
SÓLO
99€
Revista+DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 174 • JULIO 20
Micromanía
EXCLUSIVA!!
¡DESCUBRE SU NUEVA CARA!
BORDERLANDS
¡El futuro
llega al PC!
¡ACCIÓN TOTAL!
MODERN
WARFARE 2
¡Así será la guerra
más alucinante!
¡LLEGA LA ESTRATEGIA MÁS ORIGINAL!
OVERLORD II
¡Eres un chico malo!
A EXAMEN
Todas las novedades
TERMINATOR SALVATION • VELVET
ASSASSIN • WANTED. WEAPONS OF FATE
• BATTLESTATIONS PACIFIC • A VAMPYRE
STORY • MATA HARI • Y MUCHAS MÁS...
Lo mejor del E3
¡Los nuevos bombazos para PC!
ASSASSIN'S CREED II
DRAGON AGE ORIGINS
AVATAR
SPLINTER CELL CONVICTION
8 424094 820313
00174

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez,
Peinado, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Catena

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodriguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43,
2ª planta 28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito
Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
9/2009
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.









El PC sigue estando en buena forma

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Cuando leas estas líneas ya habrán pasado unas semanas de la última edición del E3, un E3 que muchos creíamos acabado -desde luego, lo estuvo los dos últimos años- pero que parece haber renacido con fuerza. Una edición de la que, claro, te hemos preparado un reportaje en páginas interiores con una selección de lo mejor que ha habido para PC en el Convention Center de Los Ángeles. Pero, sobre todo, una edición que ha dejado sentir que el PC está en una forma espléndida, pese a notorias ausencias de compañías dedicadas 100% al ordenador, o sea, Blizzard. Pero esa, como se suele decir, es otra historia.

Lo realmente importante de esta edición del E3 ha sido ver el PC rebosante de juegazos para lo que queda de 2009 y lo que vendrá en 2010. Juegos como el que ocupa la portada de este mes, un espectacular «Borderlands» del que ya te mostramos algo de su radical lavado de cara en el número anterior de Micromanía y del que ahora te contamos sus últimas novedades en un estupendo reportaje. Un juego que va a dar mucho que hablar, ya lo verás.

No es lo único visto en el último E3, desde luego, que te va a sorprender. Estoy seguro de que nombres como «Crysis 2» van a llamar tu atención pero de éste -¡lástima!- sólo ha habido un anuncio de su desarrollo. De los que sí se ha visto "chicha" en abundancia ha sido de juegos como «Splinter Cell Conviction», «Assassin's Creed II», «Left 4 Dead 2», «Alan Wake» -¡está más vivo que nunca!-, «Batman Arkham asylum», «BioShock 2» y tantos otros que podrás encontrar en el interior que podría estar todo el día diciéndote nombres. En conclusión, la nueva temporada en PC va a ser excelente.

Pero, claro, seguro que el presente te interesa casi más que el futuro. Y, ¿cuál es el presente este mes? Pues el de juegos como «Street Fighter IV», «Overlord II», «Terminator Salvation» o «Modern Warfare 2» -otro reportaje que te aconsejo que no te pierdas-; el de guias como «Assault on Dark Athena»; el de las primeras imágenes del renacido «Aliens vs Predator»... Un presente en el PC, en suma, del que tienes lo más selecto en este número de Micromanía.

Y, antes de despedirme hasta el próximo número, te recuerdo, como siempre, que no te pierdas el DVD de este mes, con algunas de las mejores demos del momento y con una aventura realmente buena: «The Secrets of Da Vinci. El Manuscrito Prohibido». Y ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



El PC cuenta con un presente fantástico y promete una próxima temporada increíble...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario



Pág. 70

Reportaje

LO MEJOR DEL E3
Un montón de juegazos se han paseado por la legendaria feria de Los Ángeles y aquí te los presentamos. ¡Toma nota!



Pág. 26

Preview

OVERLORD II
Volvemos a ser villanos y sembrar la destrucción. ¡Y es tan divertido!



Reportaje

MODERN WARFARE 2
Infinity Ward quiere reengancharte a la mejor acción bélica. ¿Te apuntas?

Pág. 90



Pág. 30

Preview

STREET FIGHTER IV
Muchísima nostalgia para los veteranos y toda una revelación para los jóvenes. Una leyenda de la lucha está en camino.

En este número

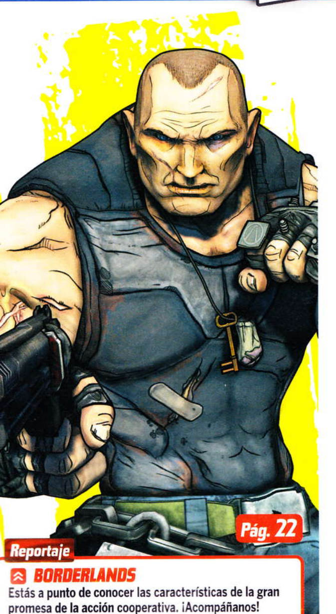
Revista Micromanía Nº 174 - Julio 2009

¡¡De regalo!! DVD para PC con 7 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!



Este mes el juego completo original «The Secrets of Da Vinci», demos y previews como «SBK 09», «BioShock 2», «Dragon Age. Origins» y más...



Reportaje Pág. 22

BORDERLANDS

Estás a **punto de conocer** las características de la gran promesa **de la acción cooperativa**. ¡Acompáñanos!



Review Pág. 34

TERMINATOR SALVATION

Vive los primeros enfrentamientos entre seres humanos y máquinas.



Solución Pág. 62

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA

Ayuda a Riddick a salir ileso en esta misión.

índice por juegos





▲ Un nuevo sistema de regate de 360º y el concepto "libertad de juego físico" serán algunos de los responsables de unas acciones mucho más realistas e impredecibles.

«FIFA 10» reflejará las peticiones y sugerencias de millones de fans

Éste es el fútbol que tú has pedido

Desde el modo Manager al comportamiento de los jugadores sobre el césped, «FIFA 10» rebosará novedades destinadas a engancharte al fútbol más realista que jamás hayas jugado.

➔ Deportivo ➔ EA Sports ➔ Electronic Arts ➔ Otoño 2009

El deporte más simulado en nuestros ordenadores nos tiene acostumbrados a lo mejor, de ahí que sea tan complicado elevar el listón con las nuevas entregas anuales de los simuladores más populares. Pero cuando las promesas vienen en boca de la serie «FIFA», cualquier fan con dos dedos de frente pondrá la oreja. Y sólo le hará falta eso, porque en cuanto empiece a escuchar las novedades que incorpora «FIFA 10» le faltará el tiempo para ponerse los pantalones cortos y saltar al césped.

Y es que para esta edición **EA Sports ha escuchado las opiniones y peticiones de quien más sabe de fútbol: ¡tú mismo!**

La avalancha de novedades con la que «FIFA 10» quiere renovar, mejorar y pulir su fútbol virtual será espectacular y viene encabezada por tres elementos fundamentales: el **nuevo sistema de regate en 360º que permitirá mayor control sobre el balón y encontrar espacios entre la defensa, el regate lateral y la "libertad de juego físico", responsable de espectaculares regates con un solo toque y** más pugna entre el defensa y el regateador. El Modo Manager también lucirá mejoras, en concreto más de cincuenta, así como otros elementos encargados de suministrarte el mejor fútbol virtual de la historia: **el juego aéreo, los porteros más inteligentes, las faltas directas más rápidas o el nuevo mecanismo de disparo.** Muchos nombres, muchos conceptos, muchas novedades... ¿Confuso? Tranquilo, será instalar «FIFA 10» y todos estos nombres cobrarán sentido mientras disfrutas del fútbol más realista y emocionante de toda la serie. Por goleada. ■



▲ Entre la legión de mejoras que te tiene preparadas «FIFA 10» hay aspectos como el juego aéreo y la inteligencia de los porteros.

Si amas el fútbol, amarás este fútbol: «FIFA 10» te hará jugar unos partidos tan impredecibles como los reales

/uelve el comandante Shepard en «Mass Effect 2»

Sigue explorando la galaxia

➔ Rol ➔ Bioware ➔ Electronic Arts ➔ Inicios de 2010

os canadienses de Bioware han concebido el ma-stral «Mass Effect» como el inicio de una trilo-a, pese a lo cual algunos de los detalles de su ontinuación han sorprendido a los aficionados, ntre ellos la vuelta del comandante Shepard como rotagonista. «Mass Effect 2» nos llevará a explorar ncones desconocidos de la galaxia, nos enfren-rá a nuevos peligros y, según sus responsables, corregirá las pequeñas imperfecciones del original, detalles que no terminaban de empañar su calidad pero cuya desaparición agradecerán los seguidores de la serie. También se ha confirmado la presencia de nuevas razas y el aumento de la importancia que cobrarán nuestras decisiones a lo largo de la aventura. La continuación de esta saga espacial está prevista para los inicios de 2010. ■





El comandante Shepard volverá a empuñar el arma para combatir nuevas amenazas de proporciones galácticas.

Avalancha de contenidos para «Fallout 3»

El juego que nunca termina

➔ Rol ➔ Bethesda Softworks
➔ Atari ➔ Junio

Bethesda sigue empeñada en mantener a los jugadores de «Fallout 3» muy ocupados. Tras lanzar paquetes de contenido descargable como «Operation Anchorage», «The Pitt» y «Broken Steel», antes de que acabe el mes estará disponible «Point Lookout» y en camino «Mothership Zeta». Además, Bethesda publicará estos packs de contenido en soporte físico mientras prepara una futura edición Juego del Año que los recopile todos junto con el juego original. ■



► «Point Lookout» es el cuarto paquete de contenido para «Fallout 3» y hay más en camino.



s FIFA, más fútbol... la oferta de «FIFA 10» será la de una experiencia muy mejorada que enganchará utboleros más exigentes. EA lo define como "el videojuego de fútbol más realista del mundo".




n «FIFA 10» el deporte rey por excelencia volverá a arrastrar pasiones muchachos de EA Sports cuentan con arrastrar también la tuya.



▲ Los amantes de las licencias podrán dormir tranquilos: no faltarán los nombres de jugadores, equipos y estadios fielmente reflejados en «FIFA 10».

La cifra



1.400.000

son los juegos vendidos de «Los Sims 3» en la semana de su lanzamiento. No sólo es una espectacular cifra de ventas sino un nuevo récord para una saga que está muy acostumbrada a obtenerlos todos, como el de ser el videojuego más vendido de todos los tiempos. En estos mismos días, los jugadores han descargado de la web 7 millones de objetos. ¡Es de vértigo! ■

Disfruta de lo viejo y lo más nuevo de «Monkey Island»

Guybrush está en plena forma

➲ Aventura ➲ Telltale/LucasArts ➲ Verano 2009

Si hay una serie legendaria en el género de la aventura y en el mundo de los videojuegos en general, es «The Secret of Monkey Island». Y si hay una compañía capaz de crear nuevas aventuras con sus personajes, es sin duda Telltale Games, tal y como han demostrado con «Sam & Max». El mismo formato, episodios a través de descargas online, ha sido elegido para «Tales of Monkey Island», una nueva aventura de Guybrush que traerá a los fans nuevos gags, puzzles y situaciones absurdas a lo largo de cinco episodios. Además, LucasArts ha decidido darle un baño al primer juego y con gráficos en alta resolución y música remasterizada presentarlo este verano con la coletilla de «Special Edition». ¡Así da gusto tener nostalgia por los clásicos! ■



▲ «Tales of Monkey Island» será la encargada de perpetuar las inolvidables aventuras de Guybrush.



▲ Todo veterano recordará la escena, ahora remozada para «The Secret of Monkey Island: Special Edition».

últimahora



«AION» para coleccionistas. El juego de rol online de NCSoft tendrá una edición coleccionista que a España llegará en número reducido, mediante reserva y sin traducir. El contenido incluirá extras como posters, banda sonora, objetos del juego y una espectacular figura de Aiva.

El esperado retorno de «Crysis». La secuela del magistral título de acción «Crysis», ha sido confirmada por Crytek y será el primer juego desarrollado con el motor CryENGINE 3, lo que promete elevar las cotas de espectacularidad que lució el primer título de la serie.



Jugadores al tren. Los fans ferroviarios pueden volver a colocarse sobre raíles para disfrutar de «Trainz Simulator 2009», el simulador de Auran que se puede adquirir mediante descarga online y mejora el juego al tiempo que aumenta el catálogo de trenes y elementos.

Un nuevo «LEGO Indiana Jones». El incontestable éxito de los juegos basados en el universo LEGO está propiciando la creación de nuevas series y la continuación de algunas de las ya existentes como «LEGO Indiana Jones 2: The Adventure Continues», anunciado para el otoño de este mismo año.



«Blood Bowl» está en marcha. Las competiciones de fútbol más brutales entre seres fantásticos han comenzado: si quieres despedazar elfos con tus orcos o enfrentar tus enanos a los endebles humanos, Digital Bros lo pone a la venta este mismo mes.

El Termómetro

Caliente

«Metal Gear Solid: Rising» llegará al PC. Seguro que infinidad de amantes de la saga de Kojima se emocionarán al saber que su próxima entrega, protagonizada por Raiden en lugar de por Solid Snake y cuyo lanzamiento aún no tiene un plazo estimado, tendrá una versión para PC.

«Dungeons & Dragons Online» será gratis. Turbine ha decidido abrir el acceso a su juego de rol online este verano mediante una actualización gratuita, llamada «DDO Unlimited». A partir de entonces y con un sistema de microtransacciones, este título será de descarga gratuita y sin cuotas de pago.

Templado

Chris Taylor da más datos de «Supreme Commander 2». El conocido creador de Gas Powered Games ha mostrado en el reciente E3 la primera demo de «Supreme Commander 2», continuación del aclamado juego de estrategia a gran escala, que está fechado para 2010.

El 14 sí es para PC. La legendaria saga de rol japonés de Square Enix «Final Fantasy» volverá a los ordenadores tras muchos años de ausencia con el futuro «Final Fantasy XIV», un título de rol online que te llevará al mundo de Eorzea si tienes la paciencia suficiente como para esperar al próximo 2010.

Frío

Sony da cerrojazo a «The Matrix Online». Cuatro años tras su puesta en marcha, el juego de Rol Online creado por Monolith y basado en el universo futurista de las películas de los hermanos Wachowski cerrará sus puertas el próximo 31 de julio.

EA jubilará a los Corleone. Electronic Arts ha manifestado recientemente que no habrá más juegos basados en la saga cinematográfica de "El Padrino", probablemente porque el último de los títulos desarrollados no ha respondido a las expectativas que EA manejaba.

Defiende el último refugio de la humanidad en «Brink»

El futuro se juega en el Arca

Acción · Splash/Bethesda · Por determinar



▲ El entorno en el que te mueves y combates en «Brink» se llama el Arca y se trata de una malograda utopía concebida como un paraíso verde para el hombre.



▲ Uno de los elementos originales en «Brink» será que tu personaje se desarrolla a través de todos los modos de juego: individual, multijugador, cooperativo...

Ya te lo habrán dicho mil veces, pero los argumentos de Splash Damage y Bethesda a favor de la originalidad de «Brink» suenan potentes: acción en primera persona que suma al espectáculo visual algunos elementos interesantes, como el hecho de que **tu personaje crecerá y mejorará con la experiencia de cualquiera de los modos de juego**.

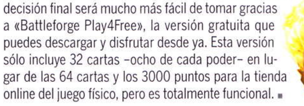
Además, «Brink» promete una **acción dinámica mediante cambios continuos en base al estado de tu personaje, la situación, tus compañeros de equipo** y mil factores más empeñados en cocinarte un acción a tu medida. Situado en un original entorno futurista compuesto por centenares de islas flotantes, «Brink» te invitará a visitar el Arca en la primavera del próximo 2010. ■

Prueba gratis «BattleForge Play4Free»

El mundo de Nyn al alcance

Estrategia · Phenomic · Electronic Arts · Ya disponible

Tal vez haya aún aficionados a la Estrategia que estén pensando si meterse o no de lleno en el fascinante mundo de «Battleforge», el juego de estrategia fantástica en el que se combate con ejércitos convocados mediante mazos de cartas. Bien, pues la decisión final será mucho más fácil de tomar gracias a «Battleforge Play4Free», la versión gratuita que puedes descargar y disfrutar desde ya. Esta versión sólo incluye 32 cartas –ocho de cada poder– en lugar de las 64 cartas y los 3000 puntos para la tienda online del juego físico, pero es totalmente funcional. ■





▲ Ya no tienes excusa para no participar en las espectaculares y épicas batallas de «Battleforge».

¿Sabías que...

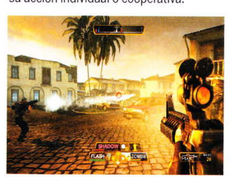
...el mundo virtual que acoge las carreras de «Fuel» ha obtenido recientemente un récord mundial Guiness gracias a su colosal tamaño?



Y es que el terreno accesible que compone el mundo de «Fuel» mide nada más y nada menos que 5.560 millas cuadradas –casi 9.000 kilómetros cuadrados– lo que constituye el escenario más grande jamás desarrollado para un videojuego de consola y también uno de los más grandes de un videojuego de PC. Podrás recorrerlo palmo a palmo si quieres, este mismo verano.

Breves

Acción táctica en el Amazonas. Es la oferta de «Raven Squad», el título de Southpeak que te llevará al año 2011 y a entornos de la jungla amazónica para tentarte con su acción individual o cooperativa.



Kobe Bryant da la cara... para convertirse en el rostro oficial del próximo «NBA 2K10». El simulador de basket de 2K Sports está siendo desarrollado por Visual Concepts y llegará este mismo otoño.

Continúa la serie «Spellforce». JoWooD ha anunciado para el invierno «Spellforce 2. Faith in Destiny», la continuación de esta popular saga que combina estrategia en tiempo real con rol.

En voz baja...

...manipulan los fans sus agendas para marcar 2009 como el año de lanzamiento de «Starcraft II» tras que Mike Morhaime, de Blizzard, dijera que espera que salga antes de que termine el año?



¿Será 2009 el año de «Starcraft II»?

Acción online en el mundo persistente de «APB»

¡Escoge bando y a combatir!

Acción Online · Realtime Worlds/EA · Principios de 2010

Con un desarrollo un tanto prolongado –cuatro años lleva el proyecto en marcha– parece que ya hay luz al final del túnel y a principios de 2010 podrás disfrutar de la acción de «APB», que finalmente distribuirá Electronic Arts. El proyecto de Realtime Worlds que lidera el fundador del estudio, David Jones, con un currículum a sus espaldas tan impresionante como para incluir «Lemmings», «Grand Theft Auto I y II» y «Crackdown», ofrecerá **increíbles dosis de acción en tercera persona en un entorno urbano contenido en un mundo online persistente**.

El primer paso para gozar a tope con «APB» será la detallada creación de nuestro personaje, con **muchas posibilidades de personalización en cuanto a su aspecto físico, ropas, armamento, vehículo e incluso música**. Tras elegir el bando en el que participará de entre las dos facciones que operan en la ciudad –Enforcers y Criminals– te sumergirás en **una ciudad llena de vida, con peatones, vehículos y hasta cien personajes en tu distrito dispuestos a coserte a tiros**. A medida que combatas con éxito ganarás notoriedad, fama, recursos... y te aliarás o enfrentarás con quien tú decidas. Una catarata de atractivos en forma de acción que intentarán engancharte a principios del próximo 2010.



▲ Tu primera decisión en «APB» será el bando al que te unirás: los Enforcers y los Criminals, continuamente enfrentados en beneficio de la acción más trepidante.



▲ Una de las características más atractivas de «All Points Bulletin» será el elevadísimo grado de personalización del que dispondrás para crear tu personaje.

Brian y Gina volverán en «Runaway: A Twist of Fate»

El último giro del destino

Aventura · Péndulo Studios · Finales de 2009

«Runaway: A Twist of Fate» será el broche de oro a la trilogía de aventuras que ha puesto a los españoles de Péndulo Studios entre los mejores creadores mundiales del género. Brian Basco y Gina Timmings volverán a vivir peripecias a veces absurdas, a veces peligrosas y casi siempre llenas de humor y seguro que los muchos fans de la saga recibirán con los brazos abiertos, a finales de este mismo año, este último título encargado de cerrar la serie «Runaway».



▲ La trilogía «Runaway» se cerrará a finales de año con «A Twist of Fate».

Los + esperados

*Ningún movimiento perturba este mes la relación de los juegos más deseados. **«Los Sims 3»** se mantiene como cabeza de lista, pero el resto de títulos despiertan tanta expectación y pasiones como éste: **«Dragon Age: Origins»**, **«Diablo III»**, **«BioShock 2»**... ¡qué lujazo de lista!*

Parrilla de salida

Los Sims 3



JUNIO 2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y con la novedad que todos esperaban: ahora los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad con libertad.

Prototype

JUNIO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/ACTIVISION BLIZZARD · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también el poder de devorar a sus enemigos.

Aion. The Tower of Eternity



VERANO 2009 · ROL ONLINE · NC SOFT · PC

Su diseño visual y un atractivo trasfondo con tintes religiosos se unen a algunos elementos originales en su género para convertirle en toda una promesa.

Batman: Arkham Asylum

SEPTIEMBRE 2009 · ACCIÓN · ROCKSTEADY/EIDOS · PC, 360, PS3

Su diseño visual y un atractivo trasfondo con tintes religiosos se unen a algunos elementos originales en su género para convertirle en toda una promesa.

Calentando Motores

Borderlands



OCTUBRE 2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, presentando una acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

Dragon Age: Origins

OCTUBRE 2009 · ROL · BIOWARE/E.A. · PC, 360

Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que además lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!

This is Vegas

OTOÑO 2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY/ATARI · PC, 360, PS3

Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad a tu disposición!

BioShock 2. Sea of Dreams

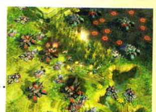


OTOÑO 2009 · ACCIÓN · 2K MARIN/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Nuevas aventuras en Rapture, con la Big Sister como tu nuevo gran enemigo y tú convertido nada menos que en un Big Daddy. ¡Queremos jugarlo!

En boxes

Starcraft II



2009 · ESTRATEGIA · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Nueve años después de esta obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga es la espera!

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

La mítica serie de rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo: las expectativas no podrían ser mejores.

Oleadas de muertos vivientes en «Killing Floor»

Londres apesta a zombies

Acción · Tripwire Interactive/Iceberg Interactive · Por confirmar

¿Otro juego de zombies? ¿Más experimentos gubernamentales fallidos? Pues sí, la originalidad no es el punto fuerte de «Killing Floor», pero espera a conocer cuáles son sus virtudes: acción frenética, divertidísima, adictiva y sin un instante de respiro en las calles de Londres para jugar solo o en un tentador modo cooperativo de seis jugadores, la firma de los muchachos de Tripwire («Red Orchestra»), un creador de mods para alargar la vida del juego y una edición europea que se avecina y que llegará engordada con contenidos adicionales respecto a la versión de descarga que ya ha conquistado y enganchado a númerosos usuarios del portal Steam. ■

Combate la pobreza robando en «15 days»

Roba al rico, dale al pobre

Aventura · House of Tales/dtp · Invierno

Un robo siempre es un acto ilegal, pero en «15 days» no es tan inmoral. El trío de ladrones que protagoniza esta aventura –Cathryn, Mike y Bernard, tres activistas políticos dispuestos a todo con tal de cambiar el mundo– se dedican a sustraer preciadas obras de arte de las colecciones privadas de poderosos multimillonarios y con su valor financiar posteriormente proyectos benéficos en el continente africano. Un planteamiento original que no esconde el núcleo principal de «15 day», una aventura gráfica de los especialistas House of Tales que tras su punto de partida desplegará toda una trama de políticas e intrigas internacionales que discurrirá a través de dos vías paralelas, la de estos tres activistas y ladrones desinteresados y la de Jack Stern, agente especial que investiga el asesinato de un alto cargo del gobierno británico. ■



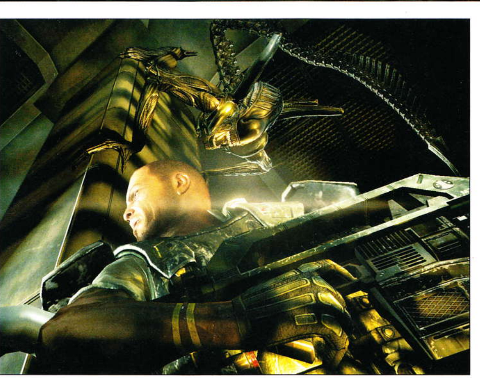
▲ **Este trío de ladrones de guante blanco piensan que el mejor modo de recolectar dinero para África es robando obras de arte.**

¡Los tenemos encima...!

Aliens vs. Predator

ACCIÓN · REBELLION/SEGA · 2010

La historia se repite. La historia del juego se dividirá en tres campañas, una para cada raza, y transcurrirá 30 años después de los sucesos de "Aliens 3". Al parecer, en un planeta recien colonizado se ha descubierto una pirámide en la que los Depredadores se dedican a criar Xenomorfos para luego cazarlos. Al liberarlos, la colonia es atacada y, claro, los marines espaciales tienen que unirse al follón para intentar salvar a los supervivientes. La cosa, te lo puedes imaginar, no será nada sencilla.





¡Hay un bicho en el techo! Y por las paredes y en los agujeros... porque una de las características más espectaculares de los Xenomorfos será su habilidad para moverse por cualquier superficie. Además, por supuesto, tendrán un dominio absoluto de la lucha cuerpo a cuerpo, una agilidad insuperable y la habilidad de fundirse con las sombras. Terroríficos, ¿verdad?



▶ ¡ACCIÓN DE CIENCIA FICCIÓN! Viaja al alucinante universo de la serie de películas "Alien" y "Depredador" y elige a cuál de las tres razas en conflicto –humanos, Xenomorfos y Depredadores– quieres controlar dentro de este terrorífico juego de acción. ■

▲ Siempre en medio. Como siempre, a los marines les tocará el feo papel de combatir a la vez con Depredadores y Xenomorfos, razas que son muy superiores físicamente a los humanos. Por suerte, los marines cuentan con montones de armamento y equipo, sensores de movimiento incluidos, así como con la ventaja del número. No es mucho, no... pero, oye, ¡son marines! ■

▲ Y a éste.. ¿quién le tose? Pues casi nadie, porque los Depredadores son cazadores supremos que, en el juego, poseerán increíbles habilidades de combate cuerpo a cuerpo así como un alucinante arsenal de armas y equipo, incluyendo su famoso sistema de camuflaje, la visión térmica o el cañón de plasma del hombro. ¡Pero si hasta cazan Xenomorfos por diversión! ■

◀ ¡Todos contra todos! Uno de los apartados del juego que más está dando que hablar es el de su prometedor modo multijugador, y es que «Aliens vs Predator» incluirá un impresionante modo de juego "deathmatch" a tres bandas que enfrentará simultáneamente a las tres facciones en discordia –marines, Xenomorfos y Depredadores– en batallas de "todos contra todos". ¿Te parecía aterrador tener que combatir con una raza alienígena en un planeta desconocido? ¡Pues imagínate cuando los mordiscos te vengan por los dos lados! ■

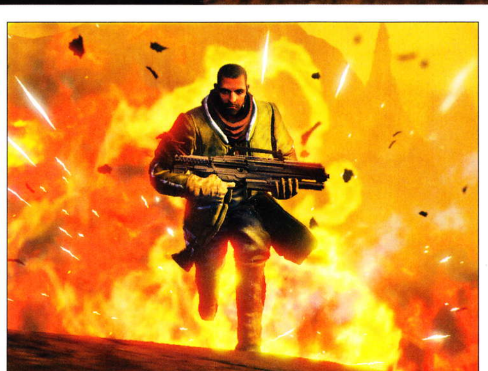
¡VUELVE UNA SERIE CLÁSICA! Con un realismo increíble, una ambientación de lujo y un acabado gráfico espectacular vuelve a nuestros PCs la serie «Red Faction», un clásico del género de Acción que regresa en mejor forma que nunca.

¡Acción en el Planeta Rojo!

Red Faction Guerrilla

ACCIÓN · VOLITION/THQ · AGOSTO 2009

La revolución vuelve a Marte. «Red Faction Guerrilla» transcurrirá 50 años después del anterior juego de la serie, «Red Faction II». Tu personaje será un guerrillero alistado en el movimiento rebelde Red Faction, un movimiento que ha resurgido una vez más para acabar con la opresión que las tiránicas Fuerzas de Defensa Terrestres (EDF) ejercen sobre los descendientes de los antiguos colonos mineros. ¿Estás preparado para luchar por la libertad?





Una lucha muy desigual. Los "malos" del juego son las fuerzas del EDF, soldados de élite equipados con armamento de última tecnología. Para enfrentarse a ellos los luchadores del Red Faction contarán con herramientas, explosivos y vehículos mineros reconvertidos en armas improvisadas. Su aspecto será menos espectacular, sí, pero serán igual de letales.



▲ **Elige tu camino.** En «Red Faction Guerrilla» tendrás total libertad para desplazarte por sus más de 140 kilómetros cuadrados de escenarios. En tus viajes a lo largo y ancho de Marte te irán ofreciendo montones de misiones, algunas obligatorias, asociadas al desarrollo del argumento de la campaña, y otras muchas optativas, que podrás realizar o no, según te apetezca. ■

▲ **¡Un multijugador de escándalo!** Una de las características más destacadas del juego será, sin duda, su apartado multijugador, que contará con cinco modos de juego diferentes y que promete combinar la acción más rápida y frenética con un espectacular sistema de escenarios destructibles para conseguir un resultado tan divertido como intenso. ■

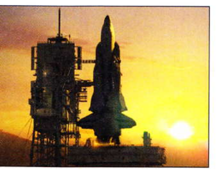
◄ **¿Estás bloqueado? ¡Abrete paso a tiros!** Como en las anteriores entregas de la serie, en «Red Faction Guerrilla» absolutamente todos y cada uno de los elementos del escenario serán destructibles. Vamos, que siempre que quieras abrirte camino en línea recta, cruzando por ejemplo un edificio o incluso una montaña, podrás hacerlo y sólo necesitarás para ello un arma lo suficientemente potente. Todo esto será posible gracias a la avanzada tecnología del motor físico del juego, que promete ofrecer un nivel de realismo nunca visto. ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

Imagen repetida

Me ha llamado mucho la atención una imagen publicada en la eview de «EndWar», la de la nave espacial n la rampa de lanzamiento. ¿Seguro que os habéis equivocado de juego? Porque s aseguro que yo he visto exactamente sa misma imagen mientras jugaba a «Tom lancy's H.A.W.X.» ■ Antonio Seras



. Pues no, no nos hemos "colado" (esta ez no, al menos ;-D) Lo que sucede es ue ambos títulos forman parte del "plan" e Tom Clancy de producir una serie de egos de diferentes géneros, pero am- ientados con el mismo trasfondo, un turo cercano e hipotético en el que el nzamiento de esa nave especial tiene na importancia crucial. Vamos, que es omo cuando te encuentras en «WoW» con s personajes de «Warcraft 3».

Una historia interminable



Pero... ¿de verdad hablabais en serio el mes pasado al decir que ahora que los derechos de «Duke Nukem Forever» pertenecen a Take 2 es posible que lo acaben? Yo, la verdad, creo que si después de 14 años no ha aparecido está bastante claro que este juego no va a aparecer nunca. Lo mejor que podrían haber hecho es anunciar su cancelación oficial y así se habrían ahorrado unos cuantos años de hacer el ridículo... ■ Gerard

R. A ver, que no nosotros no hemos dicho "es posible que lo acaben", que haría falta tener más moral que los espartanos de Leónidas para decir algo así. Lo que dijimos fue que "con un poco de suerte a lo mejor consiguen acabarlo"... que no es lo mismo. ¿Que es difícil que suceda? Pues sí, pero reconocerás que la oportunidad existe...

CARTA DEL MES

Petición popular

Sigo desde hace años la carrera de Enric Álvarez, que trabajó en «Blade», luego en «Jericho» y ahora trabaja codo con codo con Kojima en el desarrollo del nuevo «Castlevania». Pues bien, este «Castlevania» sería el primer juego de Mercury Steam sin versión PC y como siempre hay que intentarlo todo antes de rendirse, he creado una petición online para que el más internacional de los desarrollos patrios no se quede fuera de la mejor plataforma de juegos existente. El link es: *www.petitiononline.com/CLOSPC/petition.html*
■ Ruben Maldonado

R. Pues sí señor, es una causa muy digna por la que luchar y desde aquí cuentas con nuestro apoyo. ¡A ver si entre todos convencemos a Konami y a Kojima! Después de todo, si, como se acaba de anunciar, el próximo «Metal Gear» va a salir para PC, ¿por qué no podría hacerlo también «Castlevania»?



Bien por Fallout

Me ha sorprendido gratamente la elección de «Fallout 3» como mejor juego de 2008 en vuestro reportaje hace dos meses. Yo, como aficionado al Rol, coincido totalmente con esa valoración, pero la verdad no creía que fuera a capaz de ganar a juegos tan "mediáticos" como «GTA IV» o «Assassin's Creed». En fin, que me alegro de haberme equivocado. ■ Eddy



R. Partiendo de la base de que la votación fue muy reñida y de que cualquiera de los tres juegos que mencionas hubiera sido un justo ganador, hay que decir que la victoria de «Fallout 3» es totalmente merecida porque se trata de un juegazo de los que hacen época, y cuando un juego es bueno –¡hombre de poca fe!–, es bueno y no hay "campaña mediática" que valga.

Otras guerras

Soy un gran aficionado a la acción bélica, pero, la verdad, ya empiezo a estar un poco harto de que todos los juegos de este tipo estén ambientados o en la Segunda Guerra Mundial o en la actualidad. ¿Es que no ha habido, por desgracia, guerras en la Historia como para no tener que recurrir siempre a lo mismo? ¿Y la Primera Guerra Mundial? ¿Y la Guerra Civil? ■ Manu

R. Tienes toda la razón en que los desarrolladores no se "estrujan" mucho la cabeza a la hora de ambientar sus juegos, sobre todo si buscas escenarios realistas, porque aunque hay juegos como «NecroVisioN» o «ShellShock 2», ambientados en la Primera Guerra Mundial y en Vietnam, son juegos de terror con poca fidelidad histórica.

Bienvenidas las rebajas

Os escribo en respuesta a la carta en la que un lector protestaba porque «Dead Space» había bajado muy pronto de precio, que digo yo, con todo el respeto, que vaya un argumento para quejarse. Vamos, que la queja debería ser que de salida el juego era muy caro, pero no que lo hayan rebajado. Yo, por lo menos, si no fuera por la rebaja no me lo habría comprado.
■ Bernabé Cíes



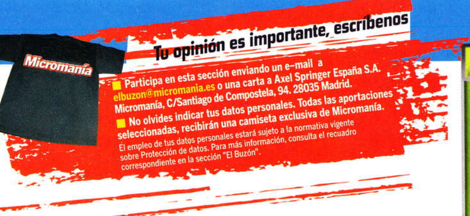
R. Hombre, la queja no iba dirigida contra la rebaja en sí, sino contra el escaso tiempo transcurrido desde la aparición del juego, lo que sí que es un poco más comprensible. De todas formas, al final la cuestión se reduce a elegir entre comprar más barato o pagar un poco más pero disfrutar del juego antes, sin tener que esperar a que te lo cuenten, dos aproximaciones diferentes para que cada cual elija.

LA POLÉMICA DEL MES

¡Sin manos!

Me ha impresionado mucho la demostración que ha hecho Microsoft de su nuevo sistema de control Project Natal, ése que utiliza una cámara sobre la televisión para registrar tus movimientos y que puedas jugar sin ningún tipo de mandos. Y digo yo, ¿por qué no existe algo similar para los PCs? ¿Acaso sería tan difícil implementar un sistema parecido que usase los millones de webcams que todo el mundo tiene en sus casas? ■ Tolín

Pues fíjate si será sencillo que hace ya tiempo que existen sistemas así. Uno de los más recientes y versátiles es el sistema TrackIR, que utiliza una cámara sobre el monitor para registrar los desplazamientos de la cabeza y convertirlos en movimientos dentro del juego. El problema al que se enfrentan todos estos sistemas, incluyendo Project Natal, es que la gente no los usa masivamente hasta que no hay montones de juegos que los utilicen, pero a su vez los juegos no los utilizan hasta que la gente no los usa... Seguro que lo pillas.



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Rol del bueno

● En primer lugar quiero agradeceros el fantástico regalo de «Gothic II Gold Edition» que venía con la revista del mes pasado. Soy un gran aficionado al rol desde hace años y aunque tengo la tercera entrega de la serie, la segunda faltaba en mi colección. Por cierto que me he puesto con ella y estoy "enganchadísimo", así que más vale que se dan prisa en sacar la siguiente entrega, que este me lo acabo yo en dos patadas! :-D ■ Carlos Goloso



R. No te creas, que por mucha prisa que te des, contando con que la edición que hemos regalado incluye el juego original y su expansión, tienes juego para rato. Eso sí, no parece que «Arcania» vaya a estar a tiempo para que enganches uno con otro, porque aunque no tiene fecha oficial, "oficiosamente" no esta previsto que aparezca al menos hasta finales de este año... y eso siendo muy optimistas.

¿Falta uno?



● Me ha encantado el reportaje que publicasteis el mes pasado acerca de los mejores juegos de terror, un género que me encanta. Lo que pasa es que no entiendo por qué no habéis incluido también «The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena», que analizáis en el mismo número y que con esa ambientación tiene pinta de dar también muchísimo miedo. ■ Pascual

R. Es que «Assault on Dark Athena» no es un juego de terror, propiamente dicho. Vale, tiene una ambientación muy oscura, los enemigos son feos de narices y, es cierto, si lo juegas te vas a llevar más de un susto, pero como mucho se trata de un juego de suspense, lo que no tiene demasiado que ver con juegos como, por ejemplo, los de las series «Silent Hill» o «F.E.A.R.», en los que el objetivo último sí que es que pases el mayor miedo posible, y todo el juego está construido alrededor de eso.

FORMIDABLE



¡Avalancha de juegos! La buena noticia de este mes tiene que ver, claro, con el reciente E3 celebrado en Los Angeles, y es que la cantidad y, sobre todo, calidad de los juegos de PC presentados ha sido de las más altas que se recuerdan. Títulos como «Modern Warfare 2», «Dragon Age», «Avatar», «Alan Wake»... nos hablan de una industria en perfecto estado de forma.

LAMENTABLE



Entonces, ¿para qué? Lo triste del E3 ha sido asistir un año más a la vieja tradición de anunciar juegos muy esperados (como por ejemplo «Crysis 2») para luego no contar ni mostrar absolutamente nada sobre ellos, más allá de su logo o un "teaser" de unos pocos segundos... ¿Para qué los anuncian, entonces? Como decía alguien, no es por no ir, pero ir "pa ná" es tontería.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Drakensang

Puntuación Micromanía **96**






A favor 99 La otra nota

¡Gigantesco!

Es uno de los mejores juegos de rol de los últimos tiempos, con un precio de risa y, sobre todo, con una cantidad de contenidos y opciones como para estar enganchado durante meses. ■ Oscar

Es cierto, pero es que para merecer la estratosférica nota que propones «Drakensang» tendría que haber estado un poco más pulido en algunos aspectos, como su sistema de cámaras, por ejemplo, que no acaba de brillar. J.P.V. (Autor de la review)

En contra 89 La otra nota

¡Que lío!

Tendría que tener un interfaz mucho más accesible y sencillo, porque con tantísimos datos, opciones, habilidades y estadísticas, resulta un juego demasiado complejo como para ser divertido. ■ Javier R.

Es verdad que si no eres aficionado al Rol tradicional puede resultar abrumador, pero yo no creo que eso sea un problema achacable al juego, sino una cuestión de preferencias personales y, por tanto, no debería influir en su nota. J.P.V. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Quién... ha tenido la "brillante" idea de distribuir una nueva versión del juego «Battleforge» de manera gratuita a través de Internet, cuando hace apenas tres meses que fue lanzado en las tiendas?

¿Qué... hay de cierto en los rumores que apuntan a que «Starcraft II» ya tendría fijada una fecha de lanzamiento que, además, sería para este mismo año 2009?

¿Cuántos... juegos pueden llegar a venderse de «Los Sims 3», si en su primera semana se han vendido 1,4 millones de unidades?

¿Por qué... no está prevista una versión PC del próximo juego del estudio español Mercury Steam, el nuevo «Castlevania», que está desarrollando junto a Kojima?

¿Cuándo... se van a dar cuenta los desarrolladores de que existieron otras guerras en las que ambientar sus juegos de acción, además de la Segunda Guerra Mundial?

¿Quién... es el guapo que se va a fiar de la recién anunciada fecha de lanzamiento de «Alan Wake», después de cinco años de retrasos, desinformación y esperas?



DESCUBRE EL SECRETO DE PANDORA

EL PLANETA PANDORA es un caótico lugar repleto de ruinas, bandidos y monstruos de pesadilla, pero además esconde una fortuna en sus misteriosas tecnologías alienígenas. ¿Te atreves a descubrirlo? No estarás solo.

DOS MEJOR QUE UNO. «Borderlands» combinará lo mejor de dos géneros, el Rol y la Acción, para ofrecer una mezcla explosiva de exploración, combates y resolución de misiones, con un modo cooperativo multijugador que promete ser realmente revolucionario.

¡Descubre el Rol del futuro!

BORDERLANDS

Viaja al planeta Pandora, decían... Harás una inmensa fortuna, decían... Pero parece ser que nadie se acordó de decirte que para hacerla tendrías que enfrentarte a ejércitos de bandidos y hordas de monstruos de diez metros. En fin, es lo que tiene ser un héroe... ¡Al menos es un trabajo bien pagado!

Después de un desarrollo realmente largo, plagado de cambios, giros de timón y sorpresas, parece que por fin «Borderlands», el próximo juego de Rol y Acción de Gearbox, se acerca con paso firme a su lanzamiento que, como no podía ser de otra forma teniendo en cuenta que sus creadores son responsables de juegazos como los de la serie «Brothers in Arms», está rodeado de una enorme expectación. Ahora, tras la presentación de su nueva "cara" en la última edición del E3, te podemos asegurar no sólo que esa expectación está justificada sino que los últimos ajustes que ha experimentado le están sentando estupendamente.

EN BUSCA DEL TESORO

«Borderlands» te llevará a un futuro lejano en que la humanidad se ha expandido por la Galaxia colonizando diferentes planetas. Al parecer, unos años antes del comienzo del juego una corporación económica descubrió una antigua nave alienígena y se enriqueció de la noche a la mañana vendiendo los dispositivos que encontró en ella, lo que a su vez desató una fiebre del oro interplanetaria en búsqueda de nuevas tecnologías extraterrestres.

En el ojo del huracán estará el planeta Pandora, del que una leyenda apunta que esconde una instalación alienígena con tecnologías avanzadas hasta más allá de la imaginación. Sin embargo, después de varias décadas de exploraciones frustradas, las corporaciones y la mayoría de los colonos abandonaron el planeta dejando tras de sí instalaciones mineras desocupadas, fabricas en ruinas, toneladas de equipo y materiales abandonados y, lo peor, una ingente cantidad de bandidos que pretende sacar tajada del caos reinante. Para complicar más las cosas, el planeta está saliendo de un invierno de varias décadas, y eso está provocando que montones de terribles criaturas gigantescas estén despertando de una larga hibernación, con mucha hambre y muy malas pulgas.

LA VISITA A PANDORA

Éste es el panorama que se encontrará tu personaje, un cazador de tesoros recién llegado a Pandora en busca de fortuna, al comenzar la aventura. Al principio tus aventuras se limitarán a enfrentamientos con los bandidos locales, luego te enfrentarás a sus jefes, y a los jefes de sus jefes... y así hasta que la trama se despliegue en una historia de dimensiones épicas en la que antiguas civilizaciones alienígenas se dan la mano con conflictos de alcance planetario. Prometedor, ¿no?

ROL Y MUCHA ACCIÓN

Para enfrentarte a este desafío «Borderlands» pondrá a tu disposición cuatro tipos de personajes predeterminados, cada uno con sus propias características y especializado en un estilo de acción diferente (combate cuerpo a cuerpo, a distancia, sigilo...). Por supuesto, a medida que progreses en la aventura, podrás ir mejorando y multiplicando tus habilidades, ya que cada uno de estos cuatro tipos de personaje contará con tres ramas de talentos a los que podrás acceder a medida que vayas ganando experiencia ▸▸

Viaja a un planeta hostil y caótico, descubre los secretos de una anciana civilización alienígena... ¡y sobrevive!

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Gearbox/2K Games**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2009**
- *www.borderlandsthegame.com*

LAS CLAVES

- Te meterás en la piel de un buscador de tesoros que viaja a un planeta poblado por monstruos y bandidos.
- Combinará Rol con Acción a partes iguales para ofrecer un resultado tan jugable como adictivo.
- Habrá alrededor de 30 misiones principales y más de 120 secundarias.
- Tendrás cuatro tipos de personajes diferentes para elegir.
- Incluirá un completísimo modo cooperativo online para hasta cuatro jugadores.
- Contará con un avanzado apartado tecnológico que ofrecerá un enorme realismo físico.

PRIMERA IMPRESIÓN

Mezcla explosiva. Rol del bueno y la mejor Acción en primera persona, juntos de forma espectacular.



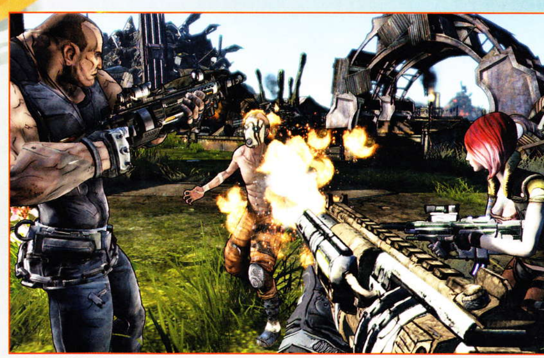
▲ ROL, CIENCIA FICCIÓN Y... ¡ACCIÓN! Conoce los misterios de un planeta sin ley con el mejor Rol y la Acción en primera persona más intensa.



▲ ¡ELIGE BIEN TU CAMINO! A la hora de comenzar a vivir tu aventura podrás optar entre un total de cuatro tipos de personajes diferentes.



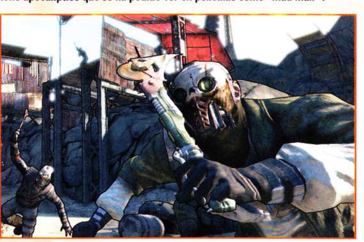




▲ SI NO PUEDES SOLO... El juego incluirá un modo cooperativo online para hasta cuatro jugadores que te permitirá apuntarte a las partidas de tus colegas o que ellos se apunten a la tuya en cualquier momento de la acción.



▲ CIUDAD SIN LEY. La ambientación del juego reproduce en cierta manera el tono apocalíptico que se ha podido ver en películas como "Mad Max".



▲ ¡ESO ME LO QUEDO! Los combates te proporcionarán, además de puntos de experiencia, armas y piezas de equipo con las que mejorar a tu personaje.



▲ ¡MENUDA FAUNA! Al comenzar a jugar, el planeta está saliendo de un invierno de más de dos décadas y montones de horribles criaturas están despertando de una larga hibernación. ¡Menudas alimañas que se crían en Pandora!

OPERACIÓN DE ESTÉTICA

UN CAMBIO DE LOOK. Las primeras imágenes que se mostraron de «Borderlands» tenían poco que ver con las actuales. La ambientación tenía el mismo tono postapocalíptico, pero su diseño artístico era más "convencional".

ACABADO DE CÓMIC. Esta nueva versión del motor gráfico hará uso de unos efectos tipo "celshading", que le darán al juego una estética tipo cómic. Texturas pintadas "a mano", modelos siluetados en negro, un diseño más agresivo... ¡Un resultado espectacular!





▲ Efecto cómic. En estas dos imágenes podrás comprobar el resultado de aplicar la técnica "celshading".

▶▶ y mediante los que podrás personalizarlo cuanto desees.

Por lo demás, como en cualquier juego de Rol que se precie, la jugabilidad en «Borderlands» girará alrededor de la exploración de los escenarios –que en este caso incluirán prácticamente toda la superficie del planeta Pandora– y de la resolución de las misiones que se te irán planteando a lo largo de la aventura. En total, habrá de 20 a 30 misiones principales que desarrollarán el argumento de la campaña, y unas 130 misiones secundarias adicionales que podrás realizar o no, a tu gusto.

MEJOR EN COMPAÑÍA

Uno de los aspectos que más está dando que hablar de «Borderlands» será su interesante modo multijugador cooperativo y es que siempre que estés conectado a Internet, hasta tres jugadores más podrán unirse a tu campaña en cualquier momento para ayudarte a enfrentar los innumerables peligros de Pandora. Existirá, por supuesto, la opción de marcar tu partida como "privada" para jugarla exclusivamente en solitario, pero en realidad «Borderlands» está siendo diseñado alrededor de este modo multijugador. Tanto es así que, por ejemplo, dentro de los mencionados árboles de habilidades habrá muchas de tipo cooperativo: necesitarán de un compañero de equipo con una habilidad compatible para desarrollar todo su potencial.

Otro ejemplo del enfoque multijugador lo encontrarás en los tesoros que obtendrás de los combates y la exploración, para los que se utilizará un sistema muy similar al de cualquier jue-



▲ UN LOOK DIFERENTE. El juego contará con un interesante acabado gráfico que combinará perfectamente con su ambientación oscura para ofrecer un resultado innovador y muy refrescante.

▲ PONTE AL VOLANTE. Tienes todo un planeta por explorar, así que mejor hazte pronto con un vehículo o tendrás que pasarte literalmente horas de juego tan sólo para poder llegar de un sitio a otro.

Podrás elegir entre cuatro tipos de personaje, cada uno con sus propias habilidades y características

go de Rol Online, con miles de armas y piezas de equipo generadas aleatoriamente y una clasificación en función de su rareza. Igualmente, las enormes distancias en Pandora harán que necesites todo tipo de vehículos y aunque puedes pilotar por ti mismo, el sistema de combate desde vehículos exigirá que repartas el trabajo con varios compañeros de manera que uno dispare, otro conduzca, etc.

UN ACABADO DE LUJO

A estas alturas seguro que te estarás preguntando –si no viste el número de Micromanía del mes pasado, claro– por qué las pantallas que acompañan este reportaje tienen ese acabado tan "raro", que no tiene nada que ver con lo que se había visto hasta ahora del juego. La respuesta está, sencillamente, en uno de los mencionados ajustes que ha ido sufriendo el juego a lo largo de su desarrollo y que ha transformado un acabado gráfico bastante convencional en unos originales gráficos con efectos de "celshading" en los que las texturas parecen dibujadas a mano y los bordes de los modelos están silueteados en negro para obtener un aspecto como de cómic sencillamente brillante. ¡Será espectacular!

Este aspecto combina especialmente bien con la ambientación postapocalíptica del juego, sus escenarios devastados, repletos de chatarra y edificios en ruinas. Añádele un nivel de detalle elevadísimo y una simulación física que promete alcanzar un realismo asombroso y lo que te queda es un más que prometedor juegazo que se perfila como uno de los más originales e innovadores del año.

Y es que cada vez queda menos para el lanzamiento de «Borderlands» y Gearbox se está empleando a fondo con él. Cada día que pasa, mejor pinta tiene. ¿Te gusta el Rol? ¿La Acción? ¿Ambos? Pues entonces tienes una cita con «Borderlands» en octubre de este mismo año. ¡Estás avisado! ■ J.P.V.

UN MUNDO POR EXPLORAR

» **BIENVENIDO A PANDORA.** Tendrás a tu disposición toda la superficie del planeta para explorar, así que imagina el tamaño de los escenarios. Será casi obligatorio desplazarte con un vehículo.

» **POR DENTRO Y POR FUERA.** La exploración, por supuesto, no se limitará a la superficie del planeta. Habrá escenarios interiores –cuevas, minas abandonadas, fábricas en ruinas– diseñados, eso sí, con el mismo tono oscuro que lucirá el resto del juego.



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Triumph/Codemasters**
- Distribuidor: **Warner Bros.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2009**
- **es.codemasters.com**

LAS CLAVES

- Será un juego de estrategia y acción, plagado de humor negro y originalidad.
- Serás el Overlord y comandarás hordas de diablillos dispuestos a cometer mil tropelías.
- Incluirá un nuevo sistema doble de juego: Dominación o Destrucción, que dependerá de las acciones que realices.
- Tu objetivo final será la destrucción del Imperio Glorioso.
- Tus diablillos serán de cuatro tipos y usarán distintas monturas.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Que bueno es ser malo! Un juego que destila humor, mala leche y diversión por los cuatro costados.

Overlord II

¡Sí, Amo, como ordenes!

Tú, ve allí, quema eso y dale un pellizco a esa chica. Tú, sube al lobo, salta a la chepa de ese tipo y muérdele la oreja. Y vosotros, empezad a adorarme, malditos. ¡Ay, la insoportable soledad del Señor del Mal! Si no fuera por estos ratos...

Aunque pasen cien años, el Mal nunca muere. Y, además, en el caso de «Overlord II», el juego que Triumph y Codemasters te están preparando para las próximas semanas, será una verdad que tendrás que tomar de forma literal. Porque esta segunda parte de uno de los juegos de Estrategia y Acción más originales de los últimos tiempos, a la par que cafre y lleno de un humor corrosivo, no sólo te va a permitir comprobar que ser malo, pero malo hasta el tuétano, es algo tremendamente divertido, sino que te va a enseñar nuevas maneras de ser cruel, malvado y despiadado. ¡Ah, qué bueno es ser tan malo!

CIEN AÑOS NO SON NADA

Pues como te decíamos, cien años después de la aparición del primer Overlod en «Overlord», llegan las aventuras que se narran en este nuevo juego. Durante ese tiempo, en ausencia del Mal encarnado, ha florecido el Imperio Glorioso. Si los ves, dirás: "¡son romanos". Pero no, son Gloriosos. Es lo mismo, pero en el universo "Overlord". El Imperio Glorioso, en fin, surge en este peculiar mundo como adalid de la ética, la nobleza política, el progreso del mundo... aunque la realidad es que todos sus dirigentes, y el mismo Imperio, son una caterva de corruptos, decadentes y peligrosos hombrecillos, cuyo objetivo es aniquilar cualquier vestigio de magia y pasar a cuchillo a todos

Las Fuerzas del Mal se pondrán a tus órdenes en un juego donde las malas acciones siempre tienen su recompensa





Dawn of War II

■ También manejas a una serie de unidades, aunque todo es mucho más "serio" y canónico.



Overlord

■ Su estilo único, manejando a una horda de serviles criaturas, es la base de su antecesor.



▶ ¡El Overlord ha vuelto! Y tus hordas de diablillos están dispuestos a obedecerte ciegamente y hacer el Mal. ¡Cómo mola!

▶ La aparición de bichos así de grandes será una constante.

¿Sabías que...

...el guión del juego es obra de Rhianna Pratchett, autora que también se encargó de los guiones de «Mirror's Edge» y «Prince of Persia»?



▶ ¡Magia, diablillos, crueldad sin límites! El nuevo universo del Señor del Mal es el paraíso para hacer diabluras.

▶ ¡Sí, ahora tus diablillos pueden montar en lobos, arañas...! ¡Total!

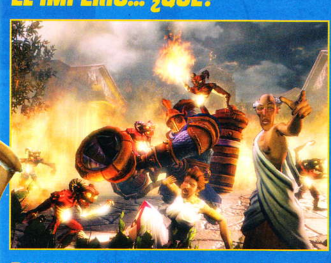
los seres mágicos, a los que odian con todas sus fuerzas. ¡Toma nobleza, ética y civilización!

¡ESTE NIÑO ES DE LA PIEL DEL DIABLO!

En las tierras nórdicas de Nordberg surgen rumores de que hay un niño que maneja como nadie las artes mágicas. Enterado de ello, los soldados del Imperio allí que van para arrestar al mocoso. Pero, cuando se lo van a llevar, una horda de bestezuelas de ojos amarillos surge gritando: "¡Amo!", y se lanza contra los Gloriosos como una jauría rabiosa. Por cierto, ¿te hemos dicho ya que ese niño... eres tú?

Aquí es donde surge el primer y alucinante punto de innovación de «Overlord II», pues al comienzo del juego te meterá en ▶▶

EL IMPERIO... ¿QUÉ?



» GLORIOSO, EL IMPERIO GLORIOSO. Bueno, vale, no es más que un remedo del Imperio Romano, pero será tu gran enemigo en «Overlord II». Implicado directamente en el pasado e historia de tu nuevo Overlord, el Imperio Glorioso es también el encargado de que en el universo de juego se combata a la magia y a los seres mágicos, o sea... ¡a ti! Aunque supuestamente el Imperio Glorioso es civilizado, cortés y noble, su corazón está tan podrido que no tendrás el más mínimo reparo en machacarlo de mil formas distintas con tus esbirros. Y, además, podrás jugar con dos estilos. En Dominación tu labor será... eso, dominar el mundo. En Destrucción, podrás hacer "experimentos" malvados pudiendo ser más retorcido y sofisticado en tus actos.

¡AFINA TU PUNTERÍA!



AHORA TAMBIÉN PUEDES COMBATIR A DISTANCIA. Una de las novedades más interesantes de «Overlord II» será el uso de ciertas armas, como catapultas, ballestas gigantes o cañones, con los que machacar enemigos a puñados desde larga distancia, y que se encuentran en zonas, a veces, inaccesibles.



TUS DIABLILLOS SERÁN LOS ENCARGADOS de su manejo, pero en realidad tú las controlarás... Sí, no nos hemos vuelto locos. Es que necesitas esbirros para poder usarlas. Si no llevas un número mínimo de esbirros, aunque tú controles el movimiento y el disparo, no podrás acceder a las máquinas.



¡Míralos! ¿No son adorables? Ellos también te profesan una devoción absoluta, así que... ¡mándalos a una muerte segura!



¡Menos mal que tienes siervos que sacrifican su vida por ti! Si no, bichos como éste tendrían Overlord para cenar...

¡Pues sí! Las monturas de tus diablillos también sirven para cargar y provocar más destrozos. ¡A por ellos!

▶▶ la piel de un Overlord infantil. Será una pasada ver cómo el enano del demonio se dedica a comandar a sus primeros esbirros, a usar la magia y a zurrar a los otros niños.

Estos primeros compases del juego pondrán también a prueba tus habilidades básicas: dirigir a tus esbirros, lanzar hechizos... las mismas bases del «Overlord» original, pero con mucha más chicha.

DESTRUCTOR, DOMINADOR...

Además de la aparición del Imperio Glorioso y el arranque del juego con el Overlord enano, otra de las grandes novedades del juego es que te permitirá configurar tu destino jugando de dos modos distintos. Realmente no es que vaya a existir una opción de "tienes que elegir entre A o B". Será algo más sutil, como el modo de cumplir tus objetivos. Si juegos como Overlord dominador, aldeas y gentes caeran bajo tu mando, encontrando recompensas a lo largo del tiempo mientras los mantienes a tu merced. Pero si juegas como destructor... si juegas como destructor, arrasarás todo a tu paso y serás realmente un auténtico malvado, un ser cruel, sanguinario y retorcido que, además, es capaz de hacer sufrir. ¿Más aún? ¡Mucho más! ¡Bwa, ha, ha! Hmm, sí... ¿cómo se consigue esto, te preguntas? Imagina que tienes un barco para ir de una orilla a otra. ¿Lo harás, sin más? ¿O, para navegar mejor y convertir el río en tu mar privado provocarás, además, un calentamiento global que derrita los casquetes polares? Si te ha gustado más la segunda opción... ¡eres un tipo malo, colega!

ESBIRROS DE COLORES

Y, por supuesto, otro de los apartados inevitables en el nuevo «Overlord» será la renovación de tu ejército de diablillos. Tus esbirros, que te aman incondicionalmente y estarán dispuestos a todo por ti, llegarán en esta segunda parte con más habilidades y... ¡colores! Pues sí, porque los cuatro tipos de esbirros que estarán a tu disposición se distinguirán en sus malas artes por sus colores. Los marrones serán expertos en combate cuerpo a cuerpo. Los rojos serán tus pirómanos personales, capaces de lanzar bolas de fuego. Los verdes se convertirán en tu horda de asesinos sigilosos y los azules, dotados de habilidades mágicas, podrán curar a sus compañeros y evitar ser heridos al enfrentarse a tus enemigos. Y, todos ellos, podrán montar en distintas bestezuelas para ser más violentos... ¡Ah, qué ganas tenemos de ser malos! ■ F.D.L.

Comandáras hordas de cuatro tipos de diablillos que obedecerán tus ordenes

¿Sabías que...

...antes de la serie «Overlord», sus responsables crearon la saga de estrategia para PC «Age of Wonders»?



Street Fighter IV

¿Buscas pelea, amigo?

Pues si la buscas, ándate con cuidado, porque tengo un amigo verde que echa chispas, otro que se estira como la goma y lanza fuego por la boca, y algunos más que lanzan unas patadas voladoras que ni Chuck Norris. ¡Hadooooooken!

- Género: **Acción/Lucha**
- Estudios/Compañía: **Capcom**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Julio 2009**
- ***www.streetfighter.com***

LAS CLAVES

- Será una completa puesta al día del clásico de lucha de los 80 y 90, con gráficos en 3D y nuevos personajes.
- Podrás escoger entre 25 personajes distintos, con cinco completamente nuevos en la serie.
- Tendrá 8 niveles de dificultad distintos.
- Incluirá un modo Desafío en el que superar retos contrarreloj o en modo supervivencia.
- Tendrá tres modos de visualización para dar un toque artístico.

PRIMERA IMPRESIÓN

Por fin pelearás a lo grande en PC. Una genial puesta al día del clásico, pensada para la diversión pura.

Desde que las máquinas recreativas campaban como las reinas absolutas de los videojuegos, allá por los lejanos años 80 del siglo XX, nombres como Konami, Namco o, por supuesto, Capcom, eran algo así como la lista de los dioses del Olimpo para los aficionados a las mismas. Y entre los innumerables títulos de finales de los 80 que, en el mundo de la lucha, se convirtieron poco menos que en un mito, «Street Fighter» miraba a los demás, por méritos propios, por encima del hombro. Pero es ahora cuando el mejor «Street Fighter», reinventado en su misma esencia por Capcom, va a dejarte disfrutar en el PC de la lucha con mayúsculas, porque, antes, intentos de ello los hubo, pero como lo que vas a poder disfrutar en menos de un mes... nada igual.

UN GÉNERO... "EXÓTICO"

Aunque, como te decimos, no es la primera vez que un «Street Fighter» aparece en PC, lo que Capcom está haciendo con esta nueva entrega de una de sus series míticas, es algo impresionante. Si ya conoces nombres como Ryu, Ken, Blanka, Dhalsim, Honda, Chun-Li, etc. seguro que te basta con mirar a las pantallas de estas páginas para darte cuenta de cómo ha mejorado el «Street Fighter» que recuerdas –y eso indica que ya tienes unos añitos, ¿eh?–. Si no, basta con saber que, aunque hasta la fecha el mundo de la lucha en PC haya sido poco menos que un conjunto excepcional de juegos "exóticos" venidos de las consolas, «Street Fighter IV» es el título que pondrá este subgénero de la acción entre los grandes del PC. Capcom quiere ofrecer un juego que será, ante todo, diversión pura, adrenalina a chorros, la esencia misma de la jugabilidad y que el PC deje de ser el primo "tonto" en este subgénero. Eso, además, con un espectáculo visual de quitarse el sombrero.

Disfrutarás de la lucha más espectacular en PC, con la puesta al día de uno de los mayores clásicos de todos los tiempos

¿Sabías que...

...desde 1987, los distintos juegos de «Street Fighter» han aparecido en 25 formatos de ordenador y consolas?

EN PC, AÚN MEJOR

Vamos a detenernos brevemente en el apartado gráfico, porque me-


iLa gran lucha llega al PC! Y lo hace por la puerta grande. Prepárate para vivir los mejores combates en tu PC.


iEsos pedazo de luchadores clásicos, sí señor! Ryu y Ken son dos de los "grandes" que verás en tu PC.

¿A qué se parece?



Rag Doll Kung Fu

Uno de los juegos más originales de lucha que puedas haber visto en un ordenador.



Watchmen

Inspirado en la película del mismo nombre, es un juego de lucha sencillo y muy divertido.


A los personajes más conocidos de la serie, se unen muchos otros nuevos en «Street Fighter IV».



rece la pena destacarlo. En «Street Fighter IV» no sólo vas a disfrutar de un juego de lucha espectacular como pocas veces -bueno, nunca- has visto en tu ordenador, sino que su peculiar combinación de personajes y escenarios 3D con una jugabilidad calramente 2D -casi calcada a las versiones originales de recreativa y consolas de hace años- se combinará de forma eficaz en pro de la diversión. Pero es que, además, en la versión PC podrás jugar con tres tipos de visualización diferente -original, acuarela y e-ink-, para aprovechar a tope las posibilidades de tu equipo o, simplemente, la que más se adapte a tus preferencias.

Todo esto explotará realmente en cuanto agarres el mando -porque, sí, éste es un juego donde el mando no es una obligación, pero... será más que recomendable contar con un buen pad, como el de Xbox 360 para Windows- y los guantazos empiecen a volar.

LLEGA EL ULTRA COMBO

El espectáculo visual, la velocidad de los combates, los nuevos personajes en la serie -El Fuerte, Abel, Crimson Viper, Seth y Rufus- y todo lo demás que puedas imaginar en un juego de lucha tendrá su guinda en los nuevos combos y, sobre todo, en el increíble Ultra Combo.Algo que tendrás que ver para creer, y que pondrá a tu luchador -io al rival!- a soltar sopapos sin parar durante varios segundos. iAh, qué bueno va a ser «Street Fighter IV» para liberar adrenalina! ■ F.D.L.

LA MADRE DE TODOS LOS COMBOS



EL ULTRACOMBO ES EL NUEVO REY. Si eres de los que dominaban el Hadoken de Ryu y Ken en la recreativa a la perfección, en cuanto cojas práctica con «Street Fighter IV» sacarás a relucir el inmenso abanico de nuevos combos y movimientos que incluirá, destacando el Ultracombo, una serie de golpes encadenados que basta para liquidar a tu rival en un santiamén.

Así jugamos

Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego? ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y SCRIBIMOS PARA JUGADORES.
o podemos evitarlo, a la mínima os ponemos a jugar. ¡Los juegos ara PC nos apasionan! Les heos dedicado tantas horas que... hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA ERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
unque preferimos usar la misma opia que se puede comprar en na tienda a veces no queda más emedio que utilizar una copia gold"-una versión final pero sin roducir del juego.
Con estas versiones, puede que o sea posible valorar aspectos omo el modo multijugador. Si es í te lo explicaremos, pero no te iremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES NALIZADO POR ALGUIEN QUE ONOCE A FONDO SU GÉNERO.
amos, que elegimos lo que más os gusta a cada uno. ¿Tú no lo arías? Así nos aseguramos de ue "el culpable" que analiza el uego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE UEGA HASTA EL FINAL.
si no es posible -¡hombre, no omos máquinas!- se juega las oras necesarias para que se puean valorar bien todas y cada una e sus características.

PROBAMOS TODOS LOS UEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
s el mejor método que se nos curre para verificar cualquier ncompatibilidad. Así podemos ecomendarte el equipo que neceitas para disfrutar de cada juego. Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA L SISTEMA DE MICROMANÍA.
no a ningún otro. Ponemos las untuaciones después de haberos hecho mil preguntas, intenando ser lo más objetivos posible. as puntuaciones son sólo una xpresión de nuestra opinión, pero speramos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.





La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.





A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Skynet te espera, John!

Terminator Salvation

En la guerra contra las máquinas, John Connor es el líder de la resistencia y la única esperanza de la humanidad contra Skynet... ¿Eh? ¿Cómo? ¿Que quién es John Connor? Pero, ¿esto no es el futuro? Bueno, sí, pero no el que te esperabas. Es más, esto de aquí es dos años antes del futuro S.C. (Según el Cine)...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Grin/Warner Bros.
- Distribuidor: Warner Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.terminatorsalvationthegame.com* Información básica, pantallas, vídeos...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Fases de juego:** 9
- **Tipos de enemigos:** 6
- **Armas:** 5 (más granadas)
- **Salvar partidas:** Puntos de control (checkpoints).
- **Multijugador:** No. Sólo cooperativo en el mismo PC.

ANALIZADO EN

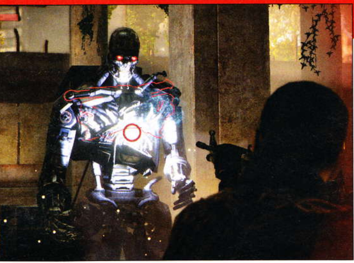
- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 E6540 o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8, Radeon 2600

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT



▲ ¡Maldición, los T-600! Sí, has leído bien, 600. La historia del juego se desarrolla dos años antes de lo que pasa en la peli. ¡Así no te la revientan!



▲ En algunas ocasiones no dejes de usar las armas fijas que te vas encontrando. Te ahorrarás munición y son más efectivas que las tuyas.



▲ A veces la acción se vuelve aún más frenética, como en las persecuciones por túneles, donde las motos robot te intentan dar caza a toda pastilla.



▲ Este no era el futuro que tu madre te describió, John... pero es el que hay. Un futuro plagado de máquinas y robots asesinos, con Skynet controlando la aniquilación de la humanidad. Acción, tiros y espíritu de cine.. ¡Es total!



▲ ¡Por todos los demonios! ¿Qué es eso? Eso, John, es el Cosechador, un megarobotazo de aquí te espero. Pero, tranquilo, amigo... sólo tienes que huir.

Ser el salvador del mundo, el líder de la humanidad, el único obstáculo entre la aniquilación total y la supervivencia del hombre, no es tarea para cualquiera... a no ser que tengas un PC, manejes a un tal John Connor y supieras desde mucho antes de que el Día del Juicio Final llegara, todo lo relacionado con Skynet y su red de máquinas asesinas. Y es que, recién estrenada la última superproducción de Hollywood su adaptación al PC no podía tardar. «Terminator Salvation», sin embargo, no es una adaptación al uso. GRIN y Warner han diseñado un juego que, como ha pasado con «Wanted. Weapons of Fate», toma el universo del cine, pero no el guión, para diseñar una acción que apenas te da respiro y te mantiene pegado a la pantalla durante un tiempo no muy largo, eso es cierto, pero sumamente intenso.

Conviértete en John Connor, en su aprendizaje como líder de la resistencia contra Skynet y contra las máquinas

EL FUTURO HA LLEGADO

Si hasta el estreno de esta nueva peli la trilogía "Terminator" nos hablaba de un futuro aterrador, ahora ese futuro es ya presente y la guerra contra las máquinas es lo que hay. Ya no se trata de un robot asesino contra John Connor, ahora es la guerra total de Skynet contra la humanidad. Y si en la peli John Connor se las tiene que arreglar hasta convertirse en líder de la resistencia, en «Terminator Salvation», el juego, te metes en la piel de un John Connor aun más bisoño, en una historia que sucede dos años antes del guión de la película. ¿Cómo? Pues sí. ▶▶

La referencia

Gears of War

- **El uso táctico del escenario,** usando coberturas, es la base de la acción en ambos.
- **La ambientación** es genial en ambos, pero «Gears of War» ofrece una ambientación más atractiva y cuidada.
- **El modo individual** es el fuerte en ambos. Además, «Terminator Salvation» sólo ofrece un modo multjugador cooperativo sobre el mismo PC.





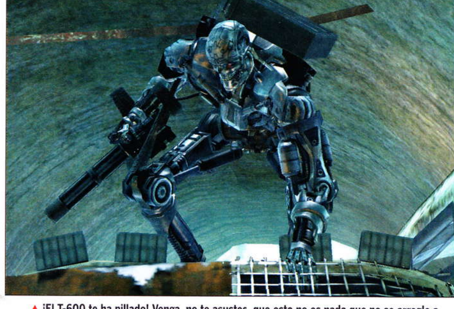
▲ No sólo tienes que apuntar bien. Es tan vital aprovechar bien las coberturas como la munición. ¡Los T-600 son duros!



▲ Las motos robot son algo difíciles de acertar porque no paran de moverse y de pegarte pasadas a derecha e izquierda, pero... una vez que les pillas la trayectoria que siguen, ¡qué gustazo cuando les aciertas y saltan por los aires! ¡Chúpate esa, Skynet!

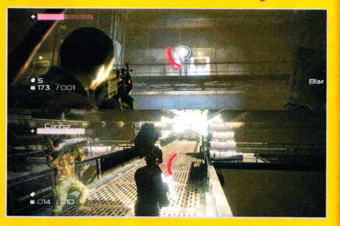


▲ El Cazador Asesino –ese pedazo de trasto volador que ves– se cruza en tu camino varias veces. No le des oportunidad y lánzale un par de misiles bien gordos.



▲ ¡El T-600 te ha pillado! Venga, no te asustes, que esto no es nada que no se arregle a base de tiros y zambombazos. Aunque es cierto que impresiona, que son grandes, duros...

¿SOLO CONTRA SKYNET? ¡NO!



MULTIJUGADOR... A MEDIAS. «Terminator Salvation» es de esos juegos que, en sus detalles, no pueden evitar mostrar la influencia consolera. Como salvar las partidas automáticamente en puntos de control o en su modo multijugador. Aunque lo tiene, es uno de esos multijugadores algo descafeinados, donde un modo cooperativo en el mismo PC es el único disponible... Bueno, menos da una piedra.

▸▸ Pero no creas que el hecho de no coincidir en el guión de la peli hace de «Terminator Salvation» un juego flojo. Al contrario, lo utiliza para presentar nuevas situaciones, personajes, enemigos, acción y libertad de diseño, sin quedar restringido por el corsé de un guión que, por un lado, el juego no te revienta, si es que no has visto la peli, ni la peli te destroza si quieres probar el juego.

Así que, en resumidas cuentas, casi todo es bueno con la decisión de separar las historias de uno y otro medio.

ANTES DE SER LÍDER

Eres John Connor, con una cara distinta a la del cine, pero John Connor. Y no eres el líder de la resistencia. Es más, eres un soldado entre muchos, a las órdenes de tus superiores... aunque sepas más de Skynet que ellos.

Nada más empezar el juego ya estás metido en pleno fregado de tiros, huidas, diálogos con tus compañeros y robots asesinos por doquier. Los primeros compases te ayudan a familiarizarte con el estilo de la acción, un estilo que, si has jugado a «Wanted», te sonará, basado en coberturas tácticas. Pero, aparte de eso, todo es distinto. En todo momento vas







▲ Esta especie de arañas mecánicas son uno de los mayores incordios del juego pero, como todos los enemigos, tienen su punto débil. Tienes que rodearlas y atacarlas por detrás... ¡o lanzarles una granada o un buen pepinazo!



▲ En el interior del cuartel general de Skynet, donde se fabrican los T-600, los robots te las hacen pasar canutas... bueno, venga, no tanto, que para algo eres John Connor y te ayudan los colegas de la resistencia, ¿no?

Enfréntate a los T-600 y a todo tipo de máquinas utilizando el escenario como un elemento táctico en combate

con compañeros que te echan una mano, puedes disparar a ciegas, usar armas fijas, lanzar granadas, etc. pero, eso sí, dentro de un diseño lineal en el que debes ir cumpliendo un objetivo tras otro y eliminar a unos enemigos fijos, antes de seguir avanzando.

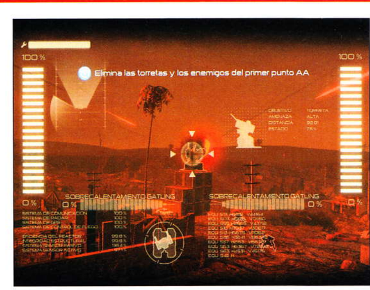
Te mueves por la superficie, bajo tierra, por túneles, huyendo de motos Terminator, de los T-600, de Cazadores Asesinos, de arañas robot, de... ¡buf!, un montonazo de máquinas que no te dan un segundo de respiro.

SIN DESCANSO

GRIN ha cogido el nuevo universo Terminator y lo ha recreado de forma estupenda en «Terminator Salvation». Escenarios, armas, enemigos y situaciones podrían estar perfectamente en la película. Quizá eches de menos algo de épica en la historia y los combates, pero en la peli pasa igual. Y, eso sí, si bien «Terminator Salvation» es un juego de acción muy variado, notable en diseño y jugabilidad y realmente intenso, como contrapartida también es un juego bastante corto. ¿Podía haber dado más de sí? Quizá, pero eso a lo mejor se queda para una posible segunda parte... ■ F.D.L.



- **Wanted**
  También basado en una peli, también usando coberturas tácticas y también corto y muy intenso.
  ▶ Más inf. MM 174 ▶ Nota: 82
- **Velvet Assassin**
  Un estilo de acción mucho más pausado, basado en el sigilo y en estrategias de prueba y error.
  ▶ Más inf. MM 174 ▶ Nota: 85



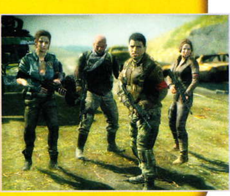
▲ Cuando te subes en el tanque y avanzas hacia Skynet todo el poder está en tus manos... pero como se calienten las ametralladoras, ni poder ni nada.

¿JOHN CONNOR? ¿TÚ?

EL PROTAGONISTA de este «Terminator Salvation» es John Connor, como era de esperar, pero si has visto la peli y hay algo que te resulta extraño en este John Connor, no te preocupes, que no eres tú, es que este "otro" John no está basado en la imagen de Christian Bale, el prota de la película.



¿PROBLEMAS CON DERECHOS DE IMAGEN? Es lo primero que se te viene a la cabeza, pero sea como sea, la verdad es que este detalle no afecta a la acción ni al diseño del juego en lo más mínimo. Queda raro, sí, pero tampoco el guión del juego es el mismo de la película, así que...



Nuestra Opinión

APRENDE A SER JOHN CONNOR. *Dos años antes de la nueva película de «Terminator», hasta John Connor debe aprender a ser líder. Métete en su piel, combate a Skynet y lábrate una reputación para liderar la resistencia.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación del universo «Terminator» está muy lograda.
- La variedad de acción según las fases.
- Combatir a los "pedazo" de Terminators.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Le pasa como a su primo «Wanted», el otro "niño" de Grin: es muy corto.
- Es chocante ver "otro" John Connor.
- Que el guión no sea el de la película.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ACCIÓN ANTES DEL CINE.** *Absorbente y trepidante juego de acción basado en el nuevo "Terminator", con la rareza de un guión previo al de la película.*



Una asesina tras las líneas enemigas

Velvet Assassin



La referencia

Splinter Cell Double Agent

- **Acción y sigilo** combinados es la base de ambos, pero la libertad en «Velvet Assassin» es menor.
- **La ambientación** de «Double Agent» es actual, mientras que «Velvet Assassin» te lleva hasta la Segunda Guerra Mundial.
- **«Velvet Assassin» ofrece habilidades especiales,** como la "Morfina", que ralentiza el tiempo.

¿Una chica? ¿Y no es Lara Croft? ¡Esto sí es una novedad! Y, además, es de armas tomar. Se llama Violette, le gustan los cuchillos y es una asesina implacable... pero es por una buena causa: hay que vencer a los nazis. ¿Hay alguna mejor?

Si eres un fan del sigilo y para ti Sam Fisher es un modelo a imitar, seguro que un juego como «Velvet Assassin» te llama la atención. Eso sí, teniendo en cuenta que aquí cambias la visión nocturna por aguzar la vista, las armas con silenciador por un cuchillo y los músculos y la barba de tres días por la morfina y un camisón de lo más cuco... ¿intrigado?

En «Velvet Assassin» eres una asesina, Violette Summers, especializada en misiones de alto riesgo e infiltración tras las líneas enemigas. Es la Segunda Guerra Mundial y tus habilidades de espía y en combate te han convertido en la protagonista de 12 misiones en las que tu objetivo último es ralentizar todo lo posible la maquinaria bélica del Reich. Para ello tendrás que hacer un poco de todo: asesinar a ciertos objetivos, sabotear algunos proyectos nazis, robar planos, pasar pastillas de cianuro a aliados capturados para que no suelten información sensible... cosas de espías.

EN LAS SOMBRAS

Gran parte de la acción del juego se desarrolla entre las sombras. Violette debe ocultarse en la oscuridad y a las espaldas de los enemigos para desempeñar su labor de espía y asesina. Labor

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Replay Studios/South Peak
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *www.velvetassassin.com* Información básica pero abundante, pantallas y vídeos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Misiones:** 12
- **Objetivos secretos:** 7
- **Habilidades especiales:** 3 (Morfina, Sigilo y Fuerza)
- **Movimientos de asesinato:** 50
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 E8600
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL (requiere conexión a Internet para activación online del juego)

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4, Athlon a 3 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800, Radeon X1600, 256 MB
- **Conexión:** ADSL (requiere conexión a Internet para activación online)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900
- **Conexión:** ADSL





▲ Violette Summers es la única que puede infiltrarse en la boca del lobo y acabar con los planes de los nazis, antes de que la Segunda Guerra Mundial se ponga más fea. ¿Quieres ser una espía de armas tomar y salvar el mundo?



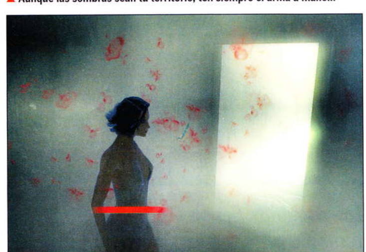
▲ Aunque no es tan cómoda para moverte como la vista en tercera persona, también puedes jugar en una pseudovista subjetiva, para apuntar mejor con las armas de fuego. También vale para el cuchillo pero... mejor, déjalo.



▲ Las escenas de los asesinatos sigilosos son... un "poquito" sangrientas.



▲ Aunque las sombras sean tu territorio, ten siempre el arma a mano...



▲ ¿Cómo? ¿Una espía en camisón? Pues sí, estás viendo bien. Cuando Violette entra en el "modo morfina", todo se vuelve así por unos segundos.

Conviértete en una espía tras las líneas nazis, liquida al enemigo con el mayor sigilo posible y sabotea sus planes

que, por cierto, desempeña con una eficacia realmente terrible, y es que uno de los puntos clave es la lograda ambientación de «Velvet Assassin», no tanto por su labor estética -excelente- como por plasmar situaciones con verosimilitud y realismo y dotar a las escenas de interesantes diálogos entre los enemigos -que conviene escuchar... o leer, porque las voces están en inglés-. Y aunque la IA de los enemigos no es la bomba, cuando te descubren se te echan encima y no duras ni un minuto, a lo que contribuye un poco logrado diseño del uso de armas de fuego.

HABILIDADES ESPECIALES

A tu habilidad de espía en las sombras y tus dotes de asesino puedes añadir una pequeñas ayudas -más que recomendables- en forma de mejoras de tres parámetros del personaje: morfina, sigilo y fuerza. En especial la primera es muy relevante, ya que el juego plantea su guión como un recuerdo constante de las misiones de la protagonista, y de vez en cuando te deja echar mano de la morfina como un recurso que paraliza el tiempo y te permite atacar durante unos preciosos segundos al enemigo. Momentos en los que verás a Violette en camisón, liquidando nazis que da gusto. Quizá algunos detalles de «Velvet Assassin» podían haberse mejorado, sin duda, pero hay que reconocer que es un juego sólido y atractivo, y muy original en lo suyo. ■ F.D.L.

Alternativas

• Cryostasis
Otro juego donde la ambientación lo es todo, aunque es más una aventura que un juego de acción.
▶ Más inf. MM 173 ▶ Nota: 80

• Call of Duty. W. at War
Uno de los mejores juegos de acción bélica, donde los tiros y la intensidad son lo principal.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

MATA CON ELEGANCIA. *Conviértete en una espía tras las líneas enemigas en la Segunda Guerra Mundial y usa tu cabeza y el sigilo para cumplir tus misiones. Piensa antes de actuar...¡ y no dejes que los nazis te detecten!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Gran ambientación y variadas formas de eliminar a los enemigos.
- Excelente uso del sigilo y un gran uso de luces y sombras en los escenarios.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Usar las armas de fuego en medio de la acción. La jugabilidad se resiente.
- Sólo utiliza "checkpoints" para salvar.
- La IA es regularcilla... y aun así es difícil.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA CHICA DE ARMAS TOMAR.** *Buena combinación de acción y sigilo, aunque algo rígida en el primer apartado, y con una ambientación muy lograda.*



¡Dale efecto a la bala, chaval!

Wanted: Weapons of Fate

Los asesinos tienen su corazoncito. El tuyo, en concreto, puede ponerse a 300 pulsaciones por minuto. Y también puedes disparar balas curvadas y moverte más rápido que nadie... ¡Ah, y puedes ser tu padre!



▲ Aunque los enemigos no se distinguen por su inteligencia, cuando se juntan varios te pueden complicar la vida. ¡No les des ni una oportunidad!

Si conoces, has visto o te han hablado de "Wanted", la peli de acción protagonizada por Angelina Jolie y Morgan Freeman, seguro que lo de las "balas con efecto" no te llama mucho la atención. Si no, bueno, debes saber que estás ante la adaptación al PC de esa peli, aunque con una historia distinta que continúa el guión del cine. Y no, no sale Angelina Jolie en el juego –¡vaya por Dios!–.

En la peli, el protagonista, Wesley, descubría unas habilidades innatas que no conocía, herencia de su padre, que lo acababan convirtiendo en un maestro en el arte de matar, al servicio de una antigua orden de asesinos.

En «Wanted», Wesley y su padre se van turnando en las distintas fases del juego como protagonistas, a medida que vas conociendo la historia del primero, que busca su sitio como asesino enfrentándose a sus antiguos compañeros.

ACCIÓN DE PELÍCULA

Y ahora, vamos a eso de las "balas con efecto". La peli –y el juego– ofrece secuencias de

> **La referencia**
>
> **Stranglehold**
>
> ▶ **El concepto del "tiempo bala"** se aplica en ambos, aunque en «Stranglehold» de modo mucho más general y sencillo de usar.
>
> ▶ **El apartado gráfico** es excelente en ambos, aunque la variedad de escenarios de «Stranglehold» es mucho mayor y más impactante visualmente.
>
> ▶ **La interacción con el entorno** en «Stranglehold» está mucho más conseguida.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 18+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Grin/Warner Interactive
- Distribuidor: Warner Int. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.wantedvideogame.es Información básica, acceso a la demo y a comprar el juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de fases:** 9
- **Personajes controlables:** 2 (Wesley y Cross)
- **Armas:** 12
- **Salvar partidas:** Puntos de control (checkpoints)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 E6540 o equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8 o equivalente

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT



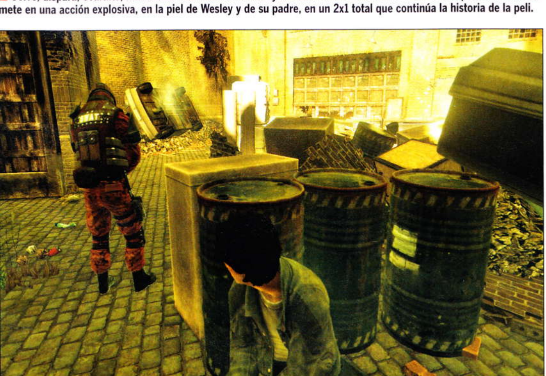
▲ Corre, dispara, ocúltate, muévete a velocidad increíbles y lanza balas con efecto... «Wanted. Weapons of Fate», te mete en una acción explosiva, en la piel de Wesley y de su padre, en un 2x1 total que continúa la historia de la peli.



▲ En el cuartel general de los asesinos te las hacen pasar canutas...



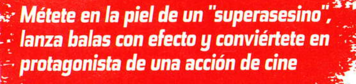
▲ Una de las fases más espectaculares es la del interior del avión. ¡Cúbrete!



▲ Aunque no es lo habitual en «Wanted», a veces el sigilo te puede ser de mucha ayuda para sorprender a algunos enemigos por la espalda. Eso sí, al instante siguiente prepárate para que todos los demás se te echen encima...



▲ Las dos fases en que manejas una torreta son las más difíciles, por los tiroteos y porque nadie te dice que te puedes cubrir... ¡sube la torreta!



acción espectacular, donde los efectos digitales mandan, y en las que, entre otras cosas –aún más surrealistas y desfasadas, te lo aseguramos– Wesley aprende, gracias a sus habilidades especiales, a dar efecto a las balas y dispararlas curvadas... Sí, como suena. Es un efecto que también aprovecha el juego para ofrecer algo distinto y original en lo que a Acción para PC se refiere.

CORTO, PERO INTENSO

En el resto de aspectos visuales y de jugabilidad, «Wanted. Weapons of Fate» tampoco desmerece: escenarios, personajes y ambientación muy logrados, buenas animaciones, secuencias a cámara lenta espectaculares y el uso de las coberturas como elemento táctico imprescindible en el desarrollo de la acción.

La compensación –o descompensación, según se mire– llega por la parte de que todo está muy restringido en la libertad de acción, aunque es algo perdonable. También lo es, en cierto modo, su corta –muy corta, de hecho– duración, que se puede compensar con lo intenso de la acción. Y, pese a que para ser tan corto se hace algo repetitivo en el desarrollo de sus fases, en ningún caso se puede decir que no sea un buen juego. Eso sí, es un buen juego pero ya te decimos, corto y, acorde con esto mismo, algo caro para lo que ofrece. Pero, oye, tirar balas curvadas mola... incluso sin ver a la Jolie. ■ F.D.L.

Alternativas

• **Gears of War**
Acción explosiva que también hace un uso táctico del escenario, gracias a las coberturas.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 96

• **F.E.A.R. 2 Project Origin**
Aquí la acción importa tanto como la ambientación, donde el terror y el gore se dan la mano.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

EL ARTE DE ASESINAR. Conviértete en un superasesino –¡y en su padre!– con habilidades sobrehumanas y una puntería perfecta, reflejos de acero y dominio de las balas con efecto. ¡Y no te olvides de cubrirte todo el rato!

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Lo espectacular de algunas secuencias, bien integradas en la acción.
- La posibilidad de lanzar balas curvas.
- Una calidad gráfica excelente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Peca de ser muy repetitivo.
- El uso de las balas curvadas es casi anecdótico y no es clave para avanzar.
- Es corto. Muy, muy corto. Y muy fácil.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ACCIÓN DE CINE.** La acción más cinematográfica se traslada al PC, pero su intensidad se compensa con una duración brevísima y un desarrollo repetitivo.



La guerra total

Battlestations Pacific





Tom Clancy's H.A.W.X.

- **En ambos juegos** puedes ponerte a los mandos de un avión y disfrutar de apasionantes e intensos combates aéreos.
- **«Battlestations Pacific»** te permite controlar también unidades navales, como diferentes tipos de barcos y submarinos.
- **Ambos son técnicamente excelentes,** con estupendos gráficos y un gran realismo visual.

Si pudieras elegir, ¿quién te gustaría ser? ¿El habilidoso estratega que dirige a sus unidades hacia la victoria o el intrépido piloto que alcanza la gloria derribando enemigos? ¿Difícil elección? Tranquilo... ¡ahora puedes ser los dos a la vez!

Dentro de los juegos de simulación bélica -esos que te ponen a los mandos de, por ejemplo, un caza de combate o un submarino- hay un importante subgrupo que se caracteriza por sustituir el realismo propio de este tipo de títulos por un tono arcade más desenfadado y que, por tanto, resulta mucho más accesibles para el gran público. Pues bien, «Battlestations Pacific», el juego que nos ocupa, combina esta aproximación "informal" a la simulación con elementos de estrategia en tiempo real y una enorme variedad de contenidos y posibilidades para conseguir un resultado que es tan original como refrescante.

PONTE AL FRENTE

«Battlestations Pacific» te traslada al Frente del Pacífico de la Segunda Guerra Mundial, permitiéndote participar en dos largas campañas individuales, una combatiendo en el bando japonés, que comienza con el ataque a Pearl Harbour, y otra en el americano, que arranca con la Batalla de Midway.

Para alcanzar la victoria el juego te permite controlar directamente todas tus fuerzas, poniéndote a los mandos de cualquiera de los aviones, barcos o submarinos que participen en

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 12+
- **Género:** Simulación /Estrategia **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Eidos Hungary/Eidos
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** ***www.battlestations.net*** Una detallada página con montones de información

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 2 (Japonesa y Americana)
- **Tipos de unidades controlables:** Aviones, barcos y submarinos
- **Unidades:** Más de 100
- **Modo multijugador:** Sí (2-8 jugs.)
- **Modos de juego:** 5
- **Escenarios incluidos:** + de 100

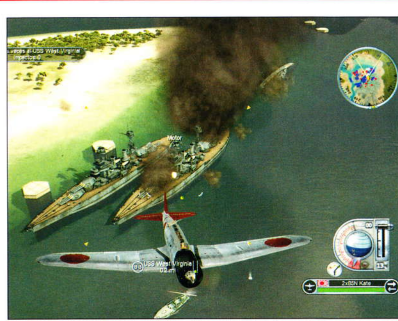
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800, Radeon X1800
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900
- **Conexión:** ADSL



▲ El destino del frente del Pacífico en la Segunda Guerra Mundial está en tus manos. Combate con las fuerzas americanas o las japonesas y llévalas a la victoria pilotando sus aviones, barcos y submarinos.



▲ El juego apuesta por una aproximación a la simulación de estilo "arcade", y eso lo hace muy sencillo de controlar y realmente jugable y entretenido.



▲ Hay una gran variedad de cámaras que te permiten vivir la acción con un acabado casi cinematográfico.



▲ Si lo tuyo es la estrategia dispones de un mapa desde el que dirigir a todas las unidades a la vez.



▲ La variedad de unidades es enorme y cada una tiene sus propias características. Algunas, como los destructores más grandes, cuentan con muchos tipos de armas diferentes.

Conviértete a la vez en general y piloto y vive la Segunda Guerra Mundial de la forma más completa

la ofensiva y cambiando de uno a otro a tu antojo, en cualquier momento. Además, si lo prefieres, puedes acceder también a un mapa global del escenario desde el que puedes seguir la acción en tiempo real y asignar órdenes a tus unidades, sin tener que controlarlas individualmente, lo que le da al juego un importante aspecto táctico que lo hace increíblemente variado.

Esta variedad se multiplica al considerar la enorme cantidad de unidades a tu disposición y las diferentes posibilidades que ofrece cada una de ellas, y es que muy poco tienen que ver los intensos combates a bordo de un caza con la precisión quirúrgica de un bombardero, o la potencia de fuego de un destructor con el sigilo de un submarino.

Por suerte, esta variedad de juego está respaldada por un sistema de control realmente eficiente, aunque algo abrumador al principio, porque aunque todas las unidades tienen controles comunes, muchos son exclusivos para cada una de ellas.

JUEGO PARA RATO

La abundancia de opciones de «Battlestations Pacific» alcanza también a sus modos de juego, y es que a las dos largas campañas individuales ya mencionadas hay que añadir también un completísimo modo multijugador para hasta ocho jugadores que incluye cinco modos de competición, un montón de escenarios y en el que, además, puedes usar a la IA como oponente para obtener un estupendo modo individual de escaramuzas.

Añádele a esto un acabado técnico de enorme calidad, con gráficos detallados y muy realistas, cinemáticas abundantes y una simulación física estupenda, y lo que te queda es un fantástico juego con el que tanto los aficionados a la simulación como los entusiastas de las ambientaciones bélicas podrán disfrutar durante mucho, mucho tiempo. ■ J.P.V.

Alternativas

- **Silent Hunter 4**
Este genial simulador de submarinos sigue siendo imprescindible para los aficionados al género.
▶ Más inf. MM 148 ▶ Nota: 94

- **Call of Duty World of War**
Un excelente juego de acción ambientado en la 2ª Guerra Mundial.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

VARIEDAD ABSOLUTA. *Una combinación increíble de simulación y estrategia que te traslada a la 2ª Guerra Mundial y te permite elegir entre dirigir tus ejércitos o pilotar cualquiera de tus unidades.*

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■□□
JUGABILIDAD ■■■■■□
DIFICULTAD ■■■□□□
CALIDAD/PRECIO ■■■■□□

LO QUE NOS GUSTA
- La combinación de estrategia y simulación es todo un acierto.
- La variedad de contenidos y las opciones de juego son enormes.
- Técnicamente es impecable.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Con tantos vehículos diferentes no es fácil hacerse con los controles.
- El mapa estratégico es un poco limitado.

MODO INDIVIDUAL
▶ ***DIVERSIÓN GARANTIZADA.*** *Con más de 100 unidades diferentes, todas ellas con sus propias características, la diversión está garantizada.*

90

MODO MULTIJUGADOR

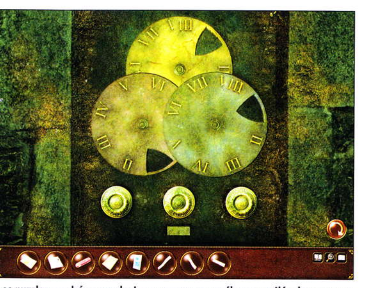


▶ ***LA GUERRA TOTAL.*** *La variedad de contenidos alcanza también al multijugador: con cinco modos y más de cien escenarios, tienes juego para rato.*

El fin de los días

Secret Files 2 Puritas Cordis

¡El mundo se está resquebrajando! Terremotos, tsunamis, volcanes en erupción... ¿Será ésta la llegada del Apocalipsis que anuncian por ahí? Tal vez, pero algo huele a chamusquina en todo este embrollo.



Los puzzles pondrán a prueba tus neuronas, pero sólo es cuestión de pararse a analizar. Además, están muy bien traídos respecto al argumento del juego.

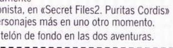
Tras los hechos acontecidos en «Secret Files: Tunguska», nuestra protagonista, la intrépida Nina Kalenkov, vuelve a encontrarse en el momento y el lugar equivocados. La cosa esta vez le pilla en plenas vacaciones, unos días que la chica se toma después de romper con su novio. Pero no es que Nina vaya por ahí metiéndose en líos, es que es de lo más perspicaz y allí donde todos ven una serie de catástrofes que auguran el fin del mundo, Nina ve algo más o algo menos, según se mire. ¿Un gran montaje? ¿Un plan para controlar el mundo? Lo que está claro es que la secta que se ha dado en llamar Puritas Cordis juega un papel clave en esta trama.

HISTORIAS CRUZADAS

El estilo de juego de esta nueva aventura de la serie «Secret Files» se mantiene intacto. Asumiendo el papel de Nina debes investigar, resolver puzzles, seguir pistas, dialogar e interrogar a los demás personajes. La única novedad es que, a diferencia del capítulo anterior, en «Puritas Cordis» tomarás el control de cuatro per-

La referencia

Secret Files: Tunguska



- **El diseño artístico** en ambos es estupendo, pero «Puritas Cordis» tiene una realización mejor.
- **Mientras que en «Tunguska»** únicamente podías controlar a Nina, la protagonista, en «Secret Files2. Puritas Cordis» puedes tomar el control de tres personajes más en uno otro momento.
- **Un hipotético fin del mundo** es el telón de fondo en las dos aventuras.

INFOMANÍA

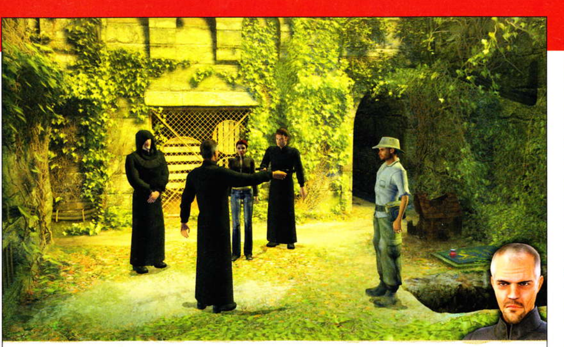
FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Cía.: Deep Silver/ Fusionsphere Systems
- Distrib.: Koch Media España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,99 €
- Web: *secretfiles2.deepsilver.com* En Castellano, con una introducción a la historia, pantallas y vídeos

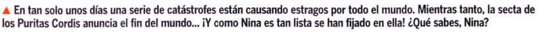
LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Desarrollo:** Líneal (cuatro historias paralelas y un desenlace)
- **Localizaciones:** Más de 5 entornos con varios escenarios
- **Personajes controlables:** 4,
- **Personajes interactivos:** Más de 20 secundarios
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 4850, 1 GB
- **Conexión:** No aplicable

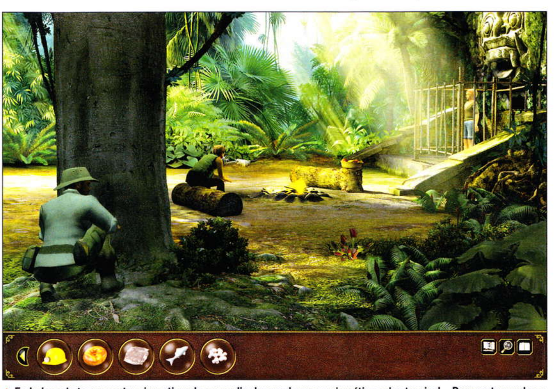
LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible DirectX 9

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4, Core 2 Duo o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9





▲ En tan solo unos días una serie de catástrofes están causando estragos por todo el mundo. Mientras tanto, la secta de los Puritas Cordis anuncia el fin del mundo... ¡Y como Nina es tan lista se han fijado en ella! ¿Qué sabes, Nina?



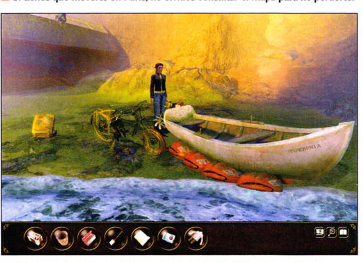
▲ En Indonesia te encuentras investigando en medio de una densa y enigmática selva tropical... Pero no te quedes a mirar, Max, que hay trabajo que hacer. Debes buscar el modo de liberar a tu compañera Sam de su cautiverio.



▲ La aventura sorprende a Nina a bordo de un crucero, tras la pista correcta.



▲ Si tienes que moverte en París, no olvides consultar el mapa para no perderte.



▲ ¿Vas a quedarte tú esperando a que te rescaten? Con un bote, algo de chatarra y unos cuantos chalecos salvavidas, ¡voilà! Te has hecho una lancha.

Ayuda a Nina y al resto de personajes a desenmascarar a la secta de los Puritas Cordis y desbaratar sus planes

sonajes. Así, a medida que progresas en la aventura cambias de personaje. Uno le da el relevo a otro y el guión se va desarrollando como si se tratase de una película, con historias entrelazadas que acaban encontrándose en un mismo desenlace. Lo mejor es que ninguno de ellos conoce lo que hace el resto, de modo que te conviertes en una especie de protagonista omnisciente que no se limita a observar la historia sino que es quien la hace avanzar.

Gracias a esta idea la aventura resulta muy variada y lo mismo plantea complejos interrogantes con muchas variables a tener en cuenta que momentos de gran tensión y dramatismo.

UNA SUPERPRODUCCIÓN

Además de su guión, elaborado y original, «Secret Files 2» cuenta con una impecable realización. Para empezar, los gráficos, a medio camino entre el realismo y el dibujo animado, se muestran siempre con un alto detalle, con personajes muy bien caracterizados que encajan perfectamente con el estilo visual de variados y coloristas escenarios. Pero el sonido tampoco se queda atrás, con diálogos ingeniosos y en casi perfecto Castellano. En cambio, la música, que no está mal, pasa esta vez bastante desapercibida.

Pero ahora súmale a todo esto un estupendo interfaz y lo que te queda es que «Secret Files 2» es una de las mejores y más originales aventuras del verano. ■ **A.C.B.**

Alternativas

- **Mata Hari**
  Mezcla realidad y ficción, y la protagonista es femenina, pero transcurre a principios del Siglo XX.
  ▶ Más inf. MM 174 ▶ Nota: 86
- **A Vampyre Story**
  Aunque en tono de comedia, también aquí la protagonista es una chica, vampiresa y soprano.
  ▶ Más inf. MM 174 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

CUATRO HISTORIAS Y UN MISMO FINAL. Nina es la protagonista pero también hay tres secundarios más... Con ellos vives una aventura emocionante y sorprendente que te enfrenta a toda clase de enigmas.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La trama y el guión son geniales.
- Los ingeniosos diálogos y la calidad del doblaje al castellano.
- Supera las quince horas de juego.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La música no tiene un buen nivel.
- La dificultad que entrañan algunas situaciones es exasperante.
- Pequeños fallos en los textos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ACIERTA Y ES VARIADO.** Sus giros argumentales y sus cuatro personajes controlables harán que te impliques totalmente en la historia. ¡Querrás llegar al final.



Crónicas vampíricas
A Vampire Story

La referencia



Sam & Max Primera Temporada

- **Ambos son aventuras gráficas tradicionales** que basan en situaciones cómicas y un guión divertido.
- **A «Vampyre Story»** combina personajes en 3D y fondos en 2D, mientras que «Sam & Max» está creado íntegramente en 3D.
- **En «Sam & Max»** controlas alternativamente a dos personajes y en «A Vampyre Story» solo a uno.

Tras casi cinco largos años, la aventura gráfica de Autumn Moon por fin sale de su cripta. El juego adopta el legado de los clásicos del género y nos lleva a un lúgubre castillo para... Bueno, ¿tú qué prefieres, echar unas risas o ir a la ópera?

Todos los amantes de las aventuras esperábamos impacientes la llegada de «A Vampyre Story», un título que viene a revivir la Edad de Oro del género con su estilo clásico. No en vano su creador, Bill Tiller, fue uno de los artífices de juegos tan célebres como los «The Dig» o «Indiana Jones», de LucasArts.

La historia da comienzo en la tétrica y lúgubre Draxsylvania, hogar de la virtuosa cantante de ópera Mona De Lafitte, nuestra proganista. Pero Mona no "vive" en su castillo por elección sino que permanece cautiva de una maldición. La cosa fue que el Barón Shrowdy Von Kiefer, prendado por la belleza de Mona, la convirtió en vampiresa para retenerla a su lado. Pero un día el barón es sorprendido en emboscada y cae abatido. Ahora Mona está decidida a afrontar su destino y escapar del castillo de Draxsylvania para alcanzar su sueño: triunfar en la Ópera de París.

NOSTALGIA DE LOS CLÁSICOS

El sistema de juego de «A Vampyre Story» se basa en el empleo del ratón y la exploración del escenario. Así, puedes llevar a cabo todas las acciones: los diálogos, las combinaciones de objetos, etc. Incluso puedes hacer cosas propias de la naturaleza vampírica

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Autumn Moon/Crimson Cow
- Distribuidor: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.vampyrestory-game.com En Inglés. Historia, pantallas, personajes y vídeos

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Estilo de juego:** Aventura gráfica clásica 2D (Apuntar y Pulsar)
- **Escenarios:** Más de 50
- **Personajes:** 1 controlable (Mona) y 20 secundarios
- **Habilidades:** Vampíricas
- **Horas de juego:** Más de 15
- **Multijugador:** No

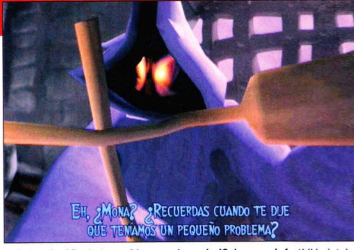
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850 Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 3850
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,6 GHz o AMD Athlon equivalente
- **RAM:** 512 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, GeForce FX o ATI Radeon 9500 compatible DirectX 9

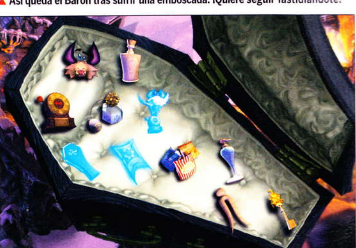
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, compatible con DirecX 9.0 (GeForce serie 8, Radeon serie HD 2)



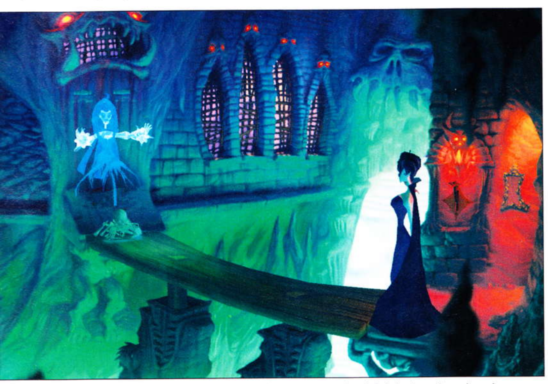
Mona vive encerrada en el castillo de Draxsylvania. Pero de toda la vida, ella ha querido ser una soprano, la lírica es su pasión. Tendrá que superar su condición de vampiresa si quiere triunfar en París. ¡Ayúdala y echa unas risas!



Así queda el Barón tras sufrir una emboscada. ¡Quiere seguir fastidiándote!



¿Dónde guardaría una vampiresa sus cositas? Éste es el inventario de Mona.



Hasta que no amanezca éste espectro que te bloquea el paso no se marchará. Quizás si consigues hacerle creer que ya es de día... Los puzzles son complicados, pero es cuestión de echarle imaginación y no tener prisa.



Aunque a veces resulte algo cargante, Mona tiene en Froderick a un estupendo consejero. Pídele ayuda al simpático murciélago siempre que puedas.

Acompaña a Mona en su huída de Draxsylvania, enfrentándote a toda suerte de seres de ultratumba

de tu personaje, como volar. Sólo controlas a Mona, pero tienes a tu lado a Froderick, un pequeño murciélago que te acompaña durante toda la aventura y con el que nuestra soprano, por cierto, tendrá que armarse de paciencia.

¿QUÉ LLEVAS ENCIMA, MONA?

Todo, como ves, bastante convencional, aunque «A Vampyre Story» aporta algún que otro detalle de originalidad. Por ejemplo, Mona no tiene que cargar con todos los objetos que se va encontrando. En su lugar, recuerda dónde están para ir a buscarlos si te hacen falta. Esto hace que el juego sea bastante lógico. Y es que, en fin, no se puede llevar en el bolsillo del inventario un piano de cola.

Pero lo principal son los puzzles y la historia, y aquí el juego es sorprendente y desafiante pero sin abandonar la coherencia, brindándote la sensación de que progresas mientras vives variadas situaciones. Además, está el diseño artístico, que no puede ser más evocador de los clásicos al tiempo que técnicamente está al día. Un montón de escenarios te meten de lleno en la historia y los personajes están dotados de una gran expresividad, sin olvidar la música, que resulta genial. El mayor tropiezo es que no ha sido doblado, una pena, aunque cuenta con una acertada traducción. Con todo esto, si eres un amante de las aventuras no deberías resistirte a «A Vampire Story». ¿A que ya te ha mordido? ■ A.C.B

Alternativas

• Art of Murder 2
The Hunt for the Puppeteer
También es una clásica aventura pero su guión es mucho más oscuro.
▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 80

• Psychonauts
Un fantástico juego de plataformas con una ambientación macabra y un humor muy similar.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

¡VAMPIROS DE COMEDIA Y OPERETA! *Vive una divertida historia con caricaturescos fantasmas y vampiros, acertijos de gran dificultad y chistes -malos y buenos- que dan lugar una de las mejores aventuras del momento.*

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■■□
JUGABILIDAD ■■■■■■
DIFICULTAD ■■■■■□
CALIDAD/PRECIO ■■■■□□

LO QUE NOS GUSTA
- El diseño artístico de todos los escenarios y personajes del juego.
- La sensacional música.
- El retorcidísimo diseño de los puzzles.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No ha sido doblado, sólo traducido.
- Algunos chistes y chascarrillos son muy rebuscados o están cogidos por los pelos.
- A veces la dificultad se pasa de vueltas.

MODO INDIVIDUAL

▶ **SABOR CLÁSICO.** *Si echabas de menos aventuras gráficas con un buen guión, a la altura de los mejores del género, te lo pasarás en grande con este juego.*



Física sobrenatural

Penumbra Requiem

¿Cuánta fuerza a un ángulo de 45 grados hace falta para desplazar diez metros una roca del tamaño de Falete? Calcúlalo a ojo y a ver si atinas... Si se te da mal la física, aplícate, porque la vas a necesitar.



▲ **Alguien te ha dejado encerrado en un laberinto de trampas y enigmas. Pero la solución está ahí, sólo tienes que echarle ingenio y sobrevivirás.**

Quizá has visto la película "Cube", o alguna de las de la saga "Saw", cuya quinta entrega estuvo hace poco en la cartelera. Pues ese mismo planteamiento es el de «Penumbra Requiem». Es decir, despiertas en un lugar extraño del que debes escapar evitando trampas y resolviendo los enigmas que un psicópata ha dejado para ti. Inquietante, ¿no?

Este «Requiem» es el epílogo de «Black Plague», título que también se incluye en el DVD. Sin embargo, este capítulo final de la serie «Penumbra» es un juego diferente a sus predecesores «Overture» y «Black Plague». Mientras que a aquéllos podíamos clasificarlos como "survival horrors" -a lo «Silent Hill»- «Requiem» se parece más a un juego basado en desafíos mentales como el célebre «Portal». En «Requiem» no hay ni enemigos, ni diálogos. Sólo estás tú, como Phillip, frente a un montón de enigmas y trampas.

FÍSICA SIN QUÍMICA

Cada nivel plantea un reto diferente. Por ejemplo, uno va de escalar en una especie de habitación



La referencia



Penumbra: Black Plague

- **«Requiem» es la continuación de «Black Plague»,** por lo que la física, los gráficos y hasta el diseño de los menús es idéntico.
- **En «Black Plague» hay enemigos,** mientras que en «Requiem» estás tú solo.
- **«Black Plague» es una aventura** tipo "survival horror". En cambio, «Requiem» se reduce a una sucesión de puzzles en los que la física es muy importante.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Frictional Games/Paradox
- Distribuidor: Friendware · Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible · PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.penumbrarequiem.com* En Inglés, con demos y contenido básico.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Perspectiva:** Primera persona
- **Niveles:** 9
- **Artefactos secretos:** 9
- **Finales distintos:** 2
- **Contenido adicional:** Juego «Penumbra: Black Plague»
- **Enemigos:** No
- **Multijugador:** No

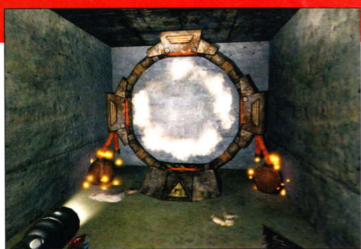
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 1,7 GHz, Phenom II X4
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB y Radeon HD 4850, 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 8500 o GeForce 3 (no compatible con GeForce 4MX)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,4 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX9 y con 128 MB (GeForce 8600GT o Radeon HD2600)



▲ Más que un nuevo capítulo de «Penumbra», este «Requiem» es una expansión que concluye la historia del capítulo «Black Plague». Con la misma la atmósfera opresiva y el terror psicológico te enfrenta a desafíos de física.



▲ Recolecta esferas para activar el portal hacia el siguiente nivel.



▲ Algo tan insignificante como una tubería puede ser la clave de un puzzle.



▲ La jugabilidad está basada en una simulación física muy lograda. Para atravesar esta inundación debes saltar por las cajas. ¡Pero ten cuidado, porque no son estables y el líquido en el que flotan no parece muy saludable!



▲ Las plataformas requieren habilidad. Prepárate para saltar de aquí a allá aprovechando hasta el más minúsculo saliente. ¡Cuidado con las trampas!

Escapa de tu cautiverio resolviendo los rompecabezas y supera las trampas que un perverso enemigo ta ha preparado

vertical, otro de poner en funcionamiento un satélite, otro de tirar una canica por un tobogán gigante, etc. Para resolverlos tienes que los manipular objetos del escenario, pero no a través de un inventario y acciones predeficinas como es habitual. En «Requiem» utilizas el teclado para transportarlos y el ratón para rotarlos o lanzarlos, y siempre en primera persona. ¿Que necesitas fabricar un puente? Pues tendrás que ir apilando tú mismo unos tablones con sumo cuidado. Toda una novedad en el género, que ha sido posible gracias a un motor 3D con una simulación física muy realista. Sin embargo, en ocasiones la jugabilidad se resiente.

A VER QUÉ SE TE OCURRE...

Y es que, verás, si eres un veterano «Requiem» te dará para poco más que una tarde... En cambio, si te enfrentas por primera vez a un juego de puzzles, no sabrás muy bien qué hacer. ¿Cómo se te iba a ocurrir a ti que aquella tubería que encontraste perdida en un armario de otra habitación te serviría para hacer de empalme eléctrico en un generador? En fin, las soluciones a cada enigma, aunque lógicas, no son nada obvias... ¡debes exprimirte los sesos!

Poniéndolo todo en la balanza, se equilibran los kilopondios de virtudes y defectos. ¡Tú decides! Si te gustan los puzzles, «Requiem» es un original desafío que no debes perderte. ¡Y «Black Plague» va de regalo! ■ M.C.L

Alternativas

- **The Orange Box**
  En el pack se incluye «Portal», un juego que revolucionó el género con geniales desafíos de física.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 96
- **Art of Murder 2**
  The Hunt for the Puppeteer
  Una aventura clásica, tamcién con puzles y un loco peligroso.
  ▶ Más inf. MM 171 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

COMO UNA RATA DE LABORATORIO. Un sádico villano te ha encerrado en un laberinto subterráneo. Para escapar debes resolver los más delirantes rompecabezas que su mente psicópata ha diseñado para ti. ¿Serás capaz?

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Hay tantos tipos de puzzles que nunca se hacen repetitivos.
- La recreación física es muy realista.
- Incluye «Black Plague» de regalo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Sólo nueve niveles, se te hará corto.
- No hay enemigo al que vencer o maldecir.
- Puedes atascarte durante horas sin saber qué hacer.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡ALUCINANTE!... PERO BREVE.** Es divertido porque la solución de los problemas suele ser lógica. Desgraciadamente, te durará muy poco.



Baile de espías

Mata Hari

La tensión crece en la Europa de principios del siglo XX. La Primera Guerra Mundial está a punto de estallar, pero hay quién, lejos de temer el incierto futuro, toma la iniciativa y prospera... En ambos bandos, además.



▲ Oscar Samsonet es el mentor de Mata Hari en cuestiones de espionaje. Sus encargos serán cada vez más complejos y difíciles de llevar a cabo.

Su estilo de vida y sus bailes sensuales hicieron de Margaretha Geertruida Zelle todo un mito a principios del siglo XX. Pero la Historia la recuerda con el sobrenombre de Mata Hari. Más allá del mito, sin embargo, lo cierto es que gracias a sus cautivadores encantos aquella exótica bailarina consiguió influir en las altas esferas políticas de su tiempo, ejerciendo como agente doble.

Ahora, casi un siglo después de que fuese ejecutada a manos de las tropas francesas, su historia regresa en una aventura gráfica tradicional, que no está exenta de interesantes novedades.

ARMAS DE MUJER

La aventura da comienzo en París, lugar en el que, en el papel de Mata Hari, tus actuaciones en los teatros de la ciudad se harán famosas. Pronto conocerás a Oscar Samsonet, un espía que te brinda la oportunidad de ganar mucho dinero trabajando para él. Sin ser consciente del peligro que ésto conlleva, aceptas el trato. Así, te comprometes a cumplir cada misión, seduciendo a tus objetivos



La referencia

Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones

- **En ambos juegos es fundamental investigar** y dialogar para obtener información.
- **La ambientación es similar** en ambos, ya que son cronológicamente cercanos.
- **El apartado gráfico** es superior en la aventura del personaje creado por Sir Arthur Conan Doyle, aunque en «Mata Hari» destaca su diseño artístico.

INFOMANIA

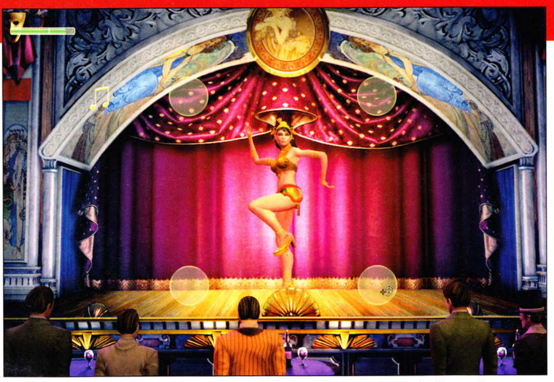
FICHA TÉCNICA (12+)
- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Cía.:** Cranberry/dtp Entertainment
- **Distribuidor:** Planeta DeAgostini **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *www.matahari-game.com* en Inglés. Con la historia, pantallas, personajes y vídeos

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Localizaciones:** 4 (París, Berlín, Mónaco, Madrid)
- **Personajes:** 1 principal / Más de 20 secundarios
- **Desarrollo:** Lineal, con varios finales alternativos
- **Extras:** Varios minijuegos
- **Multijugador:** No

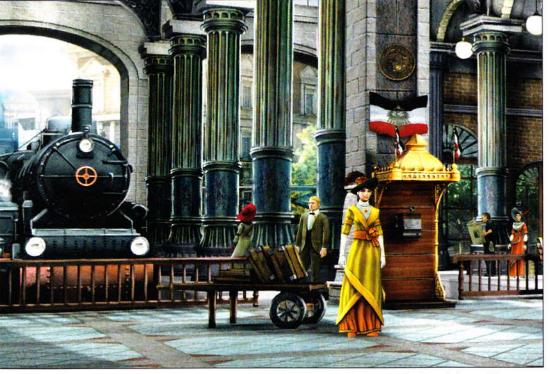
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 2 GHz
- **RAM:** 2 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB (Win XP), 1 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DX 9 y Shader 2.0

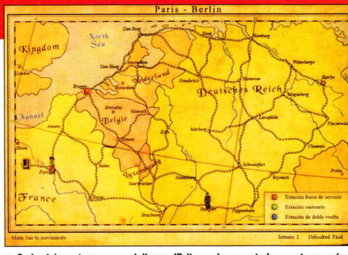
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, DirectX9, Shader 4.0, (GeForce series 200/9800 o Radeon series 3000, 4000)



▲ Investiga, seduce y espía... Mata Hari se hizo famosa por sus sensuales bailes, que lograron fascinar a poderosos mandatarios. Aquí, tras encontrar la inspiración, tendrás que interpretar el tema en el escenario a través de un minijuego.



▲ Localizando a otros espías en las estaciones obtendrás la fórmula para desplazarte sin demasiados problemas entre los diferentes países. Tu fama te abrirá muchas puertas, pero te resultará difícil pasar desapercibida.



▲ Cada viaje en tren es un minijuego. ¡Evita ser inceptada por otros espías!



▲ Entra en conversaciones entre altos cargos, a ver de qué te enteras.



▲ El diario es una herramienta muy útil. A través de él puedes ver tus objetivos así como tu evolución en puntos de experiencia.

Intriga, poder, sensuales bailes y traición en una aventura llena de misterio y espías. ¡No te fíes de nadie!

con tal de conseguir unos planos o cualquier documento que comprometa la seguridad nacional. Todo es muy sencillo, en realidad.

SECRETOS QUE MATAN

Los problemas llegan cuando ambos bandos se interesan por contar con tus valiosos informes y así comienzan a presionarte. Mientras tanto, no debes descuidar tu faceta artística y tienes que adornarte en cada baile, representado por un minijuego que da más variedad a la aventura.

Siendo una aventura de investigación, en «Mata Hari» has de prestar atención a todo lo que veas para resolver enigmas y obtener pistas. Sin embargo, y a diferencia de otros títulos, aquí sí es muy importante el modo con el que te dirijas a ciertos personajes, ya que según su estatus social tendrás que seducirles de un modo u otro. Esto amplía muchísimo las posibilidades de interacción y rompe el clásico desarrollo lineal. Del modo que actúes depende la evolución de la historia, lo que te lleva a diferentes desenlaces.

«Mata Hari» cuenta, además, con un cuidado entorno gráfico, sobre todo en su diseño artístico, si bien la definición de algunos escenarios resulta algo justita y las animaciones de algunos personajes, algo mecánicas. Pero nada de esto merma la calidad global de una interesante aventura que, como guinda, cuenta con un magnífico doblaje. ■ **A.C.B.**

Alternativas

- **The Abbey. La Abadía**
  Inspirada en la Edad Media, la investigación aquí también es fundamental.
  ▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 90
- **Runaway 2 El Sueño de la Tortuga**
  Una aventura llena de conspiraciones y alienígenas.
  ▶ Más inf. MM 151 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

¡UN MOVIMIENTO SEXY! *Vive una aventura basada en las peripecias de la espía más famosa de todos los tiempos. La historia está repleta de conspiraciones, complejas tramas, personajes históricos y entretenidos minijuegos.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Interesante argumento, que incluye a personajes históricos.
- Distintos finales según tus actos.
- Los minijuegos aportan variedad.
- El doblaje alcanza un nivel excelente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Visualmente no está a la altura de las últimas producciones del género.
- Los puzzles son demasiado sencillos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **HISTORIA Y LEYENDA.** *Muy entretenido y variado, mezcla los mitos de la exótica Mata Hari y la historia real del personaje, ofreciendo un desenlace abierto.*





¡Alerta, Vin está al volante!

Wheelman

Descubre una nueva definición de "conducción temeraria" sentándote al volante de decenas de vehículos por las calles de Barcelona en la piel de este poli infiltrado que se salta las normas de tráfico. ¡Agárrate bien fuerte que vienen curvas!

Vin Diesel se ha caracterizado por encarnar a personajes eficaces en su trabajo, pero poco sutiles. Así que el perfil de alguien como Milo Burik, un agente secreto que llega a Barcelona para acabar con la delincuencia local a base de destrozar coches, está hecho a medida para lucir la cara del famoso actor. Por eso «Wheelman» que, pese a lo que parezca, no se basa en ningún film, ha apostado por utilizar el nombre, aspecto y colaboración de Diesel y con él conducirás por las calles realizando algunas de las maniobras más peligrosas y espectaculares que hayas visto o jugado jamás.

A VOLANTAZO LIMPIO

Hay gente que es buena al volante. Que acelera a tope, que derrapa muy bien... pero Milo Burik hace más que eso: Milo dispara a través del parabrisas con puntería perfecta, gira 180 ó 360 grados en cualquier sitio, salta de un coche a otro a toda velocidad y en un par de segundos... por eso es el hombre perfecto para encargarse de una misión casi, casi imposible: infiltrarse en los bajos fondos barceloneses y acabar con el dominio de los tres clanes que se reparten la ciudad: los Chulos Canallas, los Lantos y los Romanians. Mapa en mano

La referencia

GTA IV

- **Los dos juegos comparten su espíritu:** recorrer una ciudad con libertad realizando numerosas misiones al borde de la ley.
- **La acción de «GTA IV»** ofrece una mayor variedad en su acción y un nivel técnico muy superior.
- **«Wheelman» exige habilidad** al volante y se centra mucho más en las persecuciones que en otro tipo de acción, como en «GTA IV».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Midway Newcastle/Midway
- Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *www.wheelmangame.com* Información bien presentada y fondos, todo en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Zonas de Barcelona:** 28
- **Bandas/Clanes:** 3 (Romanians, Chulos Canallas, Los Lantos)
- **Garajes:** 15
- **Escondites:** 50
- **Paradas taxis:** 15
- **Alijos de armas:** 50
- **Saltos cinemáticos:** 50

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 Ultra, Radeon HD 2900
- **Conexión:** No aplicable

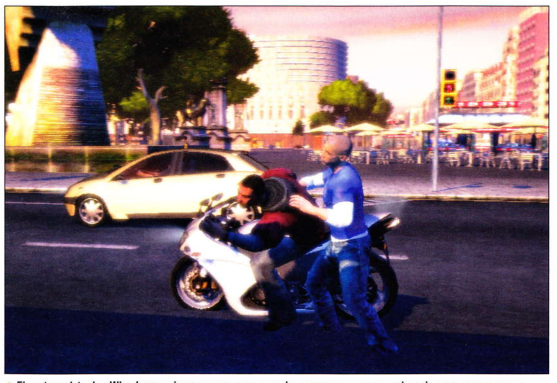
LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 a 2 GHz (2,4 GHz para Vista)
- **RAM:** 2 GB (3 GB Vista)
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 GT/ATI Radeon X1800 XT

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 a 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 8600 ó Radeon HD2600

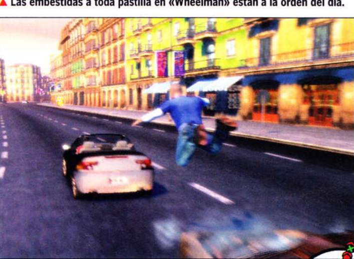


▲ Las calles de Barcelona están tomadas por bandas muy peligrosas y totalmente organizadas. Será necesaria la llegada de Milo Burik para poner un poco de orden a base de tiros, derrapes, volantazos y maniobras imposibles.

▲ Las embestidas a toda pastilla en «Wheelman» están a la orden del día.



▲ El protagonista de «Wheelman» piensa que no es necesario pasarse por un concesionario para comprarse un vehículo cuando puede obtenerlo dándole dos capones a cualquier conductor y echándole fuera de su coche o moto.



▲ Si no estás a gusto en tu coche, salta a otro. No es realista, pero...¡mola!



▲ No es el único tipo de acción, pero sí la más lograda: las persecuciones y las maniobras espectaculares que puedes realizar son lo mejor del juego.

Conduce por las calles de Barcelona entre delincuentes y coches de policía, realizando increíbles proezas al volante

y con una PDA que le resultará imprescindible para mantener el control de la Barcelona enorme y abierta que compone el escenario del juego, Milo irá acometiendo misiones de diverso pelaje pero especialmente sobre ruedas, adquiriendo habilidades al volante que serán la salsa de la acción y diversión de las partidas de «Wheelman».

A PIE, EN MOTO O EN COCHE

El problema en el que cae «Wheelman» es que cuando intenta alejarse de su elemento central, la conducción, comienza a hacer aguas. Si, por ejemplo, intenta enriquecer la acción incorporando misiones en las que Milo va a pie, éstas son mucho más flojas que las divertidas persecuciones del juego. O cuando quiere poner a nuestra disposición toda la ciudad de Barcelona –en general bien recreada, con todos sus monumentos bien representados, pero también con algunos lugares cambiados de sitio– también desmerece por su falta de vida o unos peatones no muy bien modelados y muy "clónicos".

Hay que concentrarse en las virtudes de «Wheelman», que las tiene, para disfrutar del juego valorando las horas de conducción salvaje y espectacular que ofrece, movimientos muy divertidos con un control eficaz y un montón de vehículos a los que subirse para llevarse media ciudad por delante. Si buscas algo más, no estás ante el juego indicado. ■ T.G.G.

Alternativas

- **El Padrino 2**
  Acción, aventura y gestión entre bandas de mafiosos y con intensos tintes cinematográficos.
  ▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 84
- **Assassin's Creed**
  Libertad de acción en un entorno muy distinto: un asesino en Tierra Santa y en plena Edad Media.
  ▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

ACELERA, DERRAPA, DISPARA... *En «Wheelman» gana el más temerario al volante. Si te atrae hacer el salvaje, destrozar media ciudad y tirotear a la otra media con la excusa de imponer la ley, este juego está hecho para ti.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Las maniobras de conducción son muy espectaculares y divertidas.
- Barcelona luce muy bien y sus lugares emblemáticos son muy reconocibles.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Poca variedad en las misiones.
- La IA no es especialmente buena.
- Las fases de jugar a pie resultan flojas.
- Las calles apenas transmiten vida.

MODO INDIVIDUAL

▶ **SIN PISAR EL FRENO.** *Mientras no dejes de acelerar te divertirás con sus excesos, pero a la larga la velocidad de «Wheelman» se reduce y deja ver sus puntos negros.*



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



OPOL

s bien vale una aventura

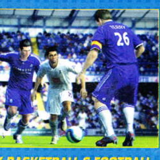
verso creativo del prestigioso dibujante nista Benoit Sokal vuelve a inspirar una ra gráfica llena de misterios y enigmas. lvelos todos al nuevo precio que le ha Digital Bros, unos asequibles 9,95 €.



NDES IMPERIOS

jas imperiales

ractive nos ofrece revivir la participación Historia de tres colosales Imperios que ran en este pack sus aptitudes en los os de batalla: «Sparta», «Imperivm » y «Port Royale 2» por 19,95 €.



K BASKETBALL & FOOTBALL

e ración deportiva

ar deporte en tu ordenador está ahora alcance que nunca, ya que Electronic ja el precio de este espectacular pack con nuladores deportivos de lujo: «FIFA 08», Live 08» por tan sólo 14,95 €.



ATEGIA HISTÓRICA DELUXE

pedazos de historia

de períodos históricos reunidos por FX tive en un lote que cautivará a estrategas tes de la historia en acción: «Blitzkrieg», can Conquest» y «Cossacks» en el mismo e por el precio de 19,95 €.

Spore

JUEGO DEL MES Micromanía

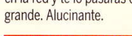
El Universo a tus pies

ANTES DECÍAMOS

Coge a un organismo celular que nada en un charco y guía su evolución hasta que llegue a dominar toda la galaxia. «Spore» está formado por cinco fases que son más bien juegos distintos: la evolución de una célula marina hasta su fase terrestre, las primeras relaciones de tu criatura con otras, el crecimiento de tu tribu y finalmente, el dominio sobre otras naciones primero y otros planetas después. Crearás y mejorarás a tu criatura mediante editores que combinan potencia brutal con una sencillez de uso increíble, las compartirás en la red y te lo pasarás en grande. Alucinante.



▲ «Spore» se compone de cinco fases consecutivas que, en la práctica, son otros tantos juegos completamente diferentes entre sí, pero lo más divertido es jugarlo de principio a fin.

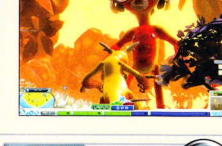




AHORA DECIMOS

Una de las grandes cualidades de «Spore» consiste en que su experiencia de juego nunca se agota. No sólo porque en la red ya hay millones –literalmente– de creaciones de fans para compartir sino porque su primera expansión, packs al margen, reforzará aún más su jugabilidad y la disparará hasta cotas increíbles mediante un potente editor de aventuras con el que desarrollar infinitas misiones para jugar. «Spore» sigue vivo, muy vivo, continúa resultando apasionante y lo mejor está aún por venir.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM 165 (Oct. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Maxis/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: eu.spore.com/es

LA ANTIGUA NOTA 99

▶ **UN NIVEL SUPERIOR.** Will Wright vuelve a hacer historia: variado, original y con una gran jugabilidad. ¡Tendrás que jugarlo con creerlo!



LA NUEVA NOTA 99

▶ **¡EVOLUCIONA CON ÉL!** El presente de «Spore» es original, divertido y brillante, pero es que encima su futuro será aún mejor. Imprescindible.



▲ La libertad en el juego es casi absoluta. Si no quieres luchar puedes, por ejemplo, conquistar a las tribus vecinas aliándote con ellas.



▲ El interfaz del juego está perfectamente diseñado para ofrecer una total accesibilidad. Seas o no un novato, «Spore» te enganchará.

Stormrise

Combate a pie de calle

ANTES DECÍAMOS

ive un futuro en el que la humanidad lucha n dos bandos a través de entornos urbanos ostapocalípticos. El diseño futurista y somrío del juego presenta unidades interesanes y atractivas, pero la estrella del conjunto retende ser la capacidad de manejar las nidades seleccionándolas y trasladándose on la cámara a ellas para meterse en prinera línea de batalla. Un sistema pensado ara meterte en la piel de tus unidades y er lo que ellas ven, pero que pierde fuerza racias a un control confuso y poco intuitio... aunque se agradece la rareza.

AHORA DECIMOS

El planteamiento de «Stormrise» tiene algunos elementos que los aficionados deberían al menos agradecer porque refrescan el género, principalmente la posibilidad de incorporarte al lugar donde transcurre la acción y vivir los combates en la piel de tu unidad o escuadrón. Sobre el escenario resulta confuso y no es fácil hacerse con el sistema, pero a cambio se puede gozar de un diseño excelente, un buen argumento y un nuevo precio que debería animar a los aficionados más valientes para experimentar una estrategia no perfecta pero sí novedosa.



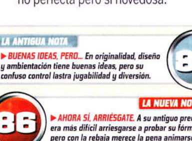
▲ En un siniestro futuro, las facciones de los Echelon y los Sai luchan por los restos de un planeta arrasado.



▲ Para poder ver en condiciones el escenario debes seleccionar la unidad más cercana al punto a examinar.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+ PEGI ONLINE
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 172 (Mayo 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: C. Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.sega.es/stormrise



LA ANTIGUA NOTA 80

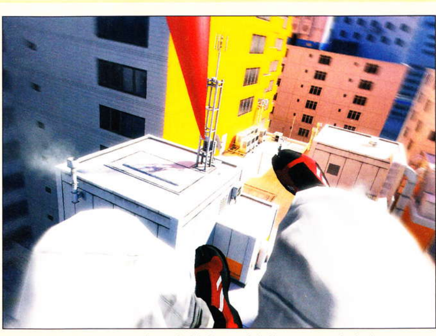
▶ BUENAS IDEAS, PERO... En originalidad, diseño y ambientación tiene buenas ideas, pero su confuso control lastra jugabilidad y diversión.

LA NUEVA NOTA 86

▶ AHORA SÍ, ARRIÉSGATE. A su antiguo precio era más difícil arriesgarse a probar su fórmula, pero con la rebaja merece la pena animarse.

Mirror's Edge

Allá en las alturas



▲ Acción, vértigo, carreras, saltos, velocidad y una ciudad que recorrer desde el metro y las alcantarillas a sus rascacielos. Nunca has visto una acción así. ¡Te va a dejar sin aliento!



▲ Puedes liarte a mamporros, pero normalmente la mejor táctica es escapar.



▲ En poquísimas ocasiones tendrás que utilizar un arma, lo tuyo es correr y saltar.

ANTES DECÍAMOS

Corre, salta, pelea y derrocha adrenalina en un juego de acción como no has visto otro igual. «Mirror's Edge» ofrece una acción vertiginosa por las azoteas de una ciudad futurista donde no tienes ni un segundo de respiro, teniendo que ir de un punto a otro de la ciudad corriendo por las paredes, saltando por las azoteas y enganchándote a cualquier saliente. Y, casi siempre también, perseguida. Una propuesta casi irresistible cuyo brillo tan sólo se oscurece por sus altibajos de dificultad. Pero el conjunto es sobresaliente, con una acción que no te deja un segundo de respiro ni de aburrimiento y que luce además una dirección artística brillante: iluminación, diseño conceptual y gráfico...

AHORA DECIMOS

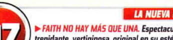
No faltan en el mercado los títulos de acción, ni siquiera los que son espectaculares y rebosan calidad. Pero lo que ofrece «Mirror's Edge» no sólo es calidad –aunque bien podría enarbolarla como bandera– sino un tipo de acción original y con un ritmo frenético al que no queda más remedio que someterse para obtener a cambio muchas horas de juego y diversión, reforzada por los nuevos modos de juego que esperan tras la historia principal. Un juego cuyo toque personal evita comparaciones y rivalidades. Si te gusta la propuesta, no busques alternativas a Faith.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción/Aventura
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 169 (Feb. 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: DICE/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.mirrorsedge.com

LA ANTIGUA NOTA 96

▶ UN MUNDO DIFERENTE. Su dirección artística y su acción única sólo se ven superados por su calidad y diversión, pese a su inicio "durito".



LA NUEVA NOTA 97

▶ FAITH NO HAY MÁS QUE UNA. Espectacular, trepidante, vertiginosa, original en su estética... la acción de «Mirror's Edge» resulta única.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark	19,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Fallout Trilogy	19,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
Crysis	19,95€
Dead Space	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 2009	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Mass Effect	19,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
Mercenaries 2: World in Flames	19,95€
Mirror's Edge	19,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Spore	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
FRIENDWARE	
Battle of Britain II Wings of Victory	19,95€
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Take Command 2nd Manassas	19,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Grandes Imperios	19,95€
Imperivm Anthology	9,95€
Imperivm Civitas II	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

eries clásicas

MEDIA	
Conan	29,95€
Armed Assault Gold	39,95€
andos Saga	29,95€
pionship Manager 2008	19,95€
& Lynch: Dead Men	29,95€
lar Wars	9,95€
lanet Colonies	29,95€
cean	11,95€
Raider Legend	14,95€
Raider Underworld	19,99€
AMI	
olution Soccer 6	14,95€
OSOFT	
Simulator X Gold	59,95€
	19,99€
wrun	14,99€
coon 2 Ultimate Collection	49,95€
LIS IBÉRICA	
Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
y Wars	14,99€
o be a God	19,99€
	19,99€
Racer 3 Gold Edition	19,99€
ler Gold	14,99€
Max Primera Temporada	19,99€
rce 2	29,99€
of the Stars	19,99€
crets of Atlantis	19,99€
ETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
arker's Jericho	9,95€
AcRae Dirt	9,95€
al Tycoon	9,95€
rd	9,95€
ollection Essentials	29,95€
Race Driver 3	9,95€
al II Gold Edition	49,95€
ally	9,95€
rise	19,99€
ub	19,99€
so en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
2	
ck	19,95€
tion IV Complete	39,95€
Theft Auto San Andreas	19,95€
K9	9,99€
Sword El Sueño del Dragón	9,95€
ny of Heroes Anthology	49,95€
uille	14,95€
ne Commander Gold	39,95€
te Strategy Pack	39,95€
mmer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
OFT	
in's Creed	19,95€
rs in Arms 1 y 2	19,95€
ame Pack 5 Acción	29,95€
ame Pack 5 Estrategia	29,95€
ame Plus Pack CSI	29,95€
ame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
ame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
ame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
ame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
essiah of Might & Magic	19,95€
of Might & Magic V Gold	19,95€
os	19,95€
w Six Vegas 2	19,95€
N PLAY	
701	29,95€
f Magic	7,95€
rld	7,95€
Fall	19,95€
r Berlin	7,95€
ll	7,95€
p Troopers	7,95€
NDI	
II The Lord of Destruction	14,99€
	14,99€
ft + Brood War	14,99€
ft	19,99€
ft III	14,99€
n Conflict	29,99€
f Warcraft Battlechest	29,99€
f Warcraft The Burning Crusade	14,99€
NER INTERACTIVE	
Batman	19,95€

Shadowrun

Magia y armas en acción

ANTES DECÍAMOS

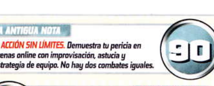
Combate como humano, elfo, enano y troll con toda clase de armas y poderes mágicos. Es el año 2031 y dos facciones luchan por el control de la magia, con una acción multijugador que rompe los esquemas porque puedes volar planeando y teletransportarte, o por su combinación de magia y tecnología. En el modo individual puedes combatir con bots que gozan de una elevada IA, pero lo mejor es el multijugador, en ambos casos con unos gráficos y efectos visuales de cine. Lástima que haya que pagar para disfrutar de las prestaciones de Windows Live.

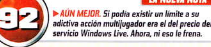
AHORA DECIMOS

Desde su lanzamiento, el mayor freno para que la diversión de «Shadowrun» no calara entre los aficionados era la necesidad de pagar las cuotas de Windows Live, puesto que la unión de acción y rol, los elementos de fantasía, el excelente nivel visual, la estupenda IA de los bots del modo individual y la diversión de jugar emocionantes partidas en el modo multijugador enganchaban, prácticamente a cualquiera que le diera una oportunidad. A precio rebajado y con las cuotas de Windows Live eliminadas, es imperdonable no probarlo si te atrae su planteamiento.

INFOMANÍA

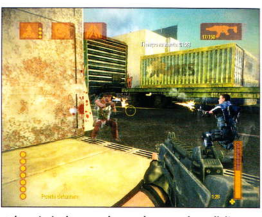
FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM 150 (Julio 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: FASA/Microsoft
- Distribuidor: Microsoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.shadowrun.com







▲ La acción es espectacular a más no poder gracias a la calidad visual de personajes, escenarios y efectos.



▲ La estrategia en equipo es clave: puedes solicitar apoyo, ordenar movimientos o pedir que te resuciten.

LEGO Batman El Videojuego

Héroe de una pieza

▲ Controla al dúo de superhéroes más popular, Batman y Robin, enfrentándote a los peores villanos de Gotham City a través de tres campañas que resultarán tan largas como divertidas.

ANTES DECÍAMOS

Ponte en la piel del Caballero Oscuro y vive sus aventuras en el divertidísimo universo de las piezas de LEGO. Con una jugabilidad y diversión arrolladoras y un reparto de villanos que hará las delicias de cualquier fan del hombre murciélago, el juego despliega combates contra montones de enemigos y algún que otro jefe de final de nivel, plataformas para sortear y sencillos puzzles que resolver. Visualmente es tan brillante como los otros LEGO y aunque repite jugabilidad se mantiene intacto en cuanto a diversión, gags tronchantes y contenidos para jugar durante meses.



▲ Tanto escenarios como personajes están modelados con piezas de LEGO. ¡Qué pinta!



▲ Las secuencias de animación son divertidísimas, son de lo mejor del juego.

AHORA DECIMOS

No hay más cera que la que arde: si te gustaron otras adaptaciones del universo LEGO como «LEGO Star Wars» o «LEGO Indiana Jones» -y será fácil que así sea, no en vano la fórmula sigue dando vida a más juegos gracias al éxito de los anteriores- en «LEGO Batman» tienes más de lo mismo: cinemáticas hilarantes, jugabilidad sencilla pero adictiva y duradera y sobre todo, una ambientación y traslado de todo el universo Batman al mundo de piezas LEGO que es casi imposible decirle que no.



INFOMANÍA





LA ANTIGUA NOTA
DIVERSIÓN GARANTIZADA. Una combinación de jugabilidad y humor irresistible. Se parece a los anteriores pero eran tan buenos que, ¡no importa!
90

LA NUEVA NOTA
92
GARANTÍA EN VIGOR. Un desarrollo sencillo con una estética única. Así de simple pero también así de eficaz, como su primer día.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Hay unos cuantos movimientos pero una única entrada, la del divertido y cinematográfico «Terminator Salvation». «Drakensang» y «Empire Total War» aguantan la embestida descendiendo hasta el segundo y el tercer puesto.

Terminator Salvation



1 N

Acción · GRIN/Warner Bros. · Warner Bros. · 39,95 €

Acción futurista compuesta por emocionantes combates entre el ser humano y las máquinas que tienen lugar dos años antes de los acontecimientos narrados en el nuevo film de la saga. ¿Quieres controlar a John Connor desde el momento en que todo empezó?

Comentado en Micromanía 174
Puntuación: 89



Drakensang



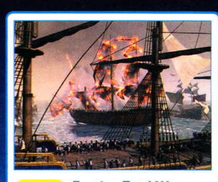
2 ↓

Rol · Radon Labs/DTP · FX Interactive · 19,95 €

El mejor rol tiene el sabor clásico de las aventuras de magia y espada y te brinda una historia épica al frente de cuatro héroes que recorrerán infinidad de misiones y desafíos.

Comentado en Micromanía 173
Puntuación: 98





Empire. Total War



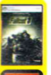
3 ↓

Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

¡La espera ha terminado! El nuevo «Total War» es incluso mejor de lo esperado: nuevas opciones, batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica inédita.

Comentado en Micromanía 171
Puntuación: 95

Fallout 3



8 ↑

Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.



Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98





Silent Hill Homecoming



9 ↓

Acción/Aventura · Double Helix · Konami · 39,95 €

Si te gusta pasar miedo no te pierdas el regreso de esta serie clásica, con la misma ambientación genial y una jugabilidad aún más lograda.



Comentado en Micromanía 171
Puntuación: 90

World of Warcraft Wrath of the Lich King



10 ↑

Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,95 €

Las mil novedades de esta expansión de «World of Warcraft» disparan su jugabilidad y lo mantienen como rey indiscutible del Rol Online.



Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98





Mirror's Edge



11 ↓

Acción/Aventura · DICE · Electronic Arts · 49,95 €

Los increíbles saltos de la atractiva Faith son todo un espectáculo visual y ofrecen un buen lote de jugabilidad, capaz de conquistar a todo aquel que no sufra de vértigo.



Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 96

La referencia



Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Empire: Total War

The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción

Crysis

Crytek · EA · 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Es uno de los imprescindibles.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol online	Activision Blizzard
2. Pro Evolution Soccer 2009 (+3)	Deportivo	Konami
3. Emergency 4 Ed. Oro Premium (+12)	Estrategia	FX Interactive
4. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
6. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive
7. Sacred 2: Fallen Angel (+16)	Rol	Atari
8. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
9. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX Interactive
10. World of Warcraft (+12)	Rol online	Activision Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a mayo de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Football Manager 2009 (+3)	Estrategia	SEGA
3. Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
4. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
5. Call of Duty 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision Blizzard
6. Fallout 3 (+18)	Rol	Atari
7. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Activision Blizzard
8. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)	Estrategia	THQ
10. C&C: Red Alert 3 (+16)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de junio de 2009.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
2. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision Blizzard
3. The Sims 3 Collector's Edition	Estrategia	Electronic Arts
4. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Activision Blizzard
5. The Sims 2 Double Deluxe	Estrategia	Electronic Arts
6. Fallout 3	Rol	Atari
7. Flight Sim X-Gold	Simulación	Microsoft
8. Oblivion Game of the Year Edition	Rol	Bethesda
9. Prototype	Acción	Activision Blizzard
10. Spore	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de junio de 2009.



Warhammer 40K Dawn of War II

- Estrategia - Relic/THQ
- THQ - 49,95 €



Regresan las batallas de ciencia ficción más brutales y oscuras, de la mano de quienes han sabido convertirlas en todo un espectáculo.



- Comentado en Micromanía 170
- Puntuación: 96







Left 4 Dead

- Acción - Valve/EA
- Electronic Arts - 49,95 €



Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve, y lo demuestran una vez más con «Left 4 Dead», un bombazo de diversión.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 96 (multijugador)

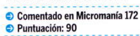


The Last Remnant

- Rol - Square Enix
- Koch Media - 39,95 €



El mejor rol de Oriente pone a tus pies un universo fantástico en el que vivir apasionantes aventuras, desafíos y combates en equipo frente a formidables adversarios.



- Comentado en Micromanía 172
- Puntuación: 90







Grand Theft Auto IV

- Acción - Rockstar Games
- Take 2 - 49,95 €

Rockstar vuelve a dar la campanada, enganchando al jugador con un escenario completamente vivo, un argumento extraordinario y muchísimas horas de diversión.

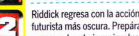


- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 96



The Chronicles of Riddick. Assault on Dark Athena

- Acción - Starbreeze/Tigon
- Atari - 49,95 €





Riddick regresa con la acción futurista más oscura. Prepárate para emplear tu ingenio y luchar con armas de fuego y cuerpo a cuerpo.

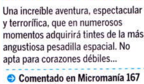
- Comentado en Micromanía 173
- Puntuación: 92





Dead Space

- Acción - EA Redwood Shores
- Electronic Arts - 19,95 €



Una increíble aventura, espectacular y terrorífica, que en numerosos momentos adquirirá tintes de la más angustiosa pesadilla espacial. No apta para corazones débiles...

- Comentado en Micromanía 167
- Puntuación: 96



Crazy Machines 2

- Puzzles - FAKT Software
- FX Interactive - 9,95 €



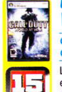


Si crees que puede funcionar, ¿por qué no lo construyes tú mismo? Sí, inténtalo. Si te comes lo suficiente el coco puedes crear máquinas

- Comentado en Micromanía 173
- Puntuación: 90







Call of Duty World at War

- Acción - Treyarch
- Activision - 59,95 €



La serie de acción bélica por excelencia vuelve a dejar claras las razones por las que sigue ocupando el trono. Sigue siendo el rey.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 95

Rol

Fallout 3

Bethesda Softworks - Atari - 19,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento apasionante y adulto. Genial.

Comentado en MM 168 - Puntuación: 98



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games - Atari - 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 - Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft - Ubisoft - 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 - Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

EA Sports - EA - 19,95 €

La última entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 - Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Dos novedades irrumpen en la lista, «Crazy Machines 2» y «Tom Clancy's End War», pero no llegan a expulsar a los dos primeros, que repiten un mes más su posición.



1 Empire. Total War
29% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA



2 World in Conflict Soviet Assault
26% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 94
Massive/Ubisoft
Ubisoft



3 Crazy Machines 2
22% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 92
FAKT Software
FX Interactive

4 Warhammer 40000 Dawn of War II
14% de las votaciones
MM 170 · Puntuación: 96
Relic Entertainment
THQ



5 Tom Clancy's EndWar
9% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 82
Ubisoft Sanghai/Ubisoft
Ubisoft

Acción

El renovado Riddick de «Assault on Dark Athena» entra en el segundo puesto, mientras que el carismático Logan de «X-Men Orígenes Lobezno» se aúpa hasta la cuarta posición de la lista.

1 Grand Theft Auto IV
32% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 96
Rockstar
Take 2



2 TCOR. Assault on Dark Athena
29% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 92
Starbreeze/Tigon Studios
Atari

3 Tom Clancy's H.A.W.X.
20% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 80
Ubisoft Romania
Ubisoft

4 X-Men Orígenes Lobezno
14% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 88
Raven/Activision
Activision



5 Call of Duty World at War
5% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 95
Treyarch
Activision

Aventura

Cuatro de los cinco juegos de este género permanecen intactos en su puesto y la única novedad está en el último puesto, el retorno del veterano «Sherlock Holmes y El Rey de los Ladrones».



1 The Abbey. La Abadía
30% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



2 Runaway 2
28% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



3 Sam & Max Primera Temporada
23% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Ibérica

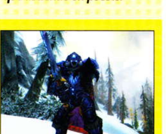
4 Jack Keane
10% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

5 Sherlock Holmes y El Rey de los Ladrones
9% de las votaciones
MM 163 · Puntuación: 86
Frogware/Focus
FX Interactive

Rol



«Drakensang» llega hasta la segunda posición, «WoW. Wrath of the Lich King» mantiene el liderazgo y el resto descienden, con la excepción de «Mass Effect» que asciende un puesto.



1 World of Warcraft Wrath of the Lich King
32% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard



2 Drakensang
25% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 96
Radon Labs/dtp
FX Interactive



3 Fallout 3
21% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari

4 Mass Effect
15% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware
Electronic Arts

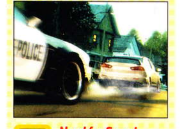
5 The Last Remnant
7% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 90
Square Enix
Koch Media

Velocidad

El intercambio de puestos entre «Burnout Paradise. The Ultimate Box» y Need for Speed Undercover» es la mayor novedad en la lista, en la que no entra ningún título este mes.



1 Burnout Paradise The Ultimate Box
36% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 88
Criterion Games/EA
Electronic Arts



2 Need for Speed Undercover
31% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 86
EA Black Box
Electronic Arts

3 Moto GP 08
19% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 90
Milestone/Capcom
Koch Media

4 Race Driver GRID
9% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari

5 Trackmania United Forever
5% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive



El espontáneo

"Estoy tan enganchado a «Fallout 3» que el otro día casi pido una "Nuka Cola" en la cafetería :-)"

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

El podio del género sufre un cambio en la tercera posición, incorporándose en este puesto «Los Sims 2 Megaluxe» y descendiendo una posición el «X3 Terran Conflict».





1 Silent Hunter 4
- 29% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft





2 Flight Simulator X Acceleration
- 21% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft



3 Los Sims 2 Megaluxe
- 18% de las votaciones
- MM 117 · Puntuación: 94
- Maxis/EA
- Electronic Arts



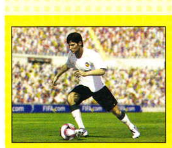
4 X3 Terran Conflict
- 16% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media



5 Los Sims 2 Comparten Piso
- 16% de las votaciones
- No comentado
- Maxis/EA
- Electronic Arts

Deportivos

«Pro Evolution Soccer 2009» recupera el segundo puesto a costa de «FIFA Manager 09» pero sin llegar a amenazar al «FIFA 09», que sigue inamovible en lo más alto de la lista.



1 FIFA 09
- 31% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2009
- 24% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami



3 FIFA Manager 09
- 21% de las votaciones
- MM 172 · Puntuación: 85
- EA Sports
- Electronic Arts

4 NBA 2K9
- 15% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 94
- 2K Sports
- Take 2

5 Football Manager 2009
- 9% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia

1 Starcraft	2 Age of Empires III	3 Civilization III
56% de las votaciones	32% de las votaciones	12% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 130	Comentado en MM 87
Puntuación: 90	Puntuación: 94	Puntuación: 90
Blizzard	Ensemble	Firaxis



Acción

1 Half-Life	2 Half-Life 2	3 Far Cry
47% de las votaciones	33% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 61	Comentado en MM 119	Comentado en MM 110
Puntuación: 91	Puntuación: 98	Puntuación: 97
Valve	Valve	Ubisoft

Aventura

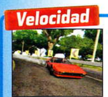
1 Grim Fandango	2 Sam & Max	3 Fahrenheit
44% de las votaciones	33% de las votaciones	23% de las votaciones
Coment. en MM 47	Coment. en MM 70	Coment. en MM 128
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Ultima VII	2 Baldur's Gate II	3 Diablo II
50% de las votaciones	29% de las votaciones	21% de las votaciones
Coment. en MM 63	Coment. en MM 50	Coment. en MM 67
Puntuación: 97	Puntuación: 91	Puntuación: 85
Origin	Bioware	Blizzard

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Grand Prix 4	3 TOCA 2
42% de las votaciones	32% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Eden Games	Microprose	Codemasters



Simulación

1 Silent Hunter II	2 Combat F.S. 2	3 IL-2 Sturmovik
46% de las votaciones	36% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 70	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	Microsoft	1C/Maddox Games

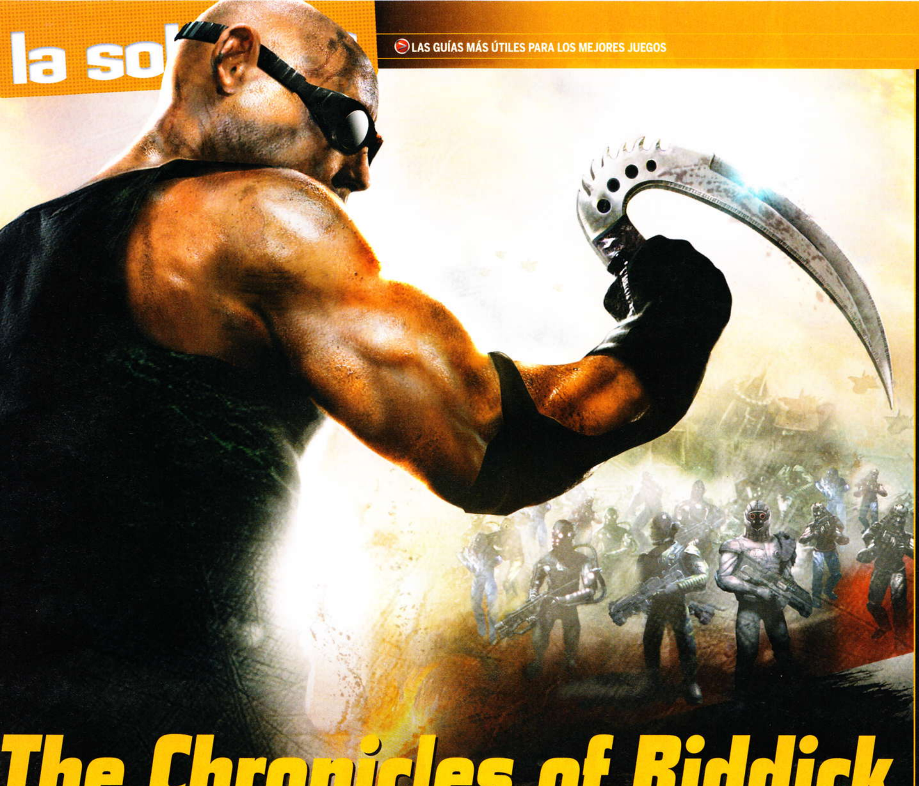
Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 FIFA 2003
35% de las votaciones	33% de las votaciones	32% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 80
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 71
Sega	Konami	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





The Chronicles of Riddick Assault on Dark Athena

Buscado en toda la galaxia

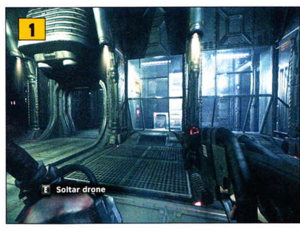
Butcher Bay era considerada una de las prisiones más seguras que existían, un lugar destinado a los delincuentes más peligrosos de toda la galaxia. Allí es donde Riddick dio con sus huesos, tras años de huir de un sistema solar a otro. Pero consiguió escapar y quizá ahora alcance su redención.

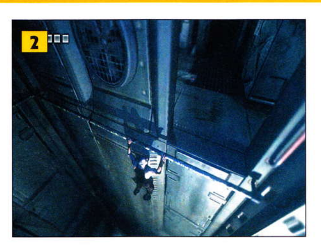
Pusieron un alto precio por capturarlo vivo o muerto, y cazadores de recompensas de toda la galaxia se lanzaron a la busca y captura de Riddick. Nuestro héroe consiguió eludirlos durante un tiempo, pero al final le echaron el guante e ingresó en Butcher Bay. Las posibilidades de supervivencia dentro de sus muros eran casi nulas, pero gracias a su ingenio y a sus habilidades en el combate Riddick no sólamente pudo sobrevivir sino que, contra todo pronóstico, consiguió escapar de aquel infierno. Incluso, tuvo ocasión de vengarse de quien lo había condenado.

Ha pasado el tiempo, pero el peligro aún acecha a Riddick. Su cabeza ha alcanzado un cotizado precio y los cazadores no lo han olvidado. Sabía que tras su evasión de Butcher Bay sería perseguido, y ahora la Dark Athena lo ha localizado. Los cazarrecompensas están pisándole los talones nuevamente. Esta vez, sin embargo, se enfrenta a un desafío más personal. La Dark Athena está capitaneada por Revas, una mujer con la que Riddick tiene una cuenta pendiente. Al parecer, ha llegado el momento de saldarla. Riddick parece cazado, pero quizá ahora tenga la oportunidad de vengarse dea sus perseguidores.

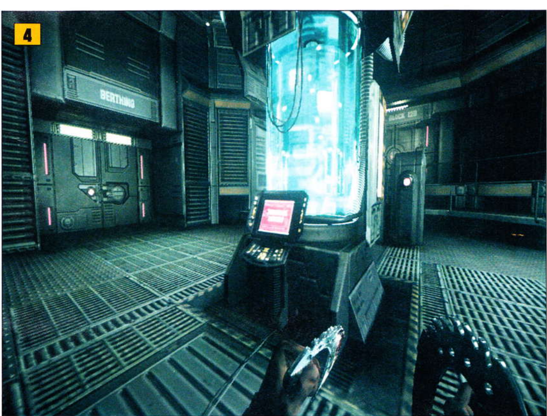
GUÍA DEL SUPERVIVIENTE

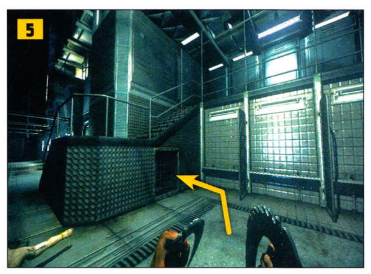
En esta guía se detallan todos los pasos que debes seguir para completar esta nueva aventura encarnando a Riddick. También verás que te ofrecemos consejos para eliminar a los enemigos más importantes y la mejor forma de abordar los combates. No hemos incluido la primera misión del juego, ya que se trata de un sencillo tutorial que transcurre en Nueva Venecia para que puedas familiarizarte con los controles y las habilidades de Riddick. El verdadero desafío comienza en la nave Dark Athena, cuando despiertas, tras haber sido capturado por su tripulación. ¿Preparado?

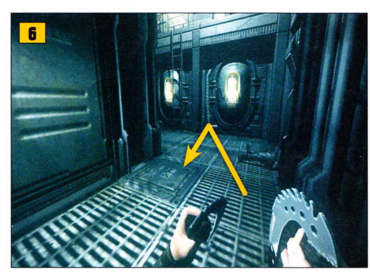


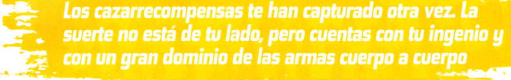












LA NAVE DARK ATHENA

1 *Ve por el pasillo hasta una sala en la que se encuentra un teclado.* Utilízalo de modo que permitas que un guardia salga por la puerta y emplea su arma para romper el cristal. Ahora, sube a la caja y sigue el trazado de las tuberías hasta un conducto auxiliar. Allí verás a una niña llamada Lynn que parece dispuesta a ayudarte. Continúa después por la derecha.

2 *Recorre la barandilla hasta que encuentres una abertura.* Luego baja por la escalerilla que hay cerca y sigue por un saliente hasta encontrarte con un soldado armado con cuchillas. Síguelo, asáltale y hazte con sus armas. Ahora ve por la puerta, sube por la escalerilla y trepa por las tuberías hasta que alcances el nivel del suelo.

3 *Sigue avanzado, atravesando un par de puertas y luego activa un puente con el botón.* Activa la grúa con la consola de control, baja por la escalerilla y recorre grúa hasta la plataforma de abajo. A la izquierda de una puerta, si saltas sobre el bloque y te agachas, podrás entrar por un pequeño conducto.

EL BLOQUE DE DETENCIÓN

4 *Ve por la puerta hasta una sala con un ordenador central.* Actívalo con la tarjeta del guardia para abrir la prisión. Activa la consola, habla con Dacher, con Silverman y luego con Carcelero. Éste te ayudará a cambio de que mates a alguien, Margo. Vuelve a usar el ordenador de antes.

5 *Con los camarotes abiertos, avanza hasta una escalera.* Entra por la rejilla y llegarás a la sala donde está Margo. Cuando acabes con él, arráncale el diente de oro y luego coge el papel de su cama. Regresa y habla con Carcelero. Te dará un código.

6 *Úsalo en el casillero que está junto a la puerta.* Obtendrás así un destornillador. Vuelve a la sala donde empezaste el capítulo y abre la trampilla del suelo. En la siguiente sala, usa el arma del drone para romper el cristal. Ahora recorre un par de pasarelas hasta unas cajas. Sube hasta la última. ▸▸

Quiz 1

¿Cómo se llama la niña que te ayuda a lo largo del juego?

- A. Carcelero.
- B. Lynn.
- C. Revas.

LA OSCURIDAD ES TU ALIADA

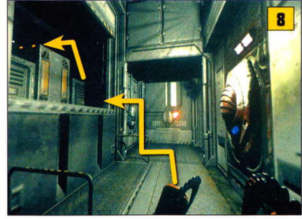


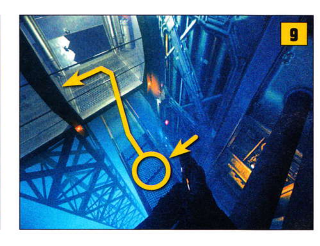


AUNQUE SE TRATA DE UN JUEGO DE ACCIÓN, el sigilo es también un componente muy importante, ya que en varias ocasiones te las verás con muchos enemigos y la acción directa no siempre es recomendable. A lo largo del juego siempre encontrarás zonas de oscuridad donde puedes esconderte y pasar desapercibido. Para hacerlo, sólo tienes que agacharte en una de ellas; sabrás que estás oculto porque los recuadros de la salud aparecerán de color azul.

POR SUPUESTO, AL ACTUAR DE FORMA SIGILOSA las armas cuerpo a cuerpo cobran especial importancia. Las Ulaks son las mejores; un par de cuchillas que, en manos de Riddick, son extremadamente letales. Si te acercas en silencio por la espalda del enemigo armado con las Ulaks, los enemigos no tendrán ninguna oportunidad. La pistola tranquilizante es también una buena opción, porque nunca se queda sin munición e incapacitará a cualquier enemigo, dejándolo a merced de tus ataques. Y no te olvides de usar la visión nocturna en las zonas de oscuridad. Te proporcionará una gran ventaja.

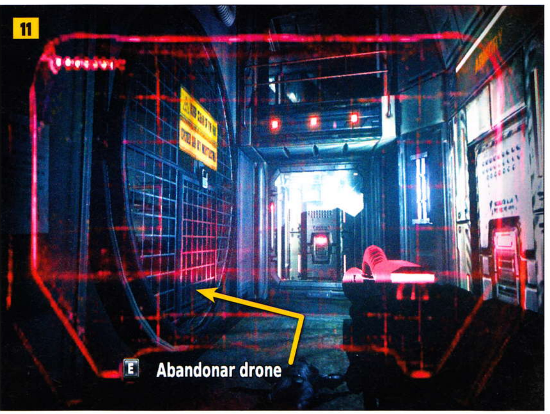












Hay tantos soldados enemigos en la nave que deberás moverte por las sombras para poder eludirlos. Debes actuar con sigilo y aprovechar cualquier ventaja

CENTINELAS Y DRONES ALFA





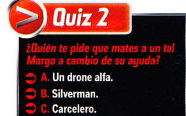
LA NAVE DARK ATHENA ESTÁ REPLETA DE DRONES, soldados autómatas manejados por control remoto. Suelen emplearse para patrullar, así que te los encontrarás por todas partes. No podrás llevarte sus armas, pues están integradas en sus cuerpos, lo que no quiere decir que no puedas usarlas. Por ejemplo, si eliminas a un drone y hay otros que te descubren, con su arma podrás acabar con ellos. De igual modo podrás romper cristales y abrir nuevas rutas.

EXISTE UNA VARIANTE DE LOS DRONES LLAMADA ALFA. Son como los demás drones, pero mucho más grandes y están armados con granadas. Jamás conseguirás vencerlos con armas convencionales. En su lugar debes utilizar el arma SCAR, que dispara proyectiles que se adhieren y que explotan cuando tú quieras. Para vencer a un drone alfa lánzale varios proyectiles, pero no los hagas estallar enseguida. Espera a que tenga cinco pegados y hazlos explotar todos a la vez. Eso lo dejará aturdido y podrás rematarlo con las Ulaks. Una vez fuera de combate, sí podrás llevarte sus granadas.

7 *Salta al túnel, sal por el otro lado y acaba con el drone.* Abre la rejilla y lleva al drone al otro lado. Usa su arma para romper el cristal. Sigue por el pasillo hasta una abertura en el suelo, donde obtendrás una pistola tranquilizante. Vuelve y sigue por la pasarela hasta una sala con una grúa.

8 *Sube por la escalerilla y luego salta a la grúa.* Llegarás a la plataforma del otro lado. La puerta te llevará a una estación médica. Ve por el saliente de enfrente hasta una sala con cajas. Coge el ascensor y sigue subiendo hasta otro ascensor, donde obtendrás unas herramientas.

9 *Baja con el ascensor hasta una escalerilla.* Recorre las tuberías y déjate caer a una pasarela. Desde ella, podrás subir a una plataforma con cristales. En ella, sube hasta una abertura en la pared. El túnel te llevará al bloque de detención. Habla con Silverman y luego con Dacher, quien te pedirá una consola.



Quiz 2

¿Quién te pide que mates a un tal Margo a cambio de su ayuda?

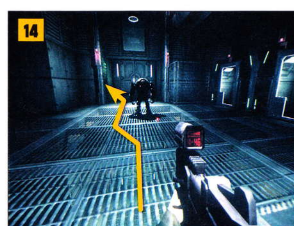
- A. Un drone alfa.
- B. Silverman.
- C. Carcelero.

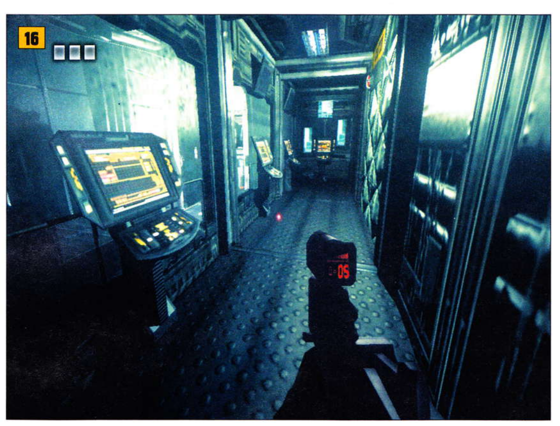
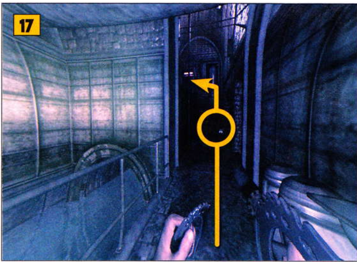
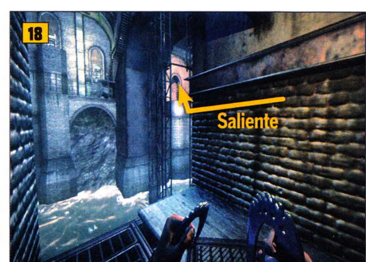
10 *Ahora ve por los camarotes,* sube la escalera y recorre las tuberías. Llegarás a una sala con mesas. Trepa por la tubería que hay sobre ellas hasta un túnel y sigue por la derecha hasta una estación de comunicaciones. Coge la consola y ve a hablar con Dacher. En la estación, Dacher te indicará la salida.

LAS ENTRAÑAS DE LA NAVE

11 *Usa la estación para liberar a Dacher.* Luego ve por la puerta hasta que llegues a una estación de drones que podrás activar con la tarjeta del guardia. Con el drone, abre la rejilla y lánzate para detener las peligrosas aspas del ventilador. Ahora toma el control de otro, cruza el ventilador y espera a que la puerta de la sala se abra.

12 *Tomando de nuevo el control de Riddick, atraviesa el ventilador y ve por la izquierda.* Sube por la escalerilla y déjate caer por la barandilla. Llegarás a la sala de gravedad. Unas salas más y encontrarás la estación de control de los raíles. Úsala para subir a un raíl de los drones. Cuando bajes, rompe un par de cristales hasta dar con un laboratorio.

El único sitio donde Riddick puede recibir ayuda en la Dark Athena es en el bloque de detención, donde están retenidos varios prisioneros como él

13 *Tras otro cristal, continúa por la trampilla hasta una nueva sala.* Rompe el cristal y llegarás a una estación de comunicaciones. Habla con Dacher y luego sal. Te encontrarás con un mech. Consulta el cuadro "combate contra el mech" en esta misma página para estudiar la táctica más efectiva. Cuando acabes con él, desaloja a su ocupante, entra en el mech y sigue el pasillo hasta el exterior de la nave.

LA NAVE DE ESCAPE

14 *Cuando vuelvas al interior,* ve al bloque de detención donde están las celdas, y luego sigue por el túnel de ventilación. Al otro lado, Carcelero te dará la bienvenida. Ahora entra por la primera puerta abierta hasta la estación de comunicaciones. Dacher te dirá que dispone de una nave en el hangar 15.

15 *Vuelve a la sala del ordenador central* y abre la puerta del hangar 15. Abajo, te toparás con varios enemigos en mechs. Cerca de la puerta, hay una cristalera. Dispara y sigue por ahí. Llegarás a una sala con varias consolas. Activa la del fondo y la primera. Ahora sal y salta desde la barandilla a la plataforma central.

16 *Mueve el láser, vuelve a la sala y activa la tercera consola* para que el láser rompa los cristales y los mechs salgan volando. Ahora asómate por la puerta de la izquierda. Tendrás que enfrentarte a Revas, la capitana. Mira el próximo cuadro para vencerla. Luego, utiliza la cápsula de escape.

Quiz 3

¿Dónde se encuentra la nave en la que Dacher quiere escapar?

- A. En la sala de gravedad.
- B. En el puente.
- C. En el hangar 15.

NUEVA VENECIA

17 *Tras estrellarte, ve por la tubería hasta unas celdas.* Sigue hasta el final y sube por el saliente de la izquierda. Un poco más adelante, asciende por la escalera y, tras un túnel y algunas escalerillas, llegarás a un tejado. Baja hasta una plataforma, acércate a la puerta y vuelve a bajar a otra.

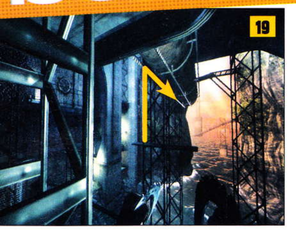
18 *Allí, agárrate al saliente para llegar a otra plataforma,* sigue y, gracias a otro saliente, llegarás a una entrada junto a un ventilador. Salta a la plataforma de arriba, recórrela y salta a otra. Ahora usa los rieles para llegar a la plataforma del otro lado. ▶▶

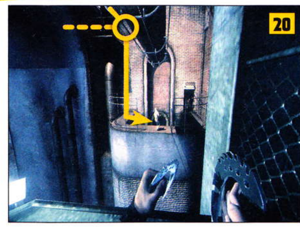
COMBATE CONTRA EL MECH




LOS MECH SON ARMADURAS mecanizadas, pilotadas por miembros de la nave. Al primero te lo encuentras en un pasillo, un lugar poco propicio para ti. En cuando lo veas, sal corriendo hasta una sala con una trampilla grande en el suelo y un botón rojo en una plataforma cercana. Acércate a la trampilla para que el mech se acerque y pulsa el botón para que caiga a la bodega inferior.

LA BATALLA SIGUE. Cúbrete tras cajas y dispara cuando el mech no lo haga. Con unas ráfagas certeras conseguirás acabar con él. Después úsalo tú, los siguientes mech que encuentres no resultarán tan difíciles de vencer. Pero no te olvides de reparar el tuyo de vez en cuando en las estaciones de reparación.

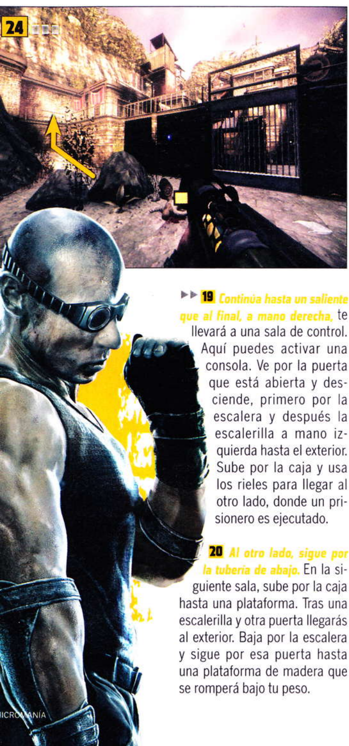












Revas está dispuesta a cualquier cosa para acabar contigo. Su odio hacia Riddick es tal que no dudará incluso en suicidarse con tal de verlo muerto

19 *Continúa hasta un saliente que al final, a mano derecha,* te llevará a una sala de control. Aquí puedes activar una consola. Ve por la puerta que está abierta y desciende, primero por la escalera y después la escalerilla a mano izquierda hasta el exterior. Sube por la caja y usa los rieles para llegar al otro lado, donde un prisionero es ejecutado.

20 *Al otro lado, sigue por la tubería de abajo.* En la siguiente sala, sube por la caja hasta una plataforma. Tras una escalerilla y otra puerta llegarás al exterior. Baja por la escalera y sigue por esa puerta hasta una plataforma de madera que se romperá bajo tu peso.

21 *Una escalerilla te llevará de nuevo a una zona exterior.* Sigue por la derecha hasta unas escaleras. Pronto verás una pintada en la pared que pone Akkor. En la bifurcación toma el camino de la izquierda hasta encontrar un drone que aporrea una puerta. Habla con el anciano con el que te vas a encontrar a continuación. Te pedirá que le encuentres una máscara de gas.

22 *Sube por la escalerilla y sigue por la derecha* hasta el depósito de suministros. La pasarela de la derecha te llevará directamente al edificio principal. Sube por la escalerilla y entra por la compuerta. Dentro del recinto, recoge la máscara de gas que necesita el anciano y el arma SCAR. Con ella, destruye las cajas y la puerta de salida.

23 *Vuelve a la casa del anciano para entregarle la máscara de gas.* Después ve al edificio que está justo enfrente. Poco antes de llegar a su puerta, sube a la plataforma de la izquierda y luego al saliente. Destroza la puerta con el arma SCAR para entrar y luego baja hasta el suelo. Por último, sal por la puerta.

EL PUEBLO FANTASMA

24 *Ve por la izquierda y emplea el SCAR* para echar abajo el puente. Sube después hasta el patio del pueblo. Por una puerta doble saldrá un drone alfa con el que tendrás que combatir. Para derrotarlo recuerda los consejos que te damos en el recuadro "centinelas y drones alfa" de la página 78. Cuando acabes con él usa una de sus granadas para abrir las rejas de la puerta por la que salió. En la zona norte, ve por la derecha y usa el arma SCAR para desplegar el puente con el botón.

25 *En cuanto cruces, verás un nuevo drone alfa.* Vuela la puerta de la derecha con el SCAR y llegarás junto a ese drone. Sube por la plataforma de la derecha hasta una especie de alcantarillas. Recórrelas hasta un ascensor con una compuerta en el techo. Vuela los cierres de la compuerta con el arma SCAR y rápidamente coge el ascensor.

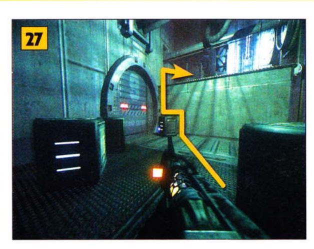
Quiz 4

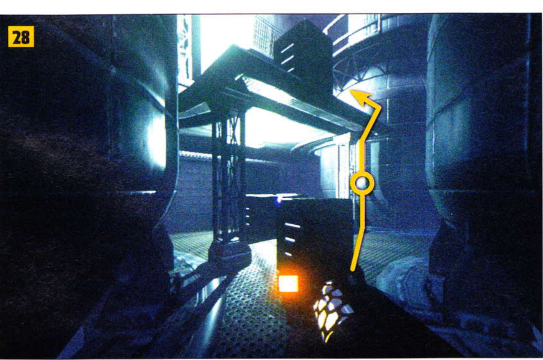
¿Qué utilizas para entrar por segunda vez en la Dark Athena?

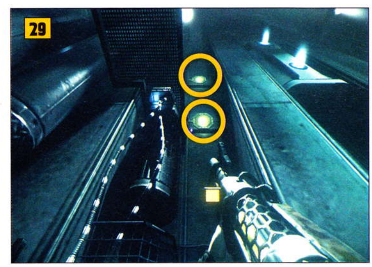
- A. Una tarjeta de acceso.
- B. Tu encanto.
- C. Un soborno.















26 *Ve por la derecha hasta una puerta con el letrero "Arena".* En la sala de control, pulsa el botón con el arma SCAR para abrir la puerta. Llegarás a una sala con una plataforma por la que bajará un drone alfa. Sube a ella y usa el arma SCAR con el botón de arriba. Baja por el hueco para abrir la salida.

27 *Atraviesa varias puertas de madera hasta que te encuentres con otro drone alfa.* Tras el combate, la siguiente puerta te llevará a la refinería. Baja por el ascensor, dispara con el arma SCAR a las cajas cercanas a la puerta para que una se acerque al saliente. Sube por ahí hasta un riel. Baja de la plataforma y activa el ordenador del raíl.

28 *Varios centinelas saldrán a tu encuentro por una puerta.* Ve por ella hasta una zona en la que hay varios contenedores. Entre ellos, hay una plataforma con cajas debajo. Empuja una con el arma SCAR para que puedas subir. Asciende por una escalerilla hasta una consola que abrirá una puerta en la plataforma de antes.

29 *Llegarás al astropuerto.* Sigue los cables del suelo hasta dos cierres en la pared. Destrózalos con el arma SCAR. Ahora recorre las salas hasta la entrada de la nave, donde, además de un par de alfas, te las verás con un mech. Usa las granadas de los drones para acabar con él y recoge su tarjeta.

DE VUELTA A LA DARK ATHENA

30 *Usa la tarjeta tomada del mech en la puerta de la nave.* Con la consola, contacta con Lynn. Ve por la puerta y sigue varios pasillos hasta un ascensor. Arriba, entra por la izquierda y usa la estación para controlar un drone alfa. Sal por la puerta, ve por la izquierda y luego por la derecha. Llegarás a la sala donde está Lynn.

31 *Recógela y sigue sus indicaciones* para llegar a una nueva sala en la que hay otro conducto. Déjala ahí y abandona el drone. Ahora sal, ve por la izquierda y llegarás a una sala con cuatro pedestales de energía. Allí te las verás de nuevo con Revas. Consulta el recuadro adjunto para vencer en este definitivo combate. Si consigues vencer será el final de Revas y el de tus aventuras en esta nave. ■ J.T.A

Soluciones Quiz

1.B. Lynn 2.C. Carcelero 3.C. En el hangar 15 4.A. Una tarjeta de acceso

EL COMBATE SUICIDA DE REVAS



EL PRIMER ENCUENTRO, FRENTE A LA CÁPSULA DE ESCAPE. Tendrás ocasión de medir tus fuerzas con Revas, la capitana de la nave, justo cuando estés a punto de abandonar la Dark Athena en la cápsula de escape. Revas matará a Dacher y tratará de detenerte después. Sus ataques son muy feroces así que bloquéalos siempre que puedas e inmediatamente después realiza tus propios ataques, ya que en esos momentos Revas estará casi indefensa y no tendrá oportunidad de bloquearte. Sigue ese procedimiento con paciencia hasta que consigas vencerla.

SEGUNDO ENCUENTRO, DE NUEVO EN LA NAVE. En aquel primer duelo contra Revas tus golpes no fueron lo bastante certeros. Lo descubres cuando regresas a la Dark Athena y te dispones a huir definitivamente de la nave. Al fondo de la sala verás una puerta con un botón. Usa el arma SCAR para pulsar el botón y abrir la puerta, la cual lleva al hueco de un ascensor. Luego usa el arma contra Revas. Colócale una carga y cuando esté frente a la puerta hazla estallar procurando que pierda el equilibrio. Repite la operación hasta que consigas que Revas caiga por el hueco del ascensor.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BATTLESTATIONS PACIFIC
Nuevas unidades



Refuerza tu ejército en el Pacífico completando objetivos que te harán obtener nuevas unidades. Aquí está la lista de misiones que te proporcionarán extras:

- **Destructor Clase Allen M. Sumner:** Completa la misión "Batalla de Santa Cruz".
- **Destructor Clase Fletcher:** Completa la misión "Batalla del Cabo Inglaterra".
- **Crucero Clase Atlanta:** Completa la misión "Batalla del Cabo Esperanza".
- **Bombardero pesado superfortaleza B-29:** Completa la misión "Incursión aérea contra Indochina".
- **Submarino Clase Gato:** Completa la misión "Defensa del Aeropuerto Henderson".
- **Acorazado Clase Iowa:** Gana la medalla de oro en la misión "Primera Batalla de Guadalcanal".
- **Torpedero Avengers General Motors TBM-3:** Gana la medalla de oro en la misión "Batalla de Okinawa".

BATTLESTRIKE FORCE OF RESISTANCE
Saltar nivel y armas

En el número pasado te hemos ofrecido una serie de códigos con diferentes ventajas. Y en esta ocasión vamos a añadir otro puñado de ayudas que se activan del mismo modo, es decir, abriendo durante el juego la consola de trucos mediante la tecla [º] e introduciendo cualquiera de estos códigos pulsando tras cada uno de ellos la tecla [Enter]:



- **Cheat.NextMission:** Pasar a la siguiente misión.
- **Cheat.GiveKnife:** Te aparece un cuchillo.
- **Cheat.GiveMachete:** Te aparece un machete.
- **Cheat.GiveM16:** Te aparece un M16.
- **Cheat.GiveM16Ammo:** Te aparece munición de M16.
- **Cheat.GiveAK47:** Te aparece un AK47.
- **Cheat.GiveAK47Ammo:** Te aparece munición de AK47.
- **Cheat.GiveSniper:** Te aparece rifle de francotirador.
- **Cheat.GiveSniperAmmo:** Te aparece munición para rifle de francotirador.
- **Cheat.GiveGrenade:** Te aparecen granadas.

D

DEMIGOD
Todos los logros



La lista de logros que puedes ir adquiriendo en el juego es larga, pero como puedes imaginar, también es muy costosa. Una opción es la de ir ganándolos paso a paso a base de habilidad y esfuerzo, y otra es la de localizar el fichero "games.prefs", hacer una copia y editarlo. Busca la sección de items y añade la siguiente relación de logros, cuidando el formato y la exactitud y respetando las mayúsculas y minúsculas:

```
Items = {
'AchievementVision',
'AchievementDeathReduction',
'AchievementXPIncome',
'AchievementGoldIncome',
'AchievementRunSpeed',
'AchievementPure',
'AchievementHealth',
'AchievementMana',
'AchievementPotion',
'AchievementTeleport',
'AchievementCooldown',
'AchievementAEMana',
'AchievementMovement',
'AchievementAERegen',
'AchievementManaLeech',
}
```

EL TRUCO DEL MES

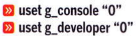


VELVET ASSASSIN
Eficacia letal

La protagonista de este juego tiene una difícil misión por delante, así que no le sobra cualquier ayuda que puedas proporcionarla. Durante el juego, pulsa las teclas [Ctrl] + [Shift] + [O] + [E] y mientras las mantienes presionadas, pulsa [H]. De este modo activarás el modo desarrollador y conseguirás estupendas ventajas presionando las siguientes teclas:

- G: Modo Dios.
- V: Activar visibilidad.
- M: Armadura máxima.
- N: Munición máxima.
- 1: Obtener siguiente rifle.
- 2: Obtener siguiente pistola.
- 5: Obtener máscara antigás.
- 6: Obtener explosivos.
- 7: Actualizar atributos.
- 8: Obtener 1000 puntos de experiencia más.
- 9: Obtener morfina.
- X: Activar modo vuelo.

E



EURO TRUCK SIMULATOR
Dinero y mapas



¿Ambicionas ser el rey de la carretera y pisotear el asfalto como si fueras el amo del mundo? Es un noble sueño, pero nada barato. Por suerte aquí estamos nosotros para mejorar tu economía de un modo sencillo. Busca en la carpeta del juego el fichero "config.cfg", haz una copia de seguridad y ábrelo con un editor de texto. A continuación, cambia en estas dos líneas el valor "0" por "1":

- **uset g_console "0"**
- **uset g_developer "0"**

Una vez hecho el cambio, pulsa [º] durante el juego para abrir la consola de trucos y utiliza cualquiera de estos dos códigos:

- **cheat money:** Obtienes 50.000 dólares
- **edit:** Abre el editor de mapas

L



LOS SIMS 3
Una vida mejor

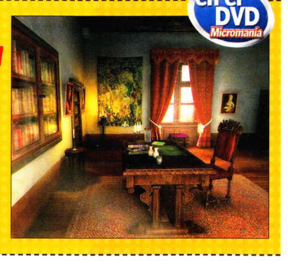


La vida cotidiana de las personas puede suponer un montón de retos y la de los Sims no es

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

THE SECRETS OF DA VINCI
Coloreando a Mona Lisa



Cuando te encuentres con la necesidad de corregir el color al legendario cuadro de Leonardo da Vinci, he aquí lo que tienes que hacer. Ante ti, en la parte inferior del cabellete, tienes un pincel, un trapo, los colores azul, rojo y amarillo y barniz. Coge el pincel, mójalo en el barniz y luego en el color azul. Pulsa sobre la pintura tres veces y limpia el pincel en el trapo. Continúa con el mismo proceso pero con el color rojo,

na excepción. Si algunos temas omo el dinero empiezan a ser n problema para ellos tienes l recurso de los trucos a tu disosición. Activa la consola pulando las teclas **[Ctrl]** + **[Shi-]** + **[C]** y utiliza estos códigos, resionando **[Enter]** tras cada no de ellos.

- **kaching:** Obtienes 1.000 simoleones
- **motherlode:** Obtienes 50.000 simoleones
- **moveobjects on:** Desplazar objetos que inicialmente no se pueden mover (buzones, cubos de basura, etc)
- **jokePlease:** Cuenta un chiste
- **resetSim (Nombre Apellido):** Reinicia el estado de un Sim
- **unlockOutfits on:** Desbloquea los uniformes de trabajo, que aparecerán en el Creador de Sims
- **familyfunds Familia X:** Añade X simoleones a la Familia que indiques. Utilízalo en la Pantalla de Barrio

N

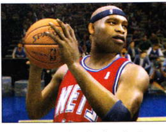
NBA 2K9
Dos equipos más



Hace unos meses te ofrecimos una serie de códigos para conseguir nuevos equipos en el juego, y en esta ocasión te traemos dos alineaciones más. El método para obtenerlos es el mismo: ve hasta el menú de códigos e introduce estos dos nombres:

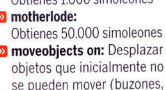
- **2kchina:** Equipo 2K China.
- **llaveyfonus:** Equipo All-Star Jerseys 2009.

NBA LIVE 08
Jugador decisivo



Seguro que lo darías todo por tener en tu equipo un jugador capaz de darle la vuelta al partido en los últimos segundos. Pues eso es lo que conseguirás subiendo al 99% su clutch, y de un modo muy sencillo: introduce el código IWILLSHOOTIT y disfruta de sus hazañas.

S



STREET FIGHTER IV
Completa el reparto



¿Echas en falta más personajes en el reparto de luchadores del juego? No es tan difícil desbloquear a los que más se resisten, a medida que consigas terminar el juego con unos obtendrás a otros. Te ayudará saber a quienes puedes conseguir y con qué requisitos. Esta es la relación de personajes bloqueados:

- **Desbloquea a Cammy:** Termina el modo Arcade con Crimson Viper.
- **Desbloquea a Dan:** Termina el modo Arcade con Sakura.
- **Desbloquea a Fei Long:** Termina el modo Arcade con Abel.
- **Desbloquea a Gen:** Termina el modo Arcade con Chun-Li.
- **Desbloquea a Rose:** Termina el modo Arcade con Mr. Bison.
- **Desbloquea a Sakura:** Termina el modo Arcade con Ryu.
- **Desbloquea a Akuma:** Primero, desbloquea a Sakura, Dan, Cammi, Fei Long, Gen y Rose. Después, combate con Akuma en el modo Arcade y consigue un "Perfect" ganando en un asalto.
- **Desbloquea a Gouken:** Termina el juego con Akuma. Después combate contra Gouken en el modo Arcade y consigue por lo menos un "Perfect", tres "Ultra Finishes" y 5 "First Attacks" ganando en un asalto.
- **Desbloquea a Seth:** Acaba el juego con el resto.

T

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA
Dos recompensas



Hay dos recompensas que puedes desbloquear en el juego, ambas en la nave Dark Athena. La primera la conseguirás con Jaylor. Cuando mate a Silverman, te desafiará a un combate limpio. Véncele cuerpo a cuerpo y lo habrás conseguido. La segunda consiste en matar a Iron Lord tras la caza a Margo a bordo de la Dark Athena.

THE LAST REMNANT
Equipa a tu PNJ



En este juego no puedes acceder al inventario de los personajes no jugadores que te acompañan, y puede ser útil para escoger mejor su equipamiento o para retirarles objetos que puedes usar o vender tú mismo. Para ello, busca en tu disco duro el fichero "RushEngine.ini" y tras hacer la siempre aconsejable copia de seguridad edítalo. Localiza la línea **bExSettingUseAllMemberEquip=FALSE** y cambia el valor "FALSE" por "TRUE". La próxima vez que arranques el juego podrás acceder y modificar el inventario de tus PNJ sin problemas.

TOM CLANCY'S HAWX
Más aviones



Hemos iniciado el mes pasado la extensa lista de aviones que consigues según vas completando misiones y alcanzando niveles, y continuamos con ella. Una gozada para los aficionados a la aeronáutica y los amantes de los hangares repletos.

- **F-16A Fighting Falcon:** Terminar la Misión 09.
- **F-16C Fighting Falcon:** Alcanzar el nivel 30.
- **F-2:** Alcanzar el nivel 06.
- **F-20 Tigershark:** Alcanzar el nivel 11.
- **F-22 Raptor:** Terminar la Misión 17.
- **F-4G AdvancedWildWeasel:** Terminar la Misión 02.
- **F-5A Freedom Fighter:** Alcanzar el nivel 05.
- **F-5E Tiger II:** Alcanzar el nivel 15.
- **F35 JSF:** Terminar la Misión 19.
- **FA-18 RC:** Alcanzar el nivel 12.
- **FA-18C Hornet:** Alcanzar el nivel 27.
- **FA-18E SuperHornet:** Terminar la Misión 11.
- **Jaguar:** Alcanzar el nivel 22.
- **Mig-25 Foxbat:** Alcanzar el nivel 02.
- **Mig-29 Fulcrum:** Terminar la Misión 03.
- **Mig-33 SuperFulcrum:** Terminar la Misión 07.

EL TRUCO DEL LECTOR

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC
Conjuros a medida



Nuestro lector quiere ayudarte a poner al día tu selección de hechizos aumentando su eficacia. Para ello tienes que modificar el fichero "spells" que se encuentra en la ruta "C:\Archivos de Programa\Ubisoft\Dark Messiah of Might and Magic\mm\scripts\spells", por supuesto realizando antes una copia de seguridad. En este fichero podrás cambiar diversos efectos de los hechizos del juego como el daño, el tiempo de recarga, etc. Debes tener el juego actualizado a la versión 1.02

John Flame

W

WANTED WEAPONS OF FATE
Juega con más personajes

Jugar con Wesley o Cross es divertido, pero desbloquear y contar con más personajes bajo tu mando será mucho mejor. Los primeros son fáciles de obtener, de hecho basta con derrotarlos una sola vez, en cualquier nivel de dificultad, para conseguirlos. Son estos cinco:

- **Líder SWAT**
- **El Ruso**
- **Brummel**
- **La Araña Original**
- **El Inmortal**



Por suerte para todos, especialmente para los fans de la película que quieren más personajes, hay algún que otro regalito extra. En concreto, si terminas el juego en el modo Cuerpo a Cuerpo desbloquearás a Pesadilla para que después puedas jugar con él. Y si lo haces jugando en el modo Headshot a quien desbloquearás será al Guardaespaldas de avión.





¡Viaja con nosotros al E3 2009!

DESCUBRE EL FUTURO DEL PC

Los juegos más alucinantes que disfrutarás los próximos meses, la tecnología que te dejará boquiabierto, las ideas más innovadoras... Todo eso y mucho más estaba en el E3 de este año. ¡Descúbrelo con nosotros!



▶ Durante tres días la avalancha de visitantes ha sido continua.

▶ Rol, acción, estrategia, aventura... ¡Ha habido de todo!

▶ ¡Sí, hay un nuevo «Splinter Cell» en marcha! ¡Y es genial!

LAS 10 CLAVES DEL E3

1. **EL E3 VUELVE A SER GRANDE,** con más de 216 compañías expositoras que han mostrado a lo largo de sus tres días varios cientos de juegos.
2. **EL PC SALE REFORZADO.** La cantidad y calidad de los juegos demuestran que nuestra plataforma favorita está en perfecto estado de forma.
3. **LA ACCIÓN ES PROTAGONISTA,** y es que aunque ha habido juegos geniales de todos los géneros, la palma se la han llevado títulos como «Modern Warfare 2» o «Splinter Cell Conviction».
4. **UN REGRESO MUY ESPERADO** ha sido el de «Alan Wake» que, vale, nunca se fue, pero después de cuatro años sin apenas datos, verlo ha sido casi como descubrir un juego nuevo.
5. **EL ROL AGUANTA EL TIRÓN** de la acción, con juegos como «Dragon Age» o «Mass Effect 2», llamados a marcar un antes y un después en el género.
6. **UNA FERIA INTERNACIONAL,** con nada menos que 41000 visitantes de 78 países diferentes.
7. **AIRE FRESCO PARA EL JUEGO ONLINE,** con la presentación de «APB» o, sobre todo, el espectacular «Star Wars: La Antigua República».
8. **¡VUELVEN LAS CHICAS!** ¡Pues sí! Después de varios años echándolas de menos las azafatas vuelven al E3, ¡más guapas que nunca!
9. **EL GRAN AUSENTE** ha sido Blizzard y es que no en vano tiene en desarrollo algunos de los juegos de PC más esperados.
10. **GRAN SORPRESA.** ¿¡Vuelve «Monkey Island»?! ¡¿«Metal Gear» en PC?! ¡Genial!

Si te gusta jugar con tu PC, estás de enhorabuena, porque este E3 nos ha enseñado que el futuro está repleto de juegos increíbles y espectaculares

Pues sí, finalmente era cierto: después de un par de años de capa caída, con menos expositores, menos juegos y muchos menos visitantes, ¡el E3 ha vuelto a recuperar su grandeza original! Y es que el E3 de 2009 ha sido con mucha diferencia el más espectacular de los últimos años, lo que ha devuelto la feria a su lugar privilegiado como uno de los eventos más importantes y prestigiosos de la industria del videojuego a nivel mundial.

¿No nos crees? No tienes que hacerlo, porque las cifras hablan por sí solas. En los tres días que, como siempre, ha durado el E3 2009, las 216 compañías presentes han mostrado varios cientos de productos de todo tipo –juegos, hardware, tecnología...– a los 41.000 visitantes registrados que han pasado por sus pabellones, llegados desde nada menos que 78 países diferentes. Impresionante, ¿verdad?

Pero lo mejor, lo que a nosotros más nos interesa, es que de todos estos juegos los de PC han sido sencillamente espectaculares, mucho más incluso de lo que nos atrevíamos a esperar (y eso que nosotros, como vosotros, seguro, esperábamos mucho). Ha habido de todo, novedades absolutas que nos han pillado por sorpresa –como los anuncios de «Metal Gear Solid: Rising» y «Crysis 2», o la puesta al día del clásico «The Secret of Monkey Island»–, presentaciones muy esperadas de juegos de los que sabíamos aún poco –como «Modern Warfare 2», «Splinter Cell Conviction» o «Mass Effect 2», por mencionar sólo unos pocos– y más información sobre títulos que llevamos meses y a veces hasta años siguiendo –como «Borderlands», «Dragon Age» o el mismísimo «Alan Wake», que de hecho ha sido uno de los "regresos" más impactantes de la feria–.

En fin, como puedes comprobar, el E3 2009 ha dado para mucho y, sobre todo, nos ha presentado un panorama que si eres jugador de PC te garantiza juegos geniales y diversión a montones para los próximos meses. Y ahora, ¿quieres saber exactamente qué puedes esperar del futuro? ¿Quieres conocer los detalles? Pues sigue leyendo, que te los contamos todos.

Lo mejor del E3 2009

¡LOS JUEGAZOS QUE VIENEN!

El futuro de los videojuegos, y en especial el de los juegos para PC, ha vuelto a descubrirse este año en Los Ángeles. El E3 ha vuelto al esplendor y la popularidad de pasadas ediciones. Los juegos más grandes, innovadores y esperados han vuelto a ser los protagonistas, atrayendo miradas en todo el mundo. ¿Buscas las mejores novedades? En la selección de títulos que vas a encontrar en estas páginas, quizá no existen juegos de los no hayas oído hablar, pero sí que vas a llevarte sorpresas. Si bien, salvo por «Dragon Age» y un puñado de títulos más, éste ha sido un año de segundas entregas como «Modern Warfare 2», cuyas expectativas están por todo lo alto. ¡Las compañías han puesto toda la carne en el asador! Además, regresan a la palestra proyectos como el de «Splinter Cell. Conviction» o «Mafia 2». ¡Adelante, no te los pierdas!





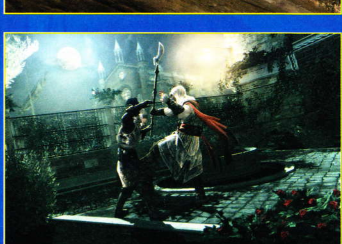


ASSASSIN'S CREED II

Compañía: UBISOFT MONTREAL Lanzamiento: Noviembre 2009

A NADIE LE HUBIERA EXTRAÑADO que se limitase a continuar la línea argumental y el escenario medieval de «Assassin's Creed», dado su enorme éxito el año pasado, pero Ubisoft quiere que esta nueva entrega no sea una mera continuación, sino que vuelva a ser un juego sorprendente e innovador. Antes de la feria ya se habían dado a conocer algunos detalles e imágenes, pero en el E3 es cuando se ha visto en acción «Assassin's Creed II». La acción en la que se desarrollará el juego te llevará a una misteriosa Venecia renacentista de intrigas políticas y bailes de máscaras. Allí encarnarás a un decidido noble, el joven Ezio, dotado de más libertad de acción e interacción. Incorporará nuevas técnicas de asesinato, nuevos movimientos de combate y más capacidad para recorrer la ciudad desde las alturas. ¡Genial!

- LA ACCIÓN DEL JUEGO tendrá lugar en la Venecia del Renacimiento, en 1486, y la ciudad estará recreada con un altísimo nivel de detalle y un diseño artístico cautivador ofreciendo un entorno más interactivo y con más libertad de acción.
- TU PERSONAJE SERÁ CAPAZ de llevar a cabo sus misiones de diversas y nuevas maneras y estará dotado de nuevos movimientos y capacidad para escalar, saltar, descolgarse y recorrer la ciudad a su antojo .
- TENDRÁS A TU DISPOSICIÓN los más audaces "inventos" de Leonardo Da Vinci que te permitirán incluso sobrevolar Venecia.







LA ACCIÓN AMPLÍA SUS FRONTERAS llevándote a un mundo futurista abierto, de posibilidades infinitas. ¡No te pierdas el reportaje de este número!



¡BIENVENIDO A PANDORA! Un lejano planeta alienígena sumido en la guerra... ¡«Avatar» es la adaptación de la nueva peli del genial James Cameron!



FUE LA SORPRESA DE BETHESDA en el E3, un juego de acción – individual y multijugador– ambientado en un mundo fantástico de islas flotantes.



¡QUE CUNDA EL PÁNICO! Los zombis vuelven, no hay quien acabe con ellos y en «Left 4 Dead 2» no tienen nada de torpes. ¡Corren que se las pelan!





MODERN WARFARE 2

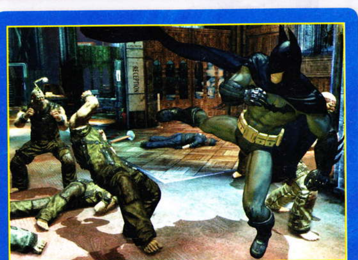
➲ Compañía: INFINITY WARD/ACTIVISION BLIZZARD ➲ Lanzamiento: Noviembre 2009

¡EMOCIÓN Y RIESGO! Justo antes del E3 pudimos ver, presentada por Infinity Ward, una alucinante demo de «Modern Warfare 2». Su predecesor fue una revolución en la acción bélica, atreviéndose a mostrar la guerra moderna con un sobrecogedor impacto visual, dentro de un contexto verosímil y una narración casi cinematográfica. Esta vez la cosa va más allá en espectacularidad, variedad y complejidad de la trama. Vivirás persecuciones sobre motos de nieve, tiroteos en las bulliciosas favelas de Río de Janeiro... Pero, además, esta entrega se abrirá más a la libertad de acción, con entornos más amplios y caminos menos predefinidos. La historia estará muy relacionada con la primera entrega, reapareciendo así viejos conocidos, villanos y aliados. Todas las miradas están puestas en él.

➲ TENDRÁS A TU DISPOSICIÓN ARMAS SOFISTICADAS, desde fusiles equipados con sensores que captan los latidos del corazón de tus enemigos hasta sistemas de puntería infrarroja a bordo de una aeronave.

➲ VIVIRÁS UNA COMPLEJA TRAMA en tu campaña antiterrorista, una guerra asimétrica con inesperados giros. Combatirás frente a enemigos más letales e inteligentes en entornos que ofrecerán diferentes recorridos.





BATMAN. ARKHAM ASYLUM

➲ Compañía: ROCKSTEADY/EIDOS/KOCH MEDIA ➲ Lanzamiento: SEPT. 2009

¡BRUTAL, GÓTICO, SOBERBIO! Un juego de Batman podría haber confiado en el impulso del no muy lejano éxito cinematográfico. Sin embargo, Rocksteady se ha arriesgado en el Batman más esencial y los villanos clásicos del cómic... Y ha dado en el clavo. En el E3 es hemos visto un juego de acción divertidísimo, muy prometedor y visualmente casi hipnótico.



ALIENS vs. PREDATOR

➲ Compañía: REBELLION/SEGA ➲ Lanzamiento: PRIMAVERA 2010

¡GUERRA DE ESPECIES! Hay dos cosas que ya suenan de maravilla. La primera es que su desarrollo está a cargo de Rebellion, creadores del trepidante y genial «Aliens vs Predador», de 1999. La segunda es que, además de una campaña por especie –aliens, derpredadores y marines– admitirá batallas multijugador entre todas. ¿Hace falta decir más?



FALLOUT 3: POINT LOOKOUT

«FALLOUT 3» NO TIENE FIN y estos días nos llega el cuarto contenido descargable. Un entorno rural, repleto de "rednecks" mutantes con muy mala uva.



RUSE

¡MANIOBRA DE DIVERSIÓN! Tácticas en la Segunda Guerra Mundial... Nada especial, pero ¿y si pudieras vencer al enemigo con tretas y audaces engaños?



JUST CAUSE 2

¡ACCIÓN EXPLOSIVA! Al igual que en la primera entrega, el juego te lleva a Paradise Island y te da unos cuantos motivos para meterte en serios apuros.



WOLFENSTEIN

CIENCIA FICCIÓN, NAZIS Y ZOMBIS. Olvida lo que sabes de la Segunda Guerra Mundial. Si vuelves al castillo Wolfenstein es para luchar y ver cosas increíbles.





DRAGON AGE. ORIGINS

Compañía: BIOWARE/ELECTRONIC ARTS Lanzamiento: Otoño 2009

¡ROL GENUINO! De nuevo se deja ver en el E3 y, aunque ya no es una sorpresa tan grande, «Dragon Age: Origins» es de los imprescindibles de la feria. Capta todas las miradas y no es para menos, porque Bioware lo anunció como una vuelta al Rol más clásico, ambientado en un tradicional universo de espada y brujería. Serás un Grey Warden, miembro de una orden militar de guerreros que lideran el combate frente a La Plaga. El juego tendrá un ágil sistema con el que podrás desarrollar tu personaje con toda profundidad dentro de un cauce coherente con la historia y el universo de juego. Habrá una estrecha interacción con personajes secundarios y podrás desde combatir contra dragones hasta participar en batallas épicas. ¡El Rol de siempre, como nunca!

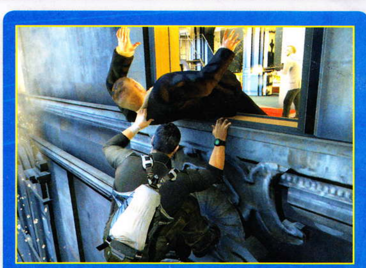
- ROL CLÁSICO DE ESPADA Y BRUJERÍA, con un profundo desarrollo de tu personaje y un sistema de combate muy ágil.
- RECREARÁ UN UNIVERSO COMPLEJO con personajes no jugadores pero muy relevantes y una historia épica llena de matices.
- COMBATIRÁS EN BATALLAS CONTRA DRAGONES en un entorno gráfico impresionante, con un nivel de detalle abrumador.



BIOSHOCK 2

Compañía: 2K MARIN/2K GAMES Lanzamiento: Octubre 2009

¡LA HORA DE LA "BIG SISTER"! Regresarás a la ciudad sumergida de Rapture, diez años después de «Bioshock». La acción será tan surrealista como entonces, sin renunciar al toque de rol que ofrecía la combinación de plásmidos para obtener poderes especiales. Te verás dentro de la escafandra de un "Papaíto". Tu objetivo, rescatar a las pequeñas raptadas... si se dejan.



SPLINTER CELL: CONVICTION

Compañía: UBISOFT MONTREAL Lanzamiento: 2009

¡MEJOR SI VIENES SOLO! ¡Te echábamos de menos, Sam! Pasando por un completo rediseño, «Conviction» ha tenido ocupado a nuestro sigiloso agente, pero por fin se ha dejado ver y, esta vez sí, es uno de los grandes proyectos en marcha. Sam Fisher será un renegado tras el rastro del asesinato de su hija, que implica a Echelon, la agencia para la que operaba.


OPERATION FLASHPOINT DRAGON UPRISING

ES UNA APUESTA POR EL REALISMO que promete reproducir un entorno bélico moderno en tu PC con armas, tácticas y maquinaria fidedignas.



DIRT 2

HEREDERO DE LA SAGA «COLIN MCRAE» en el nuevo «Dirt 2» quiere combiar divertidos desafíos con las carreras de rally más realistas en PC.

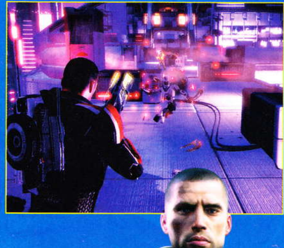

APB

IMAGINA UN MUNDO PERSISTENTE al estilo de «GTA». Buena pinta, ¿no? Pues su genial editor de personajes, además, ha causado furor en el E3.


ARCANIA

¡ROL A LO GRANDE! Así de simple. ¡Ah, que el título no te suena! ¿Y si te decimos que es el proyecto de «Gothic 4», renombrado? ¡No lo pierdas de vista!





MASS EFFECT 2

➲ Compañía: BIOWARE/ELECTRONIC ARTS ➲ Lanzamiento: Primavera 2010

¡LA EXPECTACIÓN ERA MÁXIMA! Diseñada la serie como una trilogía, en su guión no hay improvisaciones, pero, ¿sorpresas? De eso habrá y mucho en «Mass Effect 2». Tras el incierto desenlace del capítulo anterior, tu personaje será de nuevo el del Comandante Shepard, que sobrevive a la explosión de su nave, la Normandy. Dos años después, la aparición de un nuevo y misterioso enemigo se da en las fronteras del espacio, con la sensación de que la amenaza en este capítulo será mucho mayor. «Mass Effect 2» te llevará a explorar los confines más remotos de la galaxia y te pondrá frente a decisiones críticas. ¡Muchas vidas dependerán de ti!

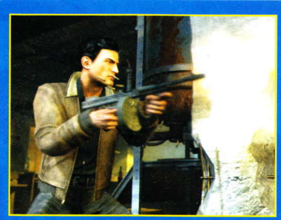
- EL JUEGO INCORPORARÁ NUEVAS OPCIONES en el sistema de combate, dirigidos a coordinar los movimientos del resto de personajes a tus órdenes.
- LA EXPLORACIÓN DE PLANETAS será mucho más abierta, con un mayor grado de interacción y brindándote la posibilidad de emprender misiones secretas. El aspecto gráfico del juego será oscuro e inquietante, con una realización impecable.



ALAN WAKE

➲ Compañía: REMEDY/MICROSOFT ➲ Lanzam.: Invierno 2009

¡DESPIERTA ALAN, ERA UN SUEÑO! De momento, «Alan Wake» será una realidad este invierno. ¿Por qué es uno de los grandes esperados en PC? Por su sofisticación técnica y por lo ambicioso del proyecto, en especial tratándose de una aventura... O, mejor dicho, un thriller psicológico. Se dice de su narrativa que es cinematográfica. Nosotros te decimos que tienes que verlo en acción. ¡Alucinarás!



MAFIA 2

➲ Compañía: 2K CZECH/2K GAMES ➲ Lanzamiento: 2009

¡GANSTA'S PARADISE! El legado de «Mafia» es grande y su continuación es uno de los juegos que más anhelan los fanáticos de la acción. En este E3 «Mafia 2» ha demostrado que merece toda esa atención. Su tecnología y su diseño evocador nos llevarán a las décadas de los 40 y 50 para vivir a un apasionante guión. Tirotéos, persecuciones, traiciones, grandes golpes, violencia callejera... Promete, ¿no?



OMBATE Y VELOCIDAD! El proyecto de Black ck –antes Climax– te pondrá al límite en un npeonato en cuyas carreras vale todo.



¿HAS SOÑADO CON MANIPULAR EL TIEMPO? Pues eso es lo que harás en «Singularity», un delirante juego de acción y ciencia ficción.



PROMETE SER UNA REVOLUCIÓN en la serie, con una sensación de velocidad inédita unida a la creación de un perfil único para cada piloto.

Y TAMBIÉN...

PORQUE TRES DÍAS DE E3 DAN PARA MUCHO: estrellas invitadas, sorpresas memorables, ausencias destacadas, tendencias... ¿Quieres conocer otros aspectos de de la feria? Pues justo aquí debajo te traemos unos cuantos.

Oye, ¡tu cara me suena!



◀ El "Show Bussiness" también engloba a la industria del videojuego, y para prueba la presencia en el E3 de estrellas como Steven Spielberg o Paul McCartney, entre otros. ¡Esto es Hollywood!

¿Dónde está Blizzard?



◀ La ausencia más comentada por los usuarios de PC ha sido, claro, la de Blizzard. Pero tranquilos, que en la inminente Blizzcon habrá noticias de «Diablo III» y «Starcraft II».

Nuevos aires para el Rol Online



◀ Aunque la fantasía heroica domina el panorama actual del rol online, con «WoW» y «WAR» a la cabeza, el futuro promete un cambio de aires y mucha, mucha ciencia ficción.



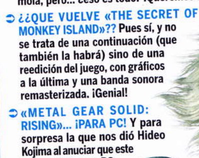
◀ Juegos como «DC Universe Online», «Star Trek Online» o el recién presentado «APB» son una muestra de los juegos que aspiran a liderar el género en los próximos meses y años.



◀ El juego de Rol Online más destacado del E3 ha sido el alucinante «Star Wars: La Antigua Rpública», de Bioware, que ha acaparado los elogios de la mayoría de asistentes a la feria.

¡MENUDAS SORPRESAS!

- EL ANUNCIO DE «CRYSIS 2» ha sido uno de los bombazos de la feria. Sin que nadie se lo esperara, Crytek se descolgó con un mini "teaser" que sólo mostraba el logo del juego. Vale, mola, pero... ¿eso es todo? ¡Queremos más!
- ¿¿QUE VUELVE «THE SECRET OF MONKEY ISLAND»?? Pues sí, y no se trata de una continuación (que también la habrá) sino de una reedición del juego, con gráficos a la última y una banda sonora remasterizada. ¡Genial!
- «METAL GEAR SOLID: RISING»... ¡PARA PC! Y para sorpresa la que nos dió Hideo Kojima al anuciar que este juego saldría para PC. ¡Ya teníamos ganas, la verdad!



La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.



¡Civilízate!

Tierra a la vista

» DESCARGAS
» JUEGO GRATUITO » «FREECOL»



» *¿Jugaste «Sid Meier's Colonization»? Si es así es que tienes unos añitos...* **Por si no lo recuerdas, es un clásico de la Estrategia en el que debías dirigir la conquista del continente Americano para una de las cuatro potencias del Siglo XVI. Comenzabas exporando rutas comerciales para descubrir América, luego debías fundar tus colonias y finalmente luchar por su independencia como nación. Pues bien, hace un año se publicó una nueva versión utilizando el motor del juego «Sid Meier's Civilization IV», pero si te has quedado sin jugarlo tienes la posibilidad de probar esta excelente versión, la cual está basada en el «Colonization» original de 1995.**

Lo encontrarás en: www.freecol.org



¡Yes, You Can!

» JUEGOS » «YO PRESIDENTE: OBJETIVO CRISIS GLOBAL»

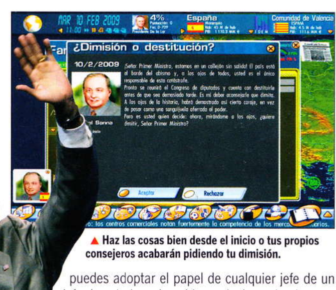
Hace un año, a raíz de las elecciones generales que se celebraron en España, Planeta deAgostini publicó el simulador geopolítico con el título de «Yo Presidente: Objetivo La Moncloa». En el juego, a parte de participar en las citadas elecciones a la presidencia del Gobiernos de España, podías ponerte al frente casi cualquier nación del mundo. Ahora, una nueva entrega nos llega con el desafío de superar la actual crisis económica mundial.

La Crisis Ninja

Nuevamente, el juego te presenta una veintena de situaciones distintas a modo de misiones que debes superar. Para ello puedes adoptar el papel de cualquier jefe de un jefe de estado o de gobierno, incluyendo al nuevo presidente de los EE.UU. Barack Obama. Dependiendo de la misión que escojas, tendrás a tu disposición hasta 162 paises distintos cuyas riendas podrás tomar. Estas misiones te ofrecerán una serie de problemas que tendrás que resolver en un tiempo delimitado teniendo como telón de fondo la crisis económica, como por ejemplo el terrorismo islámico, el aumento del paro, problemas medioambientales o incluso líos de faldas entre altos cargos del gobierno. Existen alrededor de mil acciones diferentes de gobierno. Si la alta política es tu pasión, aquí tienes la oportunidad de "arreglar el mundo". ¡Suerte!



▲ Los acontecimientos del juego están actualizados a Enero de 2009.



▲ Haz las cosas bien desde el inicio o tus propios consejeros acabarán pidiendo tu dimisión.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.planetadeagostini.net/ficha_producto.asp?



A cañonazos

Por los caídos

» DESCARGAS » MOD
» «COMPANY OF HEROES»

» *La guerra es algo cruel, sangrienta y tú lo sabes...* **Así que si quieres que en «Company of Heroes» no desaparezcan los cadáveres, contar con un héroe para cada facción y que la artillería aumente su poder destructivo, no dejes de echarle un vistazo a este «NHCmod» en el enlace que te indicamos.**

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/nhcmod

Jóvenes modelos

Mister Total War

» COMUNIDAD » CONCURSO «TOTAL WAR»

» *Si eres un manitas de la fotocomposición o te gusta posar,* **adorarás la iniciativa de The Creative Assembly con su serie «Total War». Desde hace algún tiempo, mensualmente nos invitan a participar en un concurso de imágenes basadas en los juegos «Total War». La imagen ganadora de cada mes aparecerá en el catálogo oficial Total War de la compañía. Para participar tienes un montón de posibilidades: puede ser una captura del juego, una fotocomposición tuya con tus amigos... Si alguna vez te planteaste aparecer en un calendario, aquí tienes una oportunidad.**



Más info.: totalwar.com/empire/community/competitions.php

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Monos de Tres Cabezas...

ACTUALIDAD ¿SERÁ EL NUEVO «MONKEY»?

Algunas aventuras quedan grabadas para siempre en la memoria de los aficionados. Tanto es así que el pasado mes de mayo pasó lo siguiente: Autum Moon, creadores del estupendo «A Vampyre Story», anunciaron su nuevo juego: «Ghost Pirates of Vooju Island», protagonizado por un trío de piratas fantasmas. hasta aquí nada inusual, pero inmediatamente, casi todas las webs de aventuras, foros y páginas de noticias, utilizaron el mismo titular: Autumn Moon anuncia el nuevo «Monkey Island». ¿De verdad es así?

Mitos icónicos del género

Es una asociación inmediata, cierto, ya que el creador de «Ghost Pirates of Vooju Island» es nada menos que Bill Tiller, director artístico de «Monkey Island 3». Tiller, además, ha reconocido que sí, que tiene algo de la saga «Monkey Island», aunque también de las películas de "Piratas del Caribe", del libro "En Costas Extrañas", e incluso del personaje de "James Bond", con un tono más serio. Vamos, que podrá ser casi cualquier cosa. Sin embargo, los titulares se han centrado en anunciarlo nada menos como "el nuevo «Monkey Island»"... Y es lógico dada la fama de la saga de LucasArts, pero eso habrá que verlo... De momento, esa etiqueta ya está haciendo que «Ghost Pirates of Vooju Island» levante expectativas, entre la prensa, al menos.

MÁS INFORMACIÓN: **www.amegames.com**

Sigue jugando

¡Batallas sin fin!

DESGARCAS MOD «RED ALERT 3»

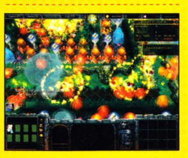


¿Recuerdas que el mes pasado te anunciamos el kit de desarrollo para «C&C: Red Alert 3»? **Pues bien, los mods realizados con el programa no se han hecho esperar y aquí te presentamos uno de los primeros que ha sido completado. Se llama «C&C: Red Cocaine», y trae tantos cambios y mejoras que lo mejor que puedes hacer es verlo por ti mismo.**

Descarga: ***www.moddb.com/mods/cc-retarded-red-cocaine***

Agua y fuego

DESCARGAS MOD «WARCRAFT III»



No hay muchos juegos que después de siete años **cuenten aún con una comunidad que no para de crear nuevos contenidos. «Warcraft III» es uno de estos elegidos, y con mods como la nueva versión de "Element TD" no nos extraña. El mod ofrece nuevas partidas de defensa de la torre de hasta ocho jugadores y nuevas posibilidades estratégicas que harán las delicias de los amantes del «Warcraft III».**

Lo encontrarás en: ***www.eletd.com***

Pide refuerzos

En pie, soldado

DESCARGAS «MEN OF WAR»

Si te gusta el juego «Men of War», **ya tienes disponible el parque que actualiza el juego a la versión 1.1.3 y que, aparte de corrección de errores, incluye dos unidades nuevas más para el modo multijugador. Pero, cuidado, cuando lo descargues asegúrate de hacerlo con la versión correcta según como hayas adquirido el juego.**

Descárgalo en: ***www.menofwargame.com***

Ya en las tiendas

Las aventuras y los comics

ACTUALIDAD NUEVAS AVENTURAS EN CÓMIC



No sabemos muy bien por qué la Aventura **se prodiga tanto en el mundo del comic, pero ha sido así en los últimos años y la cosa va a más. El último ejemplo es "Prince of Persia. La Novela Gráfica", un comic recién editado por Norma Editorial que cuenta los acontecimientos ocurridos antes del primer juego. También hay toda una serie de «Silent Hill». Además, cabe destacar el premio Eisner (algo así como los Oscars del tebeo) que ha recibido el comic de Sam & Max, en la categoría de Mejor Novela Gráfica Reeditada. Y es que aunque se publicó en los 90, tras el éxito del juego ha sido reeditado por la propia TellTale. Puedes aquirirlo en su tienda online.**

Más información en: ***www.normaeditorial.com, www.telltalegames.com/store***

Recién dibujada

Life of D. Duck en garabatos

AVENTURA GRATUITA ONLINE

¿Jugarías a una aventura gráfica creada por un niño de 10 años? **¿Y si, desde el primer momento, sospechases que en realidad ha sido diseñada por alguien que se hace pasar por un niño de 10 años? Esa es la broma que te propone «Life of D. Duck», una aventura gratuita que te invita a vivir las peripecias de un extraño pato obsesionado con la nutrición. No te dejes engañar por las pantallas llenas de garabatos: si lo pruebas, descubrirás unos desternillantes diálogos y puzzles bastante coherentes. ¡Quién lo diría!**

Lo encontrarás en: ***www.bjornarb.com***

Vuelve el mito

Thief de nuevo en la sombra

ACTUALIDAD CUARTA ENTREGA DE LA SAGA «THIEF»



Una gran noticia para los amantes de las aventuras de sigilo: **Eidos Montreal, creadores de «Deus Ex 3», ha anunciado oficialmente que están desarrollando «Thief 4», el último capítulo de una de las sagas más recordadas y admiradas, precursora de los juegos de sigilo, que después han triunfado en éxitos como «Metal Gear Solid» o «Splinter Cell». De momento no se conocen más detalles, salvo que está en las primeras fases de desarrollo, pero ya existe web oficial, en donde se ha abierto el foro. ¡Hora de proponer ideas a los creadores!**



Lo encontrarás en: ***www.thief4.com***

Eidos ha confirmado la cuarta parte del mítico «Thief». ¿Seguirá la senda de los anteriores o romperá con el pasado?

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Los zombis invaden tu PC

ACTUALIDAD » «KILLING FLOOR»

Según parece, los muertos vivientes nunca pasan de moda. Aún tenemos impreso en nuestras retinas el maravilloso espectáculo que supuso sobrevivir a «Left 4 Dead», y ya podemos disfrutar de un nuevo "survival horror". Con el nombre de «Killing Floor» se nos presenta un juego con acción individual o multijugador hasta para seis jugadores, en el que tienes que hacer frente a muertos vivientes, oleada tras oleada. Los zombis han surgido de un laboratorio de bioingeniería que realizaba extraños experimentos, te mandaron a investigar y ahora te ves envuelto en una cruenta lucha por tu supervivencia.

Un juego surgido de un mod

Aunque a día de hoy es un juego de acción por derecho propio, la historia de su desarrollo es muy peculiar, ya que al principio se concibió como un simple mod de «Unreal Tournament 2004», hasta que el año pasado la compañía Tripwire vio el potencial que se escondía en el mod y decidió contratar al equipo de desarrollo, comprar sus derechos y poner el juego a la venta a través de Steam. Así, con un aspecto renovado y empleando la tecnología del motor «Source», de Valve, «Killing Floor» se ha abierto un hueco en los corazones de los cazadores de zombis de medio mundo y ha sido valorado como uno de los juegos más entretenidos de los últimos años, lo que no está mal teniendo en cuenta su precio, 18 €. La cita con los "amistosos" habitantes de «Killing Floor» es ineludible en este nuevo episodio en el que te darán la bienvenida con sus brazos y bocas abiertas. Además, se han introducido ciertas innovaciones. En el «Episodio 1» fue el desarrollo de los personajes no jugadores. En el «Episodio 2» se introdujeron grandes batallas en escenarios enormes. Se espera que en el «Episodio 3» haya mayor interacción con el entorno. Así que, genial, ¿no crees?


▲ El juego surgió de un antiguo mod para «UT 2004» que obtuvo cierta fama hace unos cuatro años.


▲ En «Killing Floor» te enfrentarás a un nuevo ejército de zombis dispuesto a todo para devorarte. ¿Irás solo o acompañado?

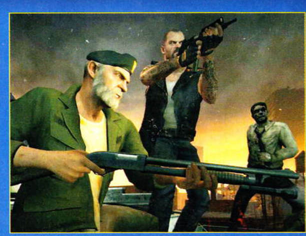
MÁS INFORMACIÓN EN: www.killingfloorthegame.com

¡Están por todas partes!

DESCARGAS » «LEFT 4 DEAD» SURVIVAL PACK

Buenas noticias para los fans de «Left 4 Dead». El pack de contenidos descargables que anunciábamos hace unos meses ya está disponible gratuitamente a través de Steam. Como ya anunciamos en su día, el pack incorpora dos nuevas campañas para el modo Versus y, lo más esperado, un nuevo modo de juego llamado Supervivencia en el que, durante diez minutos, tendrás que luchar contra una oleada de muertos vivientes a un ritmo frenético, mucho más extremo que en los modos Versus y Cooperativo. Eso se traduce en un mayor número de zombis de lo habitual, incluyendo la aparición de los temibles zombis tanks cada pocos segundos. Ya podéis temblar de miedo y reunir munición...

Lo encontrarás en: www.steampowered.com


▲ El pack descargable incluye un par de campañas y un nuevo modo de juego, Supervivencia. ¿Podrás con la nueva horda?

Curiosidades

Acción de papel

COMUNIDAD » «TEAM FORTRESS 2»



¿Para qué negarlo..? Nos encantan los caricaturescos personajes de «Team Fortress 2». Y ahora nos llegan sus versiones de papel. ¿A que son una maravilla? Pues si quieres tenerlos puedes hacértelos tú mismo. Sólo tienes que imprimir los recortables que encontrarás en el enlace, pegarlos y listo. ¡Ya tienes una figura genuina de «Team Fortress 2» para que puedas decorar tu habitación!

Descarga: s189.photobucket.com/albums/z291/trogdoriangrey/papercraft

Lucha en 2D

DESCARGAS » «SOLDAT»



«Soldat» es un juego de acción multijugador en 2D totalmente gratuito, en el tendrás que hacer frente a un ejército de soldados enemigos. Incluye siete modos de juego, 64 mapas diferentes y un arsenal de armas basadas en modelos reales. También se han creado varios editores para que los jugadores puedan hacer sus pinitos construyendo escenarios e interfaces nuevos para el juego.

Lo encontrarás en: www.soldat.pl

Banda sonora

Melodía medieval

B.S.O. » «ASSASSIN'S CREED»

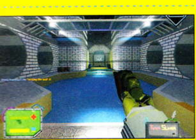
Si disfrutaste de las canciones de Jesper Kyd en «Assassin's Creed», no te puedes perder el disco que acaba de salir a la venta con la banda sonora del juego. Las once canciones se venden por separado en formato MP3, o las puedes comprar juntas a un precio de poco más de 5 €.

Más información: assassinscreed.es.ubi.com

Más munición

Planeta de repuesto

DESCARGAS » MOD «SOURCE»



» «Varion» es una conversión multijugador del motor «Source», en el que debes luchar por el control de los escasos recursos del planeta Varion, que ha sido utilizado como planeta de repuesto después de que la Tierra sufriera los efectos del "cambio climático". Incluye varios mapas, tres modos de juego y hasta su propio reproductor MP3.

Lo encontrarás en: race-away.weebly.com

Todo en equipo

DESCARGAS » MOD DE «HALF-LIFE»

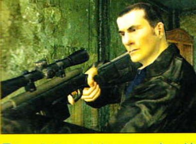


» «Sven Co-op» es un mod cooperativo multijugador para «Half-Life» en el que los jugadores unen esfuerzos para derrotar a los enemigos controlados por la IA. La cooperación con el resto de los jugadores es fundamental, por lo que el mod incluye un sistema de comunicación escrito y por voz.

Lo encontrarás en: www.svencoop.com

Acción justiciera

DESCARGAS » MOD «MAX PAYNE 2»



» Con «Boiling», el cine negro cobra vida en tu PC. Gracias a este mod individual para «Max Payne 2» vivirás una historia de venganza, sed de justicia y amor. Al menos eso es lo que opinan sus creadores. El protagonista nos narrará sus aventuras y recuerdos con el estilo característico de la serie «Max Payne».

Descarga: www.boiling-mod.com

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

El Rol online más innovador

ACTUALIDAD » «MORTAL ONLINE»

Hace casi un año Star Vault nos sorprendía con el anuncio de «Mortal Online», un juego que se define por todo lo que no tiene. No hay niveles, no hay puntos de experiencia, no hay clases iniciales, no hay misiones, no hay vista en tercera persona, no hay canales globales de chat, no hay instancias y la lista sigue.. Un mundo totalmente abierto, construido alrededor del combate en tiempo real entre jugadores que no estará delimitado por zonas y con un sistema de "crafting" completísimo.



Una beta para pruebas

Ahora, cuando faltan sólo unos meses para el lanzamiento, previsto para el mes de agosto, vuelven a sorprendernos con lo concienzudo de sus pruebas. En un momento en el que las fases de beta pública parecen más destinadas a enganchar al público que a probar el juego, el equipo de «Mortal Online» divide la suya en fases y nos ofrece información detallada sobre su estado. Así nos enteramos de cómo van probando el combate cuerpo a cuerpo, el equilibrio de las estadísticas de las armas, o el sistema de mestizaje entre razas. Es posible que llegado este punto quieras saber algo más del juego, pero te recomendamos que para eso descargues la espectacular presentación en «PowerPoint» que han publicado en su página y en la que encontrarás información detallada sobre sus características principales, acompañada de pequeños video clips. Si el inglés no es lo tuyo entonces visita la página de la comunidad española del juego, ***MO-ESP.com***, donde podrás descargarla traducida.

MÁS INFORMACIÓN EN:
www.mortalonline.com
y www.mo-esp.com/info/MortalOnlinePresentacionMO-ESP.zip

¿Sabías que...

...según anuncia Sony Online Entertainment ya hay más de un millón de usuarios registrados en «Free Realms»? Para celebrarlo, el primer millón de jugadores registrados recibirán una camiseta especialmente diseñada para el evento, además de una suscripción de por vida al juego, que pronto estará traducido.

Más información: www.freerealms.com

La muerte no es el final

Warrior Epic vela armas

» *Este universo fantástico y gratuito,* **que basa su modelo de negocio en los micropagos, es una de las apuestas más originales para este verano. En él tomas el mando de una sala de guerreros desde donde diriges el destino de tus personajes. Uno de sus puntos fuertes es su sistema de espíritus que te permite que, cuando un jugador muere, puedas invocarlo desde tu sala para lanzar ataques devastadores contra el enemigo. También puedes sacrificarlo vinculándolo a un objeto al que dará poderes especiales o resucitarlo para que se una al grupo más adelante. Puedes ver su funcionamiento en uno de los tráileres del juego que GOA ha publicado en su web.**



Lo encontrarás en: es.warriorepic.goa.com/trailers.html

Y además...

Ayuda a traducir 9Dragons

» *Desde luego nos parece una buena iniciativa* **la que ha puesto en marcha Acclaim, que pide la ayuda de todos los jugadores para localizar el juego a nuestro idioma. Así es la propia comunidad hispana del juego la que, a través de herramientas facilitadas por la compañía, va traduciendo y comentando las traducciones de este MMO de artes marciales que nos traslada a la antigua China. Si quieres echar una mano podrás hacerlo desde los foros de su página oficial.**

Lo encontrarás en: phpbb.acclaim.com/9dragons/index.php

A Rebufo

En la parrilla de salida



Dos nuevos juegos de velocidad llegarán en los próximos días para disfrutar el verano. El primero de ellos es el esperado «Race On» que te permitirá competir en el campeonato mundial de turismos, WTCC, e incluirá los títulos «Race 07» y «STCC». En España, por ahora, sólo estará disponible mediante descarga a través de Steam.

Lo encontrarás en: www.simbin.com



El otro gran lanzamiento en el género de la velocidad es el del prometedor «FUEL» con el que podrás pilotar 70 vehículos diferentes –motos, coches, quads– en un gigantesco entorno de más de 13.000 Km², dentro o fuera de las carreteras, entre tornados, tormentas de arena y huracanes. Llegará hasta tu PC de la mano de Codemasters.

Lo encontrarás en: www.codemasters.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Una red social en competición

ACTUALIDAD » «BLUR»

A finales de mayo, Activision/Blizzard anunció «Blur», un juego de velocidad que por su ambiciosa concepción y calidad técnica puede ser una revolución en el género. La compañía a cargo del desarrollo es Bizarre Creations creadora de juegos como los de la saga «Project Gotham Racing» de Xbox.

Carreras multitudinarias

A juzgar por los primeros datos sobre el proyecto y los objetivos que se han descrito, «Blur» tiene un buen puñado de elementos que pueden hacer de él, ciertamente, un juego de velocidad sorprendente, sino revolucionario. Y es que se anuncian carreras con hasta 20 jugadores y con la aparición de "power ups" de ataque y defensa al estilo de juegos como «Wipe Out» o «Mario Kart». Todo ello sin renunciar a un pilotaje realista y a entornos reales para los circuitos que van desde San Francisco a Barcelona. Lo más llamativo, de todos modos, es que soportará toda una red social en la que cada jugador podrá relacionarse con rivales y amigos para competir de múltiples maneras. No en vano, se dice que «Blur» será algo así como una mezcla entre «Need For Speed» y Facebook. ¿Estás ya impaciente? Nosotros sí, pero, tendremos que esperar aún, por lo menos hasta el Otoño.





«Blur» será un arcade delirante, auque con coches muy reales.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.blurgame.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Mundo Drakensang

DESCARGAS » CONTENIDO EXTRA PARA «DRAKENSANG»

Aunque pudiste leer la review de «Drakensang» en Micromanía hace apenas un par de meses, ya sabes que este título tiene mucha más historia. Y es que proviene de "The Dark Eye", un juego de rol de lápiz y papel, muy popular en Alemania, que se juega desde 1984, nada menos, dando lugar a libros, juegos de cartas, ordenador... Un amplísimo universo, en el que podemos adentrarnos con un fenomenal extra que nos brinda FX.

Aventuria y sus habitantes

Se trata de un documento en PDF de 31 páginas totalmente traducido que describe todos los detalles del universo de "The Dark Eye" resultando un complemento imprescindible para todos los jugadores de «Drakensang». Consta de información sobre las reglas y la historia del juego de mesa original, una descripción que ilustra el continente de Aventura y sus personajes. Además, ofrece claves para crear personajes, con sus atributos, talentos y hechizos. También cuenta la historia de la que parte «Drakensang», sus clases, describe algunos de los personajes principales y mucho más... ¡No puedes perdértelo!

LO ENCONTRARÁS EN: www.fxinteractive.com

El Oráculo

Templo Aztaka

DESCARGAS » DEMO «AZTAKA»



Si lo tuyo son los juegos de Rol y Acción de la vieja escuela no puedes dejar de ver la demo del original «Aztaka». El juego emplea un entorno 2D para mostrar gráficos muy detallados con un genial diseño artístico. Inspirado en leyendas de la civilización Azteca, el juego te sitúa en medio de una guerra entre los dioses y los humanos. Dispone de 21 niveles y la versión completa está disponible por unos 18 €.

Más información: aztaka.citeremis.com

Síguele la pista

Llega Divinity II

El futuro del Rol tiene grandes promesas, como «Dragon Age» o «Diablo III», que captan toda la atención, pero hay un buen puñado de otros proyectos a los que se augura gran éxito. El último es «Divinity 2. Ego Draconis», de Larian Studios, que por lo que muestra página web resulta de lo más prometedor. ¡Visítala sin falta!

Más información en: www.divinity2.com

Escuela de Pilotos



DCS Black Shark

Mientras esperamos la versión española de «Black Shark» muchos pilotos virtuales han estado estudiando y experimentando con las versiones en inglés del simulador del Ka-50. Así, en el portal del Escuadron 69 la actividdad respecto a este juego ha ido creciendo con la incorporación de nuevos cadetes. Tal es el interés que en el Escuadrón 69 han organizado un curso de formación de vuelo y combate con el Ka-50 en su Academia de Vuelo. Las clases se imparten los miércoles a las 22.00 h. Las clases consisten en el conocimiento de sistemas, el manejo del helicoptero, arranque/parada del helicóptero, maniobras básicas, navegación y gestión de armamento. ¡Apúntate!

Más información: *www.escuadron69.net*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Pioneros de la aviación

ACTUALIDAD » «LOS PRIMEROS AÑOS DE LA AVIACIÓN»

El 17 de diciembre de 1903 tuvo lugar un hecho insólito que cambió el mundo para siempre: los hermanos Wright consiguieron elevar un vehículo autopropulsado, más pesado que el aire. ¡El hombre por fin podía volar! Los pioneros que nos guiaron en aquellos apasionantes días de la recién nacida aviación se enfrentaron a enormes desafíos y peligros para el desarrollo de nuevas aparatos y el descubrimiento de la aerodinámica. Ahora, más de un siglo después, puedes revivir aquellos momentos cruciales de la aviación enfrentándote a los mismos desafíos con «Los Primeros Años de la Aviación», un interesante pack de expansión para «Flight Simulator X» o «Flight Simulator 2004».

Hitos históricos

En «Los Primeros Años de la Aviación» puedes pilotar cinco de las primeras máquinas voladoras, con las que se establecieron los más importantes records aéreos. Inestables, frágiles y lentas, pondrán a prueba tu habilidad como piloto. También puedes enfrentarte a algunas misiones históricas. Por ejemplo, puedes cruzar el Canal de la Mancha por primera vez a los mandos del Blériot XI o realizar el primer despegue sin ayudas con el Santos Dumont 14-bis. Y si quieres un reto de pericia, súbete al imprevisible pero adelantado Goliescu Avioplan que, con su fuselaje de diseño tubular, marcaría el desarrollo y diseño de las futuras aeronaves. ¿Te atreves?



MÁS INFORMACIÓN EN: *www.friendware.info*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Conviértete en una estrella

ACTUALIDAD » «FOOTBALL SUPERSTARS»

En este mes vamos a "robar" un título que bien podrías encontrarte en la sección de Mundos Persistentes. Juegos de ciencia ficción, fantasía medieval e historias de piratas son habituales de esa sección de la Comunidad... ¿Por qué no podría encajar también un mundo persistente basado en el fútbol? Eso es lo que han pensado en la compañía CyberSports para desarrollar «Football Superstars», un juego cuyo acceso es, además, totalmente gratuito.

El fútbol a tus pies

«Football Superstars» te permite calzarte las botas de un futbolista que comienza su carrera. Aquí no controlas a todos los jugadores de un equipo, solamente a tu personaje. En un partido, cada jugador maneja un personaje excepto a los porteros, que son controlados por la IA. Como ya supondrás, el juego en equipo es uno de los aspectos más importantes. Para ello «Football Superstars» cuenta con un sistema de comunicaciones con el que todos los miembros de un equipo puedan coordinarse. Como cualquier otro mundo persistente, el juego no se limita a los partidos de fútbol. tendrás que vivir el día a día de un auténtico futbolista. Así, te enfrentarás a periodistas, entrenadores, fans, directivos y todo lo que conlleva la fama en el mundo del balompié. ¿A que es fascinante? Pues ya lo sabes, si quieres experimentar todas las vivencias de tus ídolos del fútbol, la gloria está ahora a tu alcance.

MÁS INFORMACIÓN EN: *footballsuperstars.com*

Lo que dice el respetable

¿Césped artificial?



La calidad gráfica de «FIFA Manager 09» es realmente altísima y los partidos superan la espectacularidad de las retransmisiones por la tele. Pero siempre hay algún que otro detalle que se puede perfeccionar mejorando el realismo visual. Así, los chicos de *managerfifa.com* se han puesto manos a la obra. Han creado un parche que mejora el aspecto del césped de todos los estadios, logrando un efecto de volumen y humedad que hace que parezca más real. ¡Hasta percibirás el olor a hierba recién cortadita!

Mas información: *www.managerfifa.com/descargas/cespedreal.htm*

La prórroga

Minuto y resultado

¿Eres de los que pegan la oreja a la radio los domingos para seguir la jornada de fútbol? Entonces prueba este parche para «PES 2009» que añade frases de los comentaristas del programa Carrusel Deportivo de la Cadena Ser, Manolo Lama y Paco González.

Descarga: *www.pesoccerworld.com/modules.php?name=News&file=article&sid=2134*

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Crysis

Enemigo invencible

¿Podéis ayudarme con el alienígena final de «Crysis» que aparece en el portaaviones? Una vez eliminada la araña gigante, aparece la nave alienígena dispuesta a engullirse el barco, pero no consigo acabar con ella, tiene una especie de escudo que la protege. ■ Josep Lluís



Helena, a bordo del VTOL, es la que debe desactivar el escudo, pero no puede acercarse porque se lo impiden los cuatro cañones de la nave alienígena. Destrúyelos para que pueda hacerlo. Luego usa el rifle táctico para destruir los brazos del alienígena. Finalmente, cuando intente aplastar el barco, usa el lanzamisiles para abrir el parche azul que hay en su abdomen y lanza ahí un misil nuclear.

AVENTURA

Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador

¿Es cierto?

¿Sabéis si van a hacer un videojuego de Sherlock Holmes y Jack el Destripador? Si es así, me muero de ganas por jugarlo. Por favor, estoy de los nervios desde que vi el video en Internet. ■ Esther Cárcel



En efecto Esther, hace tiempo que «Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador» está en producción, por parte de Frogware. Sale a la venta este mismo mes en algunos países de Europa. Aún no tiene distribución en España... pero sabemos que la tendrá, tranquila. Contará la historia de los asesinatos de Whitechapel por Jack el Destripador, y cómo Sherlock Holmes intentará resolverlos. Podrás jugar en primera o tercera persona, y habrá un modo de juego especial para resolver crímenes y cotejar pistas.

DEPORTIVOS

ACB Total 2008-2009

Una mala jugada

Me he comprado «ACB Total 2008-2009» pero, tras instalarlo e iniciar el juego, la pantalla aparece a oscuras y sólo se oye el sonido. Y no hay forma de continuar. ¿Sabéis como solucionarlo? ■ David



Al parecer el juego funciona mal en ordenadores con una determinada configuración, pero Planeta DeAgostini se ha puesto manos a la obra para solucionarlo y acaba de lanzar un parche que debería arreglar el problema. Lo encontrarás en: ***www.planetadeagostini.net/links/download/ACBPatch2_1.rar***

Mensaje Oculto

The Chronicles of Riddick Assault on Dark Athena

Crónicas del más allá

Estoy intentando cumplir las misiones secundarias presentes en «Assault on Dark Athena» y, poco antes de escapar de la nave, me encuentro con un tipo que ha sido convertido en drone y que, antes de morir, me pide que le entregue un mensaje a su familia. Pero no me da ninguno y no sé qué hacer. ¿Podéis ayudarme? ■ Lydia



El mensaje de ese drone se encuentra en su celda, recuérdalo. Así, la próxima vez que vuelvas al bloque de detención, busca en las celdas hasta que lo encuentres. Luego, lo único que tienes que hacer para enviarlo a su familia es utilizar una consola de comunicaciones. La próxima vez que tengas que utilizar una, aprovecha la ocasión y úsala también para enviar el mensaje.

ESTRATEGIA

Virtual City Online

La ciudad perdida

Quería pediros la dirección web de un juego que mencionásteis en la sección de Estrategia de la Comunidad, al estilo «Sim City» que se jugaba a través del navegador de Internet. Creo que fue en el número 171 de Micromanía. ■ Guillem Mercade Falomir



Eso está hecho. Este estupendo juego se llama «Virtual City Online» y lo puedes jugar directamente desde tu navegador en la dirección web ***www.virtual-city.es***. ¡Que lo disfrutes amigo!

MUNDOS PERSISTENTES

Atlántica Online

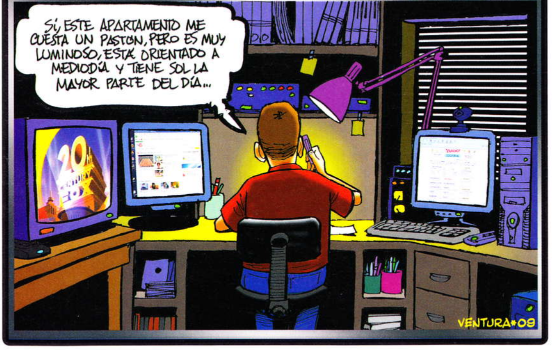
Leyenda persistente

Ahora que voy a tener menos tiempo para jugar estoy decidido a probar algún juego de Rol Online gratuito y, de paso, le doy un descanso a la tarjeta. He leído buenas referencias sobre «Atlántica Online» y «Runes of Magic». ¿Cuál de los dos me recomendáis? ■ Míguez



La verdad es que los dos juegos que mencionas son interesantes y muy distintos. «Runes of Magic» es más reciente y ya ha alcanzado el millón de usuarios registrados. Un juego bastante completo con un interesante sistema de combinación de clases y buenas opciones PvP, incluso entre servidores distintos. Por su parte, «Atlantica Online» ofrece un sistema de combate por turnos y permite, de

Humor Por Ventura y Nieto



¿Quieres participar?

Micromanía

■ Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

rma similar a «Guild Wars», que acompañen mercenarios, por lo ue sería una buena opción si te usta jugar solo. Lo bueno es que ser gratuitos puedes probar los os en **www.playatlantica.com** y **ww.runesofmagic.com**

ROL

othic 3

raducido, no doblado

le he comprado el juego Gothic 3» pero aunque en la arátula dice que el juego está ompletamente en Castellano s voces están en inglés. En Atención al Cliente" sólo me ijeron que era muy raro y que cambiara. Así lo hice pero omo ya me esperaba, el juego igue sin estar doblado. ¿Es ormal? ¿Estoy haciendo algo nal? ■ Angel García Zaragoza

Normal? Pues hombre, muy ormal no es. En efecto, el juego stá traducido pero no doblado, pesar de que en la carátula parece el sello "totalmente en astellano" que es un error. De echo, en la review de «Gothic 3» -número 142 de Micromanía- omentamos que era una pena ue las voces estuvieran en in- lés y eso fue precisamente uno e los aspectos negativos de la ota. Aun así, te recomendamos que lo disfrutes porque es un juegazo de rol, con muchísimas horas de diversión y desafíos.

VELOCIDAD

Juego F1

Calentando motores

¿Qué pasa con el simulador de F1 en PC? Llevamos seis carreras y Codemasters no ha enseñado nada y ni siquiera está claro que vayan a lanzarlo también en PC. ¿Vamos a tener que conformarnos con los monoplazas de los mods de «rFactor»? Y si llega finalmente, ¿estará basado en esta temporada, en la anterior o en la próxima? ■ Jerónimo Galindo



Hace unas cuantas semanas Codemasters dio detalles sobre el desarrollo de diversas versiones para consola y PC de juegos de Formula 1, aunque en PC vamos a tener que esperar un poco. La primeras versiones saldrán este año para Wii y PSP y, ya en 2010, llegarán las de PlayStation 3, Xbox 360 y la de PC. El juego tendrá la tecnología de «Race Driver GRID». De momento, puedes seguir el desarrollo si te registras en la web oficial del juego **formula1-game.com**. En cuanto a la temporada que se reproducirá, en todas las versiones será la de 2009.

Zona Micromanía

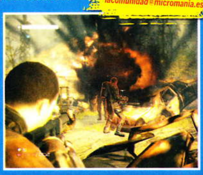
Aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



TERMINATOR SALVATION
El favorito de la redacción

Elige tu juego favorito de los que aparecen en las Reviews en este número y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

La redacción ha sido un campo de batalla a la hora de decidir nuestro favorito. Al final, «Terminator Salvation» se ha llevado el gato al agua, un estupendo juego de acción que te deja con ganas de más. Respecto a vuestro favorito del mes pasado coincidió con el elegido por nosotros, «Drakensang».



¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 172 de Micromanía.

CONCURSO «EMPIRE TOTAL WAR»

1 PACK DE ORDENADOR IX ALUMINUM V2+ JUEGO DE PC EMPIRE TOTAL WAR

Damián Hernández Cozar .... Cádiz

10 JUEGOS PARA PC EMPIRE TOTAL WAR SPECIAL FORCES EDITION

Sergio Arderiu Sola	Barcelona	Ángel Bastida Ruíz	Murcia
Raúl Zumalacarregui Orosia	Castellón	Carlos Cerviño Calvar	Pontevedra
Eduardo Garín	Madrid	Daniel Pérez Navoz	Sevilla
David Sobrino Ramos	Madrid	Fernando Chiner Andrés	Valencia
Miguel Artola Díaz	Málaga	Cristian López Escalante	Vizcaya

Hace 10 años

Tan frescos en la mazmorra

Aquel número 55 coincidió con un verano muy caluroso. ¿Dónde íbamos a estar mejor que en las sombrías mazmorras del divertido «Dungeon Keeper 2»? Pero los que buscaban el Sol, en cambio, podían salir a dar una vuelta, con un avance del espectacular «Rally Championship» o con nuestro Megajuego de aquel mes, el formidable «Hidden & Dangerous».



Lenguas de trapo

QUEREMOS PASAR DEL ENFOQUE de la F1 en la tele y centrarnos en el piloto. En lugar de escuchar al comentarista como lo harías frente a la tele, la principal información acerca de la carrera te llegará de tu ingeniero de pista.
Paul Waters, director de marca F1 para Codemasters

NADIE ME HA CONSULTADO ni ha comentado nada conmigo sobre el juego. Ahora que he leído las críticas, ¡me alegro de que no lo hicieran! ¡Gracias, por mantenerme alejado de este desastre!".
Al Lowe, creador de Larry, sobre el juego, «Leisure Suit Larry: Box Office Bust»

LOS FUTUROS TÍTULOS DE LA SERIE que iniciará «Storm of War» se irán lanzando seguidos, empleando muchos menos tiempo en el desarrollo...
Oleg Maddox, creador de la serie «IL-2»

UN APUNTE SOBRE LOS VIDEOJUEGOS: siempre te sientes envuelto por ellos.
Peter Molyneux

TODO EL MUNDO DICE QUE cuando juegas con el sistema de zoom es duro retornar a medios empleados en el pasado.
Chris Taylor, hablando sobre «Supreme Commander».

CREO QUE SI HUBIERA HECHO el mismo juego una y otra vez estaría cansado tras 20 años.
Sid Meier, creador de «Civilization»

EL SISTEMA DE MISIONES ABIERTAS es justamente el de Warhammer. Hicimos lo que cualquier buen desarrollador hace, ver algo y pensar cómo utilizarlo en nuestro juego.
Bill Roper, productor de «Champions Online»

ES REALMENTE IMPORTANTE para nosotros que los jugadores tengan la apariencia que quieran tener y que no estén limitados por la plantilla que es "óptima" para su personaje..
Ragnar Tornquist, director de «The Secret World» y creador de «Dreamfall»

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS G71 Gx

¡La acción irá contigo!

ORDENADOR PORTÁTIL DE ALTO RENDIMIENTO **Precio: 2.149 €**
Más información: ASUS *es.asus.com*

Desde hace tiempo aparecen equipos portátiles que son también ideales para disfrutar con los juegos más exigentes, aunque no siempre con un nivel equiparable al que ofrecería un PC de sobremesa. Pero series como la **G de ASUS** se han especializado en portátiles de alto rendimiento con los que puedes jugar a tope. El más reciente dentro de esta serie es el **G71 GX**, que llega con el equipamiento más avanzado.

El **G71 GX** está basado en un procesador Intel Core 2 Duo T9550 y el chipset intel Centrino 2, junto a **2 GB de RAM DDR2 800**. Cuenta con un procesador gráfico de última generación, **GeForce GTX 260M con 1 GB** de memoria gráfica, que además integra aceleración de cálculos de física para entornos 3D. A pesar de su reducido perfil, el interior puede albergar dos discos duros SATA de 500 GB cada uno, para que no tengas que preocuparte por el espacio que ocupan tus juegos. Y además, también cuenta con lector Blu-ray.

Su **pantalla de 17 pulgadas** permite una resolución máxima de 1920x1080 píxeles para que puedas **jugar el alta definición,** sin olvidar que el G71 GX dispone de la tecnología PureVideo HD de Nvidia que permite ver películas con un rendimiento formidable. Finalmente, el sonido está a cargo de un conjunto de cuatro **altavoces Altec Lasing** de notable calidad.

Su diseño respeta las líneas y materiales de alta calidad del anterior G71, siendo **robusto y compacto.** Cámara web, lector de Blu-ray, tarjeta de red, sintonizador de TV, ratón y Windows Vista Ultimate 64 bit completan su equipamiento. ■



Un portátil diseñado y equipado para disfrutar a tope con los juegos más avanzados.

LAS CLAVES

- Procesador Intel Core 2 con 2 GB de RAM.
- GPU GeForce GTX 260M de última generación.
- Pantalla panorámica de 17 pulgadas.
- Lector de Blu-ray.
- Dos discos SATA de 500 GB cada uno.
- Vista Ultimate.

INTERÉS



Creative Fatal1ty HS-1000

El "headset" de los campeones

AURICULARES CON MICRÓFONO **Precio: 92,70 € Aprox. (envío incluido)**
Más información: Creative Labs *es.creative.com*

Dentro de la línea Fatal1ty, Creative ha desarrollado tarjetas y componentes de sonido especialmente diseñados para jugadores. Ahora nos presenta unos auriculares destinados a disfrutar de los juegos con el mejor sonido de entorno en 3D. Se conectan a un puerto USB y son compatibles con el estandar de **sonido posicional EAX**, que junto a la **tecnología X-Fi** permiten localizar cualquier fuente de sonido en un juego con gran realismo. También incorporan la tecnología Alchemy para conseguir **sonido 3D con juegos en Windows Vista**. Además, disponen de **micrófono** desmontable con sistema de **supresión de ruido**. ■

Idóneos para juego online, cómodos y con sonido 3D.

LAS CLAVES

- Sistema de sonido posicional X-Fi y EAX.
- Diseño cómodo para jugar durante horas.
- Software Alchemy para sonido 3D en Windows Vista.

INTERÉS



WD My Book World Edition

El guardián de tu red

DISCO DURO EXTERNO DE RED **Precio: 189 € (Modelo con 1 TB)**
Más información: Western Digital *www.shopwd.com*

¿Tienes varios ordenadores en casa? ¿Compartes una red para jugar? Si es tu caso, no pocas veces te verás obligado a hacer tediosas **copias de seguridad de los archivos** de todos los equipos. Juegos, fotos, películas... Pero todo eso pasa a la historia con **este disco externo My Book para red**, que ya sea en su versión de **1 ó 2 terabytes**, permite **automatizar** la realización de copias de seguridad, realizándolas de manera **contínua** de todos los ordenadores conectados en una red. También funciona **como servidor de red** para otros dispositivos como consolas o reproductores de audio conectados. ■



Si tienes varios ordenadores conectados en casa el My Book puede facilitarte mucho la vida.

LAS CLAVES

- Disco de red externo.
- Hace copias de seguridad de manera automática y contínua.
- Centraliza y transmite música con el software "iTunes".

INTERÉS



Point of View Geforce GTS 250

Gráficos a la última

TARJETA GRÁFICA DE GAMA BÁSICA · Precio: 120 € · Más info.: Point of View · *www.pointofview-online.com*

Si quieres pasarte a los gráficos de última generación la aparición de los modelos GeForce GTS 250 como éste de Point of View suponen una **formidable oportunidad por su precio.** Así puedes contar con un procesador gráfico de la serie GeForce 200 de última generación con las tecnologías **CUDA y Physx** que potencian ya el rendimiento con muchos de los juegos actuales.

La GPU **G92 de Nvidia**, presente en la **GeForce GTS 250**, está fabricada en 55nm, funciona a 738 MHz e integra 128 canales de sombreado. Ofrece así una **formidable relación entre el consumo, la eficiencia** y la temperatura de funcionamiento. Dispone de memoria gráfica **GDDR3 a 2200 MHz,** que puede ser de **512 MB o 1 GB, según la versión.** Todo ello te permite disfrutar a lo grande de los juegos más avanzados, con elevados niveles de detalle gráfico y con soporte para los estándares gráficos **DirectX 10 y OpenGL 3.0** o las tecnologías **Shader Model 4.0, FSAA 8X...** Además, admite **resoluciones de hasta 2048x1600.**

En cuanto a las conexiones, mediante la tecnolgía SLI permite conectar hasta tres de estas tarjetas para que funcionen simultáneamente en tu equipo. Cuenta con salida VGA, además de la de DVI-I y **HDMI para una tele de alta definición.** De ellas puedes obtener señales HDCP o Dual-Link, así que no le falta de nada. ▪



▲ La tecnología de fabricación de 55nm implica más rendimiento, menos consumo y una temperatura más fácil de controlar.

LAS CLAVES

- GPU de última generación GTS 250.
- 128 procesadores de sombreado.
- 512 MB de memoria gráfica GDDR3.
- Se puede conectar a televisores HD.

INTERÉS



▲ Un mini PC con el que podrás jugar en el salón de tu casa.

Acer Aspire Revo

Rendimiento concentrado

ORDENADOR MINI · Precio: Desde 280 €
Más información: Acer · *www.acer.es*

El Aspire Revo de Acer es un novedoso equipo de sobremesa de bajo coste que se caracteriza por su pequeño tamaño y su innovadora tecnología. Es el primer **PC de formato mini** que integra el **procesador Intel Atom N230 a 1,6 GHz** y una **gráfica ION de Nvidia,** compatible con DirectX10, soporte para imágenes de **hasta 2560x1200 píxeles,** salidas VGA y hasta HDMI para conectarlo a una tele HD. Prescinde de unidad óptica lectora, pero cuenta con **2 GB de RAM DDR2 533** -ampliables a 4- y un disco duro SATA de 160 GB. Todo ello, con un consumo muy bajo. Opcionalmente, además, vendrá con un ratón especial, **un mando con sensor de movimiento** que te permitirá jugar como con el mando de la Nintendo Wii. Aparte, cuenta con seis puertos USB, red Wifi, **entrada eSATA,** lector de tarjetas, conectores para auriculares y micrófono y Windows Vista Home Premium. ▪

LAS CLAVES

- Volumen reducido de apenas de 1 litro.
- Procesador y GPU de última generación.
- Mando con sensor de movimiento.
- Lector de tarjetas.

INTERÉS



Microsoft SideWinder X3

Precisión láser a tu alcance

RATÓN LÁSER PARA JUEGOS · Precio: 29 € Aprox. · Más información: Microsoft
www.microsoft.com/spain/hardware/gaming/gaming.mspx

Existen muchos ratones diseñados para juegos que poseen características impresionantes, pero su precio es elevado. La gama Sidewinder de Microsoft, tiene ya en su modelo X8, un sofisticado ratón de alta gama, pero ahora nos llega este más modesto SideWinder X3. Se trata de un ratón no inalámbrico, pero que combina una **tecnología láser** avanzada y un precio muy ajustado. El sensor láser del X3 tiene una **resolución que puede ajustarse instantáneame,** mientras juegas, en **400, 800 o 2000 puntos por pulgada.** Cuenta con rueda, **5 botones** programables y admite movimientos rápidos con aceleraciones de hasta 20 G. Además, su simetría lo hace idóneo para jugadores diestros o zurdos. ▪



◄ Cuenta con un sensor láser de alta precisión y un precio asequible.

LAS CLAVES

- Sensor láser de 400 a 2000 ppp.
- Cinco botones programables.
- Admite macros.
- Apto para zurdos y disestros.

INTERÉS

Genius SP-T1200

Sonido con mucho tacto

ALTAVOCES ESTÉREO CON MANDO TÁCTIL · Precio: 64,90 €
Más información: Genius · *www.genius-kye.com*

¿Estás buscando un conjunto de altavoces sencillo y elegante pero que ofrezcan una notable calidad de sonido? Entonces fíjate en los nuevos **SP-T1200 de Genius.** Además de un diseño muy cuidado, incorporan un sistema de **control mediante una pantalla táctil** con la que puedes controlar las funciones de volumen, selección de bajos y agudos, el encendido y el mute. Basta con deslizar el dedo y **el panel se ilumina para el ajuste de cada función.** Los altavoces tienen una **potencia de 30 vatios** y disponen de una conexión de entrada de sonido y de una salida para conectar tus auriculares. ▪



LAS CLAVES

- Conjunto 2.0 con diseño cuidado y elegante.
- Pantalla táctil para el control de las funciones.
- 30 vatios de potencia.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS • Rampage Extreme • Al límite

284 € Información: ASUS es.asus.com

Es una placa base para chips Intel Core 2 en socket 775 que ofrece altas prestaciones y un completísimo equipamiento. Está basada en el chipset Intel X48 y su FSB es de 1600 MHz. Optimizada para DDR3, cuenta con puertos Firewire, red Gigabit, Serial ATA II, eSATA y sonido integrado SupremeFX X-Fi de 7.1 canales.



MSI K9A2 Platinum

129 € Mas información: MSI www.msi.com.es

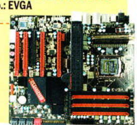
La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



EVGA X58 SLI Classified

420 € Más info.: EVGA www.evga.com

Basada en el chipset X58 Express, soporta los chips Core i7 y RAM DDR3 en triple canal. Tiene cuatro puertos PCIe y admite gráficas en SLI y Crossfire.



Procesador

Intel • Core 2 Quad Q9550 • Rendimiento superior



269 € Información: Intel www.intel.com

Con la llegada del Core i7, el precio de los chips de cuatro núcleos se reduce nuevamente, lo que incluye el poderoso Core 2 Quad 9550 de Intel con núcleo "Yorkfield". Desarrollado en 45 nm, en lugar de una solución de dióxido de silicio emplea un nuevo material dieléctrico denominado High-K que consigue altas frecuencias, nada menos que 2666 MHz por núcleo, al tiempo que se reduce el consumo y el calentamiento del procesador. Dispone de una caché L2 de 12 MB.

AMD Phenom II X4 940 Black Edition

199 € Más información: AMD www.amd.com

Los Phenom II X4, fabricados en 45nm se sitúan en el tope de gama de los micros de AMD. La versión 940 cuenta con 4 núcleos a 2,8 GHz y es compatible con RAM DDR2 a 1066 MHz.



Intel Core i7 965 XE

959 € Más información: Intel www.intel.com

Es el más potente de los nuevos Core i7 de Intel, con sus cuatro núcleos a 3,2GHz. El convencional sistema de transferencia FSB da paso al nuevo QPI que alcanza una tasa de 12,8 Gbit/s.



Tarjeta Gráfica

ASUS • ENGTX285/HTDP/1GD3 • Física y gráficos a tope

319 € Información: ASUS es.asus.com

Esta variante está basada en la GPU de última generación de nVidia GeForce GTX 285 a 2,48 GHz e interfaz de 512 bit. Integra un motor de física, 1 GB de memoria GDDR3 y sus 240 procesadores garantizan un alto rendimiento con los juegos más avanzados.



Sapphire HD 4890

235 € Más información: Sapphire www.sapphiretech.com/ss

La versión de referencia de AMD/ATI es una versión optimizada de la HD 4870, con una GPU a 850 MHz y 256 bit que ofrece mayor rendimiento. Integra 1 GB GDDR5.



Gigabyte GV-477D5 512H

94,90 € Más información: Gigabyte www.giga-byte.es

Basada en la nueva GPU Radeon HD4770, es capaz de ofrecer alto rendimiento a un precio ajustado. Esta versión cuenta con 512 MB de memoria GDDR 5.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado



150 € Más info: Creative es.europe.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € Más información: ASUS es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.

Creative SoundBlaster X-Fi Go

49,98 € Más información: Creative es.creative.com

Toda una tarjeta de sonido que ofrece sonido surround con auriculares en una unidad que se conecta al puerto USB. Cuenta con 1 GB de memoria para aplicaciones de sonido y perfiles y es compatible con EAX Advanced HD.

Teclado y ratón

Saitek • Cyborg Keyboard • El más esperado

69,95 € Información: Corporate PC www.corporate-pc.com

Por fin está disponible el futurista teclado Cyborg, diseñado especialmente para juegos. Posee un panel iluminado sensible al tacto para funciones multimedia. Las teclas de cursor, sometidas a más desgaste, tienen un acabado metálico.



Logitech G13

89,99 € Más información: Logitecg www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Microsoft SideWinder X8

94,90 € Más info.: Microsoft www.microsoft.com/es/es/default.aspx

El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Altavoces



Creative Inspire T6200 • Sonido innovador

99,99 € Más información: Creative europe.creative.com

Se trata de un conjunto de altavoces 5.1 que combina un innovador diseño con el sonido multicanal 3D, idóneo para juegos y películas. Su peculiar arquitectura permite colocar los altavoces traseros sobre los delanteros –en lugar de detrás del jugador– para ahorrar espacio, pero sin renunciar al efecto "surround" virtual. Los satélites cuentan con 7,5 vatios por canal, el canal central 18 vatios y el altavoz de subgraves 22 vatios. También dispone de un mando a distancia por cable.

Creative GigaWorks ProGamer G-500

299,99 € Más información: Creative es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.



Logitech G35 Surround Sound Headset

129,99 € Más información: Logitech www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.

¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 SLI Classified (chipset Intel X58)	420 €
Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	999 €
RAM: 24 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1000 €
Tarjeta gráfica: 3 x GeForce GTX 295 OC en SLI	1647 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	299 €
Disco duro: 2 x Serial ATA 300 GB/WD 3000 HLFS	478 €
U. óptica: Regrabadora Blu-ray Sony BWU-300S	320 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600p)	1.299 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	200 €
TOTAL	**6.962 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	199 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Rampage Extreme (chipset Intel X48)	284 €
Procesador: Intel Core 2 Quad E9550	269 €
RAM: 6 GB Corsair DDR3 1600 MHz (3 módulos)	164 €
Tarjeta gráfica: Asus ENGTX285/HTDP/1GD3	319 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	150 €
Disco duro: SATA Samgung HE753LJ 750 GB	109 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-ray	100 €
Monitor: Benq G2400HD	259 €
Altavoces: Creative Inspire T6200	100 €
Ratón y teclado: Cyborg Keyboard + SideWinder X8	161 €
TOTAL	**1.915 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 790GX/FX, Intel P45	130 €
Procesador: Athlon 64 X2 7750+ o Intel Core 2 E7500	139 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 800 MHz	24 €
Gráfica: Radeon HD 4770 / GeForce 9800	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB SATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 5.1	45 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**655 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Thrustmaster HOTAS Cougar • Como en un caza

199 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS es una réplica de los mandos del cazabombardero F-16 Block 52. El mando y los botones están construidos en metal ofreciendo la máxima estabilidad en su manejo y un extraordinario realismo en su tacto. El HOTAS Cougar ha sido actualizado recientemente. Se conecta al puerto USB y es muy fácil de configurar, gracias al sofware Foxy. Cuenta con 28 botones programables y varios conmutadores.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com



Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.

Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

BenQ E2400HD • Juegos en HD

259 € • Más información: Benq • www.benq.es



Este formidable monitor TFT de 24 pulgadas es toda una llamada para pasarse al formato panorámico 16:9 con la máxima calidad. Ofrece resolución HD de hasta 1920x1080 píxeles, en imágenes de 50 a 76 Hz de frecuencia. Admite formatos DVI, HDCP, VGA y HDMI 1.3. Además, cuenta con un veloz tiempo de reacción de 2ms (grises) y un alto contraste de 10.000:1 (dinámico), idóneo para videojuegos.

Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Saitek Aviator

44,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Si buscas un mando de vuelo eficaz, con un aspecto realista pero con un precio asequible, el Aviator es una opción a considerar. Está equipado todo lo necesario, incluyendo un doble mando acelerador.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com



Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G25 Racing Wheel

189 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Saitek R660 Force Feedback GT

70 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com



Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.

Samsung 2043NW 20"

99 € • Más información: Samsung • www.samsung.es



Con más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.

Acer P224W Series 22"

199 € • Más información: Acer • www.acer.es



En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca por su elevado contraste y los altavoces integrados.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETA GRÁFICA

Presupuesto limitado

Estoy pensando en comprarme una gráfica actual y que sea potente, pero tengo prohibido gastarme más de 100 €. ¿Qué es lo mejor que puedo encontrar por ese dinero? ■ Elías Pineda



Acaban de llegar las tarjetas Radeon HD 4770, que son muy recomendables y no superan los 100 €. Tienes, por ejemplo, el modelo Sapphire HD4770 que está a la venta por unos 95 € aproximadamente. Está basada en el chip RV740 y ofrece una potencia casi equiparable a las tope de gama HD 4850. Incorpora memoria GDDR5 de 512 MB y además, es compatible con DirectX 10.1 y ATI CrossFireX.

Crossfire actualizado

Hace un año compré una tarjeta Shappire Radeon HD 3850 y hasta ahora me ha funcionado de maravilla. El caso es que, aprovechando que mi placa base admite dos tarjetas en Crossfire, pensaba comprar otra igual, ya que además las Radeon 3850 han bajado de precio. Lo que pasa es que no encuentro ninguna tarjeta del mismo modelo que la mía y ya sabéis que tiene que ser idéntica. ¿Qué puedo hacer? ■ Julio Roig



Bueno, en realidad la tarjeta Shappire HD 3850 PCI no estádescatalogada, aunque si vas de una tienda a otra te costará encontrarla, dado su reducida disponibilidad, debido a la gran cantidad de modelos nuevos que han salido recientemente. Sin embargo, sigue estando en tiendas con acceso online, como PCBox. Otra cuestión es que para poner dos tarjetas en modo Crossfire deban ser idénticas, pues esto no es exactamente así. Básicamente deben tener la misma GPU, chipset y características, pero podrían ser compatibles para Crossfire incluso siendo de fabricantes diferentes. Apunta el modelo exacto de tu tarjeta y consúltale al vendedor.

CONEXIÓN DE RED

¿Cómo la identifico?

Necesito instalar los controladores para mi tarjeta de red pero no consigo saber cuál es exactamente. Tengo un ordenador HP con una CPU Quad Core 3,2 GHz y Windows XP. ¿Podéis ayudarme? ■ Jesús Dueñas



Como tu PC es un HP, si tienes ocasión de conectarte en algún sitio, sólo tienes que ir a la web de Hewlett Packard, ***welcome.hp.com/country/es/es/welcome.html*** Ahí puedes buscar tu equipo, ver las características de tu tarjeta de red y descargarte los controladores. También puedes descargar el programa «Everest», que es idóneo para identificar componentes del PC porque te analiza exhaustivamente todo el equipo. Está en ***everest.softonic.com*** y es totalmente gratuito.

MEMORIA

Tercero en discordia

He comprado una placa base Gigabyte GA-Ma780Fx-FS5 con dos módulos de memoria GSkill de 1024 MB DDR2 a 800 MHz en doble canal. Ahora quería aprovechar otro módulo que tenía desde hace tiempo que es de 512 MB DDR2 667 MHz. La cuestión es que ahora, al instalarlo, la memoria ha bajado de velocidad, de 733 MHz a 533 MHz. Encima parece que ya no funciona el doble canal. ¿Tengo que desinstalar este módulo más antiguo para que los dos de 1 GB funcionen como deberían? ■ Arturo Fuentes



Sí, en efecto. Para que la memoria funcione en "doble canal" tiene que estar instalada habitualmente en bancos no consecutivos, pero sobre todo, por parejas de dos o cuatro módulos. Si instalas tres y uno de ellos no es como los otros dos -como pasa con tu módulo de 667 MHz- la velocidad de la memoria adoptará la del módulo más lento y ya no podrá funcionar en doble canal. Mejor quita ese módulo de 512 MB que tenías por ahí. Además, Windows XP te reconocerá poco más de 3 GB de RAM como máximo. Más adelante, si cambias de sistema operativo, puedes poner cuatro módulos de 2GB -añadiendo dos más como los que tienes- ó 4 GB, con módulos de 2 GB cada uno, para seguir beneficiándote de la memoria en doble canal.

Partidas perdidas

Solía utilizar una memoria USB de 2 GB para almacenar capturas de pantalla y partidas, pero hace unos días fui a echar mano de mi campaña de «Empire. Total War» y todos los datos han desaparecido. Estoy seguro de que no los he borrado. ¿Cómo puedo recuperar los archivos? ■ Jose A. Vázquez



Es posible que tu disco USB haya resultado dañado porque el puerto USB esté mal instalado o conectado a la placa base. Intenta utilizar otro puerto para probarlo. Si sigues sin "ver nada" utiliza un programa para recuperar archivos como «Recover Files 2.1» que es gratuito. Puedes descargarlo desde la dirección web ***recover-files.programas-gratis.net***

PLACA BASE

Formato mini

Tengo un pequeño PC de tipo "barebone" desde hace cuatro años y siempre me ha funcionado de maravilla con mis juegos de Rol Online. Lo que pasa es que se me ha ido quedando un poco atrás y quería actualizarlo. ¿Qué placa base de pequeño formato que me podáis recomendar? ■ Lucía Gamo



Tienes mucho donde elegir. Si quieres ir a por lo último, pregunta por los sistemas con procesadores de bajo consumo ATOM de Intel y las GPUs ION de nVidia, que acaban de salir. Los PCs con procesadores gráficos ION son sistemas de pequeño tamaño pero con un rendimiento alto. Tienes más información en **es.nvidia.com**. Si lo tienes claro y prefieres optar por mantener tu caja y empezar por sustituir la placa base, acaba de salir la

La pregunta del mes

Teclado en Inglés

Me gustó el teclado Cyborg que comentásteis el mes pasado en el Escaparate, pero me ha resultado imposible encontrarlo en ninguna tienda, ¿podríais decirme cómo puedo encontrarlo? Y, otra cosa, lo de que carezca de "ñ" ¿puede darme muchos problemas si lo uso para escribir? ■ Raúl Gómez



► **El teclado Cyborg carece de"ñ" pero sí puedes escribirla.**

En el comentario te indicamos el distribuidor de Saitek para España, que es Corporate PC. Visita ***www.corporate-pc.com***. Tienes que ir a la "Tienda Virtual" y buscar entre los periféricos para PC. Date prisa porque hay muy pocas unidades a la venta. Con respecto a la falta de "ñ" es porque es un teclado inglés y sólo llega a España con su diseño original. Esto es una ventaja para muchos jugadores, que emplean trucos y configuraciones en inglés. Para poder escribir la "ñ" puedes pulsar Alt + 164. Pero lo mejor es que vayas al Panel de Control de tu sistema operativo y busques "Configuración de Idioma". Ve a la pestaña "Lenguajes" y haz clic en "Detalles". Selecciona Español Internacional y listo. Puedes cambiar entre ambas configuraciones de teclado, Inglés o Castellano, pulsando Alt+Shift.



¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

ASUS Maximus II Gene, que integra el chipset P45 Express de Intel y tiene un socket 775 para procesadores Core 2 Duo o Core 2 Quad. Dispone ranuras para memoria DDR2, dos PCI Express y admite CrossFireX. También incorpora un puerto eSATA y siete SATA, sonido SupremeFX X-Fi 7.1 y hasta un display LCD externo.

PERIFÉRICOS

Control mental

Me interesó mucho el Neural Impulse Actuator de OCZ cuando lo comentásteis. Pero el caso es que no he encontrado ningún juego que parezca ser compatible o que esté diseñado pensando en utilizar este asombroso periférico para controlar los juegos con la mente. ¿Sabéis qué juegos son compatibles o qué tendría que hacer para utilizarlo? ■ Noelia García



Si por algo es interesante el Neural Impulse Actuator, aparte de su innovadora tecnología capaz de "leer" la actividad cerebral, es porque puede configurarse para que funcione como un ratón. Vamos, que casi todos los juegos serían, teóricamente, compatibles para utilizarlo. Eso sí, ten en cuenta que requiere acostumbrarse y cierta práctica para tener una respuesta tan ágil como la que tienes con el ratón.

REFRIGERACIÓN

¿Aire o líquido?

Hace unos días me di cuenta de que el ventilador de mi CPU estaba parado y llevé el equipo al servicio técnico. Como tengo un procesador Phenom II casi nuevo, quisiera poner un buen sistema de refrigeración y me han dicho que los mejores son los que van con líquido, pero que son complicados de instalar y muy caros. ¿Creéis que merecen la pena? ■ César Hernández



Pues sí, los sistemas de refrigeración por líquido son muy eficaces, pero también difíciles de instalar. Además, es algo arriesgado montarlos porque, si no sellas bien los conductos podrías averiar los componentes. Por todo esto están indicados para un uso extremo de la CPU en equipos bajo "overcloking". Si no es tu caso y, desde luego, si no eres un experto en el tema, es mejor que optes por un ventilador/disipador. Para tu CPU hay muchos modelos perfectamente indicados y van de maravilla. Ya de paso, que te lo instalen en tu servicio de asistencia técnica, aunque te cobren un poco, y así evitas riesgos innecesarios.

SONIDO

Un 2.1 elegante

Me gustaría pasar de los auriculares que he estado utilizando e instalar por fin un sistema de altavoces. Me interesa que tengan buena calidad y que no ocupen mucho. Además, claro, busco que no sean caros, pero que tengan buen aspecto. ¿Conocéis algún sistema que cumpla todo esto? ■ Javier Alcolea



O sea, que quieres que sean baratos, que tengan un diseño elegante y con buena calidad... Pues podemos recomendarte el sistema XPS 2.1 50 de Hercules que cumple todas estas especificaciones y tiene un precio de 39 €. Puedes encontrar la información de sus características en la página web del fabricante: ***www.hercules.com/es***.

PROCESADORES

¿Core i7 o Phenom II?

He consultado vuestra Guía de Compras porque quiero renovar mi PC y lo primero que debo decidir es el procesador. Ponéis como alternativa la versión de más alta gama del Corei7, el 965 XE, que vale 960 €. Sin embargo, también está disponible el Corei7 920, a la venta por unos 280 €. ¿Por qué no destacáis este chip? ¿Es peor que los Phenom II X4 940? ■ David T.

Son procesadores muy diferentes por su plataforma, pero similares en rendimiento. Si el Core i7 920 no está en la Guía de Compras es porque, además del procesador recomendado, intentamos indicar procesadores con un rendimiento máximo o con una relación entre el precio y las prestaciones lo más ajustada posible. Si bien el Corei7 920 tiene un rendimiento, en general, algo superior al de los Phenom II X4, también son unos 80 € más caros. Además, el Phenom II X4 puedes instalarlo en la mayoría de placas base sin tener que sustituirla porque el zócalo para el chip no sea compatible –sockets AM2, AM2+ o las nuevas AM3–. En su lugar, los Corei7 sólo pueden instalarse en placas nuevas, con socket 1366. De todos modos, si tienes pensado comprar un nuevo equipo o renovarlo por completo, un Corei7 920 es una buena opción y así te preparas para la nueva generación de procesadores Intel.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

TERMINATOR. SALVATION



▶ Cronológicamente, el juego nos sitúa antes de la película con la que comparte título. Por tanto, no es exactamente una adaptación, aunque sí pretende ofrecer la misma acción cinematográfica y espectacular. A cambio, te pide un equipo bastante actualizado, con al menos un **procesador de doble núcleo**, como los **Core 2 o Athlon 64 X2**, acompañado de **2 GB de RAM**. Para la tarjeta gráfica, requiere modelos compatibles con **Shader Model 3.0**, lo que implica modelos de las series **GeForce 8000 o Radeon 2600** en adelante. Aparte, un gamepad como el **mando de Xbox 360** para PC, le irá como anillo al dedo.

VELVET ASSASSIN

▶ Te moverás en las sombras tras las líneas de los nazis, viviendo la acción y el sigilo en un entorno evocador y muy detallista. Pero el ritmo pausado del juego y una eficaz optimización, permiten que sus requisitos sean asequibles.



Basta un chip **Pentium 4 a 3 GHz** y **512 MB de RAM** para jugar con fluidez. La gráfica ha de tener **256 MB**, pero modelos de gama básica bajo **DX9 funcionan** muy bien. Eso sí, como la acción de «Velvet Assassin» se desarrolla en la oscuridad, el **sonido surround** es muy recomendable.

WANTED: WEAPONS OF FATE

▶ La trepidante acción de «Wanted» emplea cambios de cámara y un amplio repertorio de efectos especiales, sin olvidar que el nivel de detalle de los personajes protagonistas y de los entornos puede ser altísimo. Los requisitos, están acorde con todo ello y el juego requiere un procesador de **doble núcleo, 2 GB de RAM** y una gráfica de las series **GeForce 8 o Radeon 3000**. «Wanted» admite formatos de imagen 16:9 así que con un **monitor panorámico** verás la acción como en el cine.



BATTLESTATIONS. PACIFIC

▶ La reproducción de batallas navales repletas de barcos y aviones que hace «Battlestations. Pacific» es soberbia. A cambio, no es demasiado exigente. Si bien es recomendable contar con procesador de doble núcleo, permite jugar con un **Pentium 4 a 3 GHz** y **1 GB de RAM**. La tarjeta gráfica debe soportar **Shader Model 3.0** y tener 256 MB, como las **GeForce 6800 o Radeon X1800**. Ofrece sonido **Dolby Digital** para altavoces 5.1 y el control está optimizado para el mando de **Xbox 360** para PC.





¡Que viva la guerra!

MODERN WARFARE 2

Reconoce que tú también te preocupaste cuando «World at War» se fue para atrás hasta la Segunda Guerra Mundial. Pues ya puedes estar tranquilo, porque la guerra moderna vuelve... ¡por todo lo alto!

CÓMO SERÁ...

➲ INFINITY WARD ➲ ACCIÓN ➲ NOVIEMBRE 2009

- **DESCUBRIRÁS LA INTENSIDAD DE LA GUERRA MODERNA** poniéndote en la piel de un miembro del grupo de fuerzas especiales Task Force 141.
- **TENDRÁS QUE IMPEDIR QUE UNOS CRIMINALES** se hagan con el control del arsenal nuclear de la antigua Unión Soviética, aunque para ello tendrás que viajar por escenarios repartidos por todo el mundo.
- **INCLUIRÁ UN MODO COOPERATIVO** para varios jugadores que contará con escenarios exclusivos, diferentes a los de la campaña individual.
- **SU ACABADO GRÁFICO SERÁ ESPECTACULAR**, pues se está trabajando con una tecnología muy mejorada sobre el juego anterior, más realista y detallada.

Desde que hace un par de meses se anunciara casi por sorpresa que estaba en marcha el desarrollo de «Modern Warfare 2» (así, sin «Call of Duty» en el título) hemos estado mordiéndonos las uñas a la espera de una oportunidad para ponerle las manos encima. Esa oportunidad llegó justo antes del reciente E3 y gracias a ella hemos podido comprobar de primera mano que todas las características que hicieron del original un éxito instantáneo volverán a hacer acto de presencia en su continuación: una jugabilidad trepidante, escenas de acción dignas de una película de cine y un control absoluto por parte del jugador en todo momento.

ACCIÓN SIN FRENO

Aunque no se conoce en detalle el argumento del juego, se sabe que una vez más tendrás que ponerte al frente de un grupo de operaciones especiales, el Task Force 141, y que la historia girará alrededor de la delicada situación política en Rusia y del intento de unos criminales por hacerse con el arsenal nuclear de la extinta Unión Soviética.

Mucho más revelador ha sido el nivel del juego que hemos podido ver y que ha resultado ▸▸

Únete a la Task Force 141 y recorre el mundo para enfrentarte a las situaciones de combate más realistas e intensas

▶ ¡GUERRA MODERNA, SEGUNDO ACTO! Aunque adoramos los juegos de la Segunda Guerra Mundial, el regreso de la actualidad bélica en «Modern Warfare 2», con sus armas a la última y sus vehículos será... ¡alucinante! ■





CON AMIGOS, SÍ PUEDES

SPECIAL FORCES SERÁ UN MODO COOPERATIVO (todavía no se ha confirmado el número definitivo de jugadores) en el que podrás enfrentarte a diferentes desafíos en escenarios diseñados específicamente para este modo, distintos de los de la campaña individual.

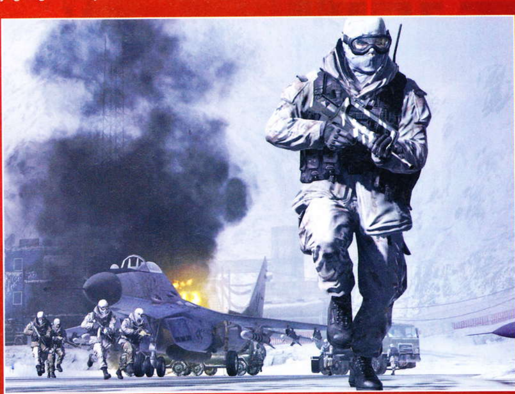
EL ORIGEN DE ESTA MODALIDAD, según Infinity Ward, está en diseños que se plantearon para la campaña individual pero que al final no entraron en ella... ¡Si es que no está la cosa como para andar desperdiciando ideas!



▲ **¡VUELVE LA ACCIÓN MÁS TREPIDANTE!** Todas las características que hicieron de «Modern Warfare» un éxito volverán a estar presentes en esta entrega: acción a todo ritmo, una ambientación genial, jugabilidad total...



▲ **¡SENCILLAMENTE ESPECTACULAR!** El juego utilizará una versión completamente renovada del motor gráfico del juego original. Como puedes ver los resultados prometen ofrecer un realismo y un nivel de detalle alucinantes.



▲ **¡MUÉRETE DE ENVIDIA, JAMES BOND!** Como miembro de un equipo de élite de fuerzas especiales, contarás con las armas y la tecnología más avanzadas: rifles con radar, visores, vehículos futuristas...



EL TEATRO DE LA GUERRA

«MODERN WARFARE 2» TE LLEVARÁ DE VIAJE POR EL MUNDO. Rusia, Brasil o Afganistan son sólo algunas de los escenarios confirmados para un juego que promete ser "internacional". Lo mejor del caso es que gracias al nuevo sistema avanzado de gestión de texturas que empleará, estos escenarios serán varias veces más grandes y mucho más detallados que los de la entrega anterior del juego.

▸▸ ser tan espectacular como uno podría esperar. Para que te hagas una idea, el nivel comienza con una escalada por una pared vertical helada en medio de una tormenta de nieve y equipado tan sólo con dos piolets. De ahí pasamos a una infiltración en una base militar rusa, con el objetivo de poner unos explosivos sin ser detectados, para finalizar con una espectacular escapada a bordo de una moto de nieve a través de un frondoso bosque mientras intentas disparar a tus perseguidores. Todo esto, además, sin perder en ningún momento el control del personaje, ya sea colgado de un pico sobre un abismo mientras el hielo se resquebraja o viajando a cien kilómetros por hora mientras te rozan los troncos de los árboles. Vamos, que las emociones fuertes están garantizadas.

MÁS Y MEJOR

Por lo demás, aunque Infinity Ward no ha querido que trasciendan mucho más detalles del juego, lo que sí está confirmado es que «Modern Warfare 2» contará con un novedoso modo cooperativo multijugador llamado "Special Forces", con escenarios exclusivos diferentes de los de la campaña individual, y que hará uso de una versión totalmente rediseñada del motor gráfico del original que permitirá, entre otras cosas, que los escenarios sean mucho más grandes, detallados y realistas.

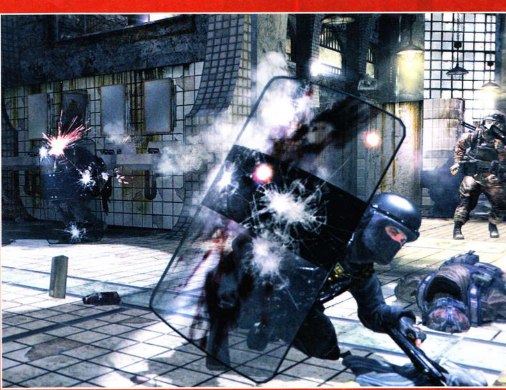
Por supuesto, con varios meses podr delante hasta su lanzamiento en Noviembre, es pronto para echar las campanas al vuelo, pero sí podemos decirte que harías muy bien en estar muy pendiente de todas las noticias que vayan llegando de este más que prometedor juego. ¿Dónde? Pues aquí, claro, en Micromanía. ■ J.P.V.



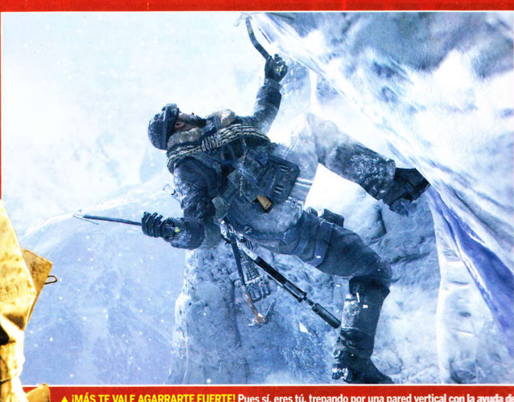
▶ **¡LA ACCIÓN MÁS TREPIDANTE!** *Sí, ése eres tú, viajando a toda velocidad en la parte de atrás de una moto de nieve mientras intentas hacer fuego contra un pelotón de soldados rusos que te persiguen haciendo eslalon a través de un espeso bosque. ¡Alucinante!* ■



▲ **¡CUIDADO QUE SE ROMPE!** Los escenarios estarán repletos de elementos destructibles, pero no se trata sólo de romper por romper. Por ejemplo: un disparo al transformador de la imagen y... ¡ya está la base enemiga a oscuras!



▲ **¿NECESITAS AYUDA?** «Modern Warfare 2» incluirá un modo de juego cooperativo independiente de la campaña individual en el que podrás participar en diferentes escenarios acompañado por uno o más amigos.



▲ **¡MÁS TE VALE AGARRARTE FUERTE!** Pues sí, eres tú, trepando por una pared vertical con la ayuda de dos picos. ¡Y no es una secuencia de vídeo!, así que más te vale ir haciendo prácticas de alpinismo...

Además de la espectacular campaña individual, incluirá también un innovador modo cooperativo online

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

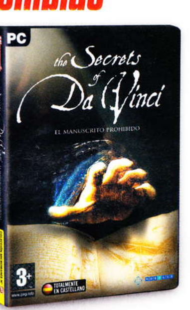
Juego completo

The Secrets of Da Vinci
El Manuscrito Prohibido

Género: Aventura · Compañía: Nobilis · Idioma: Castellano · Espacio: 1240 MB

Es el momento de redescubrir algunos de los secretos que escondió la obra de Leonardo da Vinci a través de esta estupenda aventura que te transportará hasta el año 1522, poco después del fallecimiento de Leonardo y donde, de la mano de Valdo, te verás envuelto en una línea de investigación que permitirá encontrar un manuscrito al parecer desaparecido con una leyenda oscura que lo rodea. Pero, ¿qué hay detrás de toda esta historia? ¿Por qué este código oculto del que poco o nada se sabe?









Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista · CPU: Pentium III 800 MHz · RAM: 64 MB · HD: 1.2 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.

SBK 09 Superbike World Championship
Carrera rápida



DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Velocidad Compañía.: Milestone Distribuidor: Koch Media Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 490 MB

Emular a Pedrosa, Rossi o Lorenzo es ahora más fácil que nunca si tienes un PC y pruebas la demo de «SBK 09». Te da la posibilidad de disputar una única carrera, en la que podrás escoger tu favorito entre cualquier piloto de todos los equipos participantes en el mundial, así como cualquiera de las diferentes motos y escuderías. También puedes personalizar el número de vueltas de la carrera.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2.4 GHz RAM: 1 GB HD: 727 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
A/Z: Acelerar/Frenar Cursores: Dirección

Plants vs. Zombies
30 minutos de juego

Género: Estrategia Compañía: PopCap
Distribuidor: PopCap (descarga digital, Steam)
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Inglés Espacio: 26 MB

Uno de los estilos de juego más clásicos en el mundo de la estrategia es lo que en el mundo anglosajón conocen como "Tower Defense Game". En líneas generales, se trata de defender tu posición del asedio enemigo. En el caso de «Plants vs Zombies», se trata de uno de los diseños más originales y alucinantes, además de divertidos, que hemos visto en mucho tiempo con esta idea base. Usando semillas tendrás que crear un jardín de flores que defenderán tu casa del ataque de zombies ávidos de cerebros humanos.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista
CPU: Pentium 4 1.2 GHz
RAM: 512 MB
HD: 65 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles

Bioshock 2
10 minutos bajo el mar

Género: Acción Compañía: 2K Marin/2K Games Distribuidor: Take 2
Idioma: Castellano Lanzamiento: Octubre 2009

El esperadísimo «BioShock 2» te ofrecerá una nueva visión del mundo de Rapture, diez años después de la primera parte, y en los increíbles 10 minutos que dura este vídeo, podrás descubrir lo que te espera en el juego. En esta preview podrás ver las novedades de jugabilidad y diseño, por boca de Jordan Thomas, director creativo del proyecto.



¡¡Previews!!



Terminator Salvation
El poder de las máquinas

Género: Acción Compañía: GRIN Distribuidor: Warner Bros. Interactive
Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano

Como no podía ser menos, tras una gran superproducción cinematográfica, el mercado del videojuego llega con otra. ¿Quién no ha oído hablar de "Terminator Salvation"? Adelantando su argumento en dos años sobre el guión original de la película en la que está basado, los estudios GRIN han querido también ofrecer alguna variante que dará un toque personal a esta versión.

Dragon Age: Origins
Dueño de tu destino

Género: Rol Compañía: Bioware Distribuidor: E.A.
Idioma: Inglés Lanzamiento: Octubre 2009

Ya queda menos para que Bioware finalice uno de sus proyectos más ambiciosos: una aventura épica ambientada en un mundo de fantasía en el que podrás decidir tu camino y tu propia historia.

Aliens vs. Predator
¡Se acercan y te rodean!

Género: Acción Compañía: Rebellion Distribuidor: SEGA Lanzamiento: 2010 Idioma: Inglés

Transcurrida una década desde la primera entrega de esta serie, Sega se descuelga con el primer vídeo de un nuevo «Aliens vs Predator» que, eso sí, no veremos hasta los inicios del próximo año 2010.

Prototype
En busca de tu pasado

Género: Acción Compañía: Radical Entertainment
Distrib.: Activision Blizzard Lanz.: Ya disponible

Alex Mercer es nuevamente el protagonista de uno de los vídeos que incluimos este mes en el DVD. En la preview queda de manifiesto el excelente acabado gráfico del juego.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

X-Blades
Dos niveles de juego

Género: Acción Cía.: Gaijin Entertainment Distribuidor: Topware Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 774 MB

Si te gusta el estilo manga y lo japonés te tira, seguro que con «X-Blades» vas a disfrutar a lo grande. Se trata de un juego de acción de clara inspiración "japo", en la que manejas a Ayumi, un demonio armado de espada que maneja con gran soltura y habilidad, además de algunos poderes especiales. Estas habilidades aumentan y mejoran a medida que eliminas a todos los enemigos que te salen al paso en cada uno de los dos niveles que incluye la demo: las Ruinas y el Templo del Sol. ¿Estás listo?

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2.8 GHz RAM: 1 GB HD: 836 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Golpear Botón dcha.: Disparo Espacio: Saltar

Braid
Tres niveles de juego

Género: Plataformas Compañía: Number None Inc. Distribuidor: Number None Inc. (descarga digital) Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 120 MB

Si eres de los que les gustan los juegos clásicos, seguro que «Braid» te va a encantar. En el juego, y en los tres niveles que incluye la demo, debes controlar a un joven que pasea por un mundo de fantasía, recogiendo piezas de un puzle que debe completar para salvar a una princesa. Un control fino de los saltos, usar las plataformas fijas –¡y en movimiento!– para acabar con los enemigos y planear con cuidado tu táctica para avanzar son las claves a considerar.

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 157 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Cursores: Movimientos
- Espacio: Saltar
- May: Arrastrar

Delta Force: Xtreme 2
Misión completa

Género: Acción Compañía: Novalogic Distribuidor: Novalogic Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 542 MB

Una de las series clásicas de la acción bélica moderna vuelve al PC con una nueva entrega. En «Delta Force. Xtreme 2» vuelves a combatir con una de las fuerzas de elite más reputadas de la actualidad, en una misión completa y en modo multijugador. En la misión que incluye la demo debes dirigir a tu escuadrón, con el objetivo de localizar y destruir un arsenal enemigo de armas químicas, situado en una jungla del sudeste asiático. Asigna órdenes y afina tu puntería.

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 653 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimientos
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Espacio: Saltar

Actualizaciones

Toms Clancy's EndWar
Actualización a la versión 1.02. Este archivo soluciona algunos cuelgues inesperados.

CSI: Nueva York
Actualización a la versión 1.01. Soluciona algunos problemas de traducción y añade un nuevo episodio: "Descarrilado".

Two Worlds
Actualización a la versión 1.7b, desde la versión 1.6. Se ha añadido un modo cooperativo de juego y se incluyen 4 nuevos mapas multijugador.

Far Cry 2
Actualización a la versión 1.03. Realiza mejoras en el multijugador y optimiza los recursos para la versión servidor. Se ha añadido el "hardcore mode".

Cryostasis
Actualización a la versión 1.1. Permite visualizar los efectos de física con tecnología PhysX.

Flock!
Varios niveles de juego

Género: Acción Compañía: Proper Games Distribuidor: Capcom Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 80 MB

Si buscas algo diferente y original para jugar en PC, «Flock!» es, sin duda, una de las mejores ofertas que vas a encontrar. Se trata de un juego en el que manejarás un ovni y tendrás que pastorear a un rebaño de ovejas hasta una nave nodriza, para abducirlas como especímenes a investigar. Ni más, ni menos. En la línea de clásicos como «Lemmings», este original juego pondrá a prueba tu capacidad de estrategia y de resolver puzles, pues de eso se trata, en definitiva.

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 110 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

Still Life 2
Primeros pasos de la aventura

Género: Aventura Compañía: Gameco Distribuidor: Microids Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 1 GB

Una de las aventuras más inquietantes y con mejor guión de los últimos tiempos está de vuelta con una nueva entrega. «Still Life 2» te mete en la piel de la periodista Paloma Hernández, que deberá investigar los crímenes del asesino de la costa este, de un modo muy inusual, pues en la demo, que te ofrece el primer nivel completo del juego, Paloma... ¡ha sido secuestrada por el asesino! Tu objetivo, como podrás imaginar, será escapar a toda costa, aunque no lo tendrás fácil.

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Extras!!

ESDLA. La batalla por la Tierra Media II
Rise of the Witch King mod

Género: Estrategia Compañía: E.A. Games Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Tamaño: 317 MB



Las herramientas de desarrollo que los estudios ponen a disposición de los usuarios nos hacen disfrutar de las creaciones de algunos jugadores que, como en esta ocasión, se han lanzado a la puesta en escena de un mod para este título de estrategia del universo de "El Señor de los Anillos". Este mod aporta nada menos que 70 nuevas unidades y tres nuevas facciones como principal novedad. A todo ello se suman estructuras y héroes hasta ahora desconocidas en este título.

Unreal Tournament 3
Bonus Pack

Género: Acción Compañía: Epic Games Distribuidor: Midway Idioma: Inglés Tamaño: 478 MB

«Unreal Tournament 3» cuenta ahora ya con otro nuevo volumen de su bonus pack y que supone el tercero del bonus pack 3 desarrollado por la CBP3. Dentro de él podrás encontrar nada menos que 11 nuevos mapas a los que hay que sumar un "remake" del sistema de juego Dominación.



lo te pierdas..

PROTOTYPE

os fusionamos con Alex y te contamos lo que de sí su alucinante incursión en Nueva York.

Y además...



▲ **TRINE** Una originalísima combinación de acción, plataformas y fantasía. ¡No te lo pierdas!

▲ **NEED FOR SPEED SHIFT** El nuevo «NFS» acelera y avanza posiciones hacia la meta.

▲ **WORLD OF GOO** ¿Sabes qué es un juego adictivo? ¡No hasta que veas «World of Goo»!

en nuestro DVD

MPERIVM CIVITAS

uego Completo Original para PC

¡Construye tu propio Imperio en PC, César!





◄ Edifica, gestiona gobierna y defiende el Imperio Romano con total libertad de acción y decisión.

◄ Construye tus ciudades, acueductos y monumentos en un juego de estrategia revolucionario.



además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, speciales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

ontenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


The Dark Eye
Drakensang
Descubre hasta el último detalle en el especial que hemos preparado en fxinteractive.com
Rol en estado puro
Consigue tu original FX por sólo
19'95€
FX
FXINTERACTIVE.CO